**Описание проекта “SnapshotServerTestTask”**

**Сборка и запуск**

Для запуска проекта в каталоге с CMakeLists.txt необходимо создать директорию build,

далее перейти в нее и из командной строки выполнить: **cmake ..** Это запустит конфигурацию проекта. Для сборки и линковки следует выполнить: **cmake -- build .**

Если два этапа завершились успешно, в каталоге build появится исполняемый файл: ffmpegthumbnail\_tester (рис. 1).

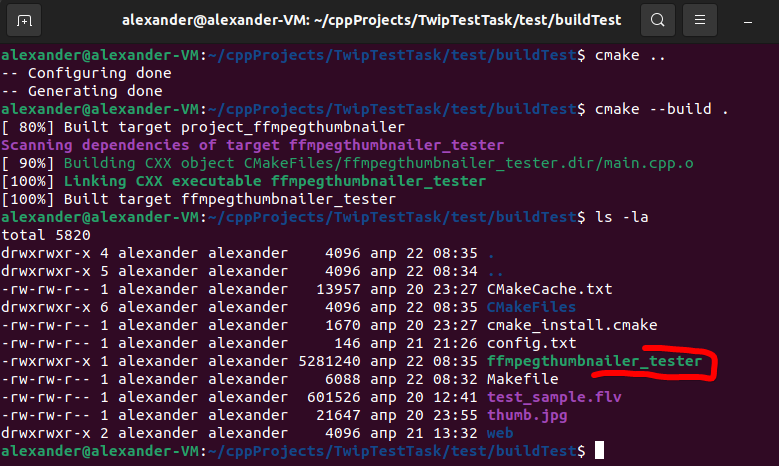


Рис. 1. Конфигурация и сборка проекта

Для корректной сборки проекта в его каталоге должен располагаться проект ffmpegthumbnailer:

<https://github.com/dirkvdb/ffmpegthumbnailer>

В каталог с исполняемым файлом ffmpegthumbnail\_tester следует поместить файл настроек config.txt. Его формат следующий:

port:8080

video\_files\_dir:/home/alexander/vid/

video\_format:mp4

thumbnails\_dir:/home/alexander/thumbs/

max\_thumb\_width:1000

max\_thumb\_height:1000

Здесь video\_files\_dir – каталог с видеофайлами на сервере, thumbnails\_dir – каталог с получаемыми скриншотами на сервере, video\_format – формат видеофайлов, max\_thumb\_width и max\_thumb\_height – максимальные размеры ширины и высоты скриншота соответственно

Запуск сервера осуществляется следующим образом: ./ffmpegthumbnail\_tester

При этом доступны ключи –h и –c. Первый выдает справку о программе, а второй позволяет задать имя конфигурационного файла (по умолчанию config.txt)

**Результат работы:**

На рис. 1 показан результат работы для запроса: <http://localhost:8080/file4/0x0/87.png>

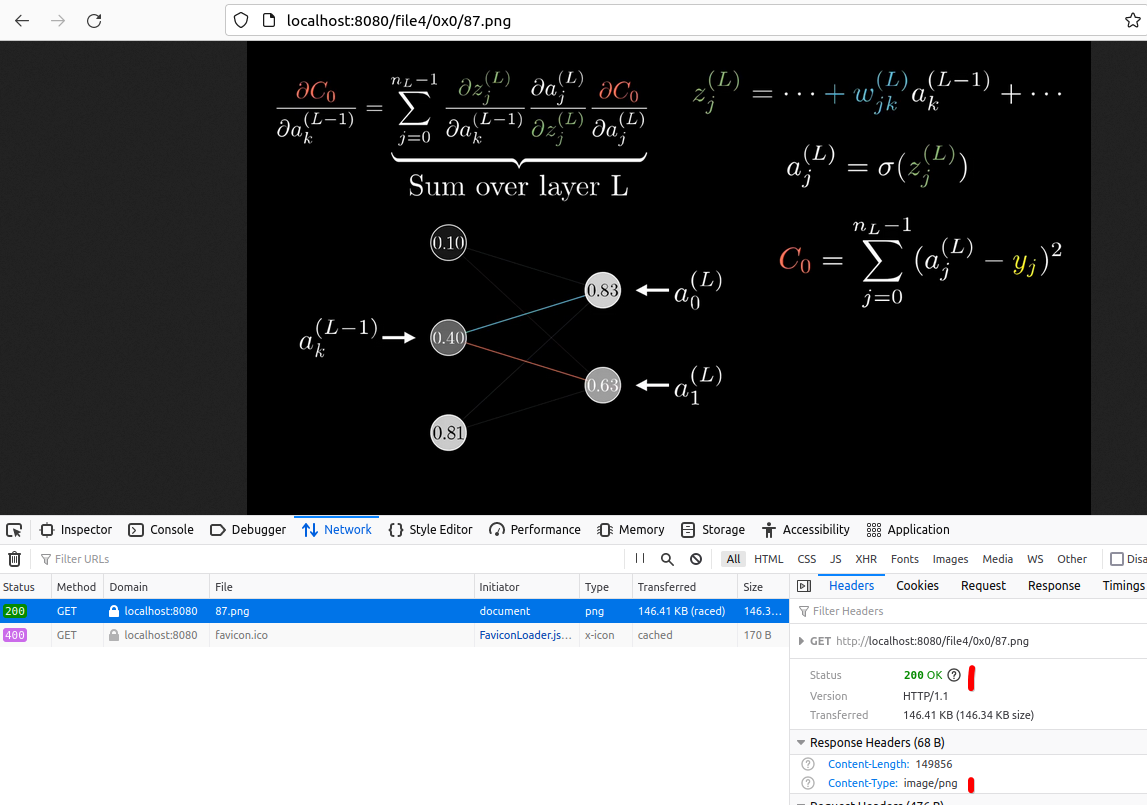


Рис. 2. Результат обработки запроса

На рис. 2 можно увидеть, что запрос успешен (Статус 200), а также что Content-Type соответствует изображению (image/png). 0x0 в запросе ширины и высоты скриншота означают, что будут браться исходные ширина и высота кадра видео.

Если запрос неверный, то вернется код ошибки (рис. 3, 4)

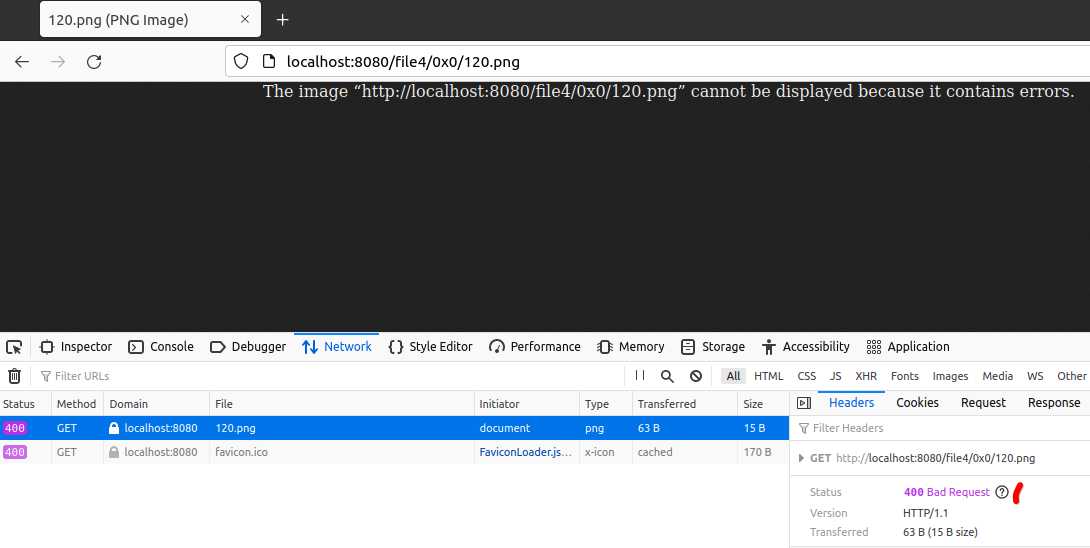


Рис. 3. Код ошибки 400 при неверном запросе

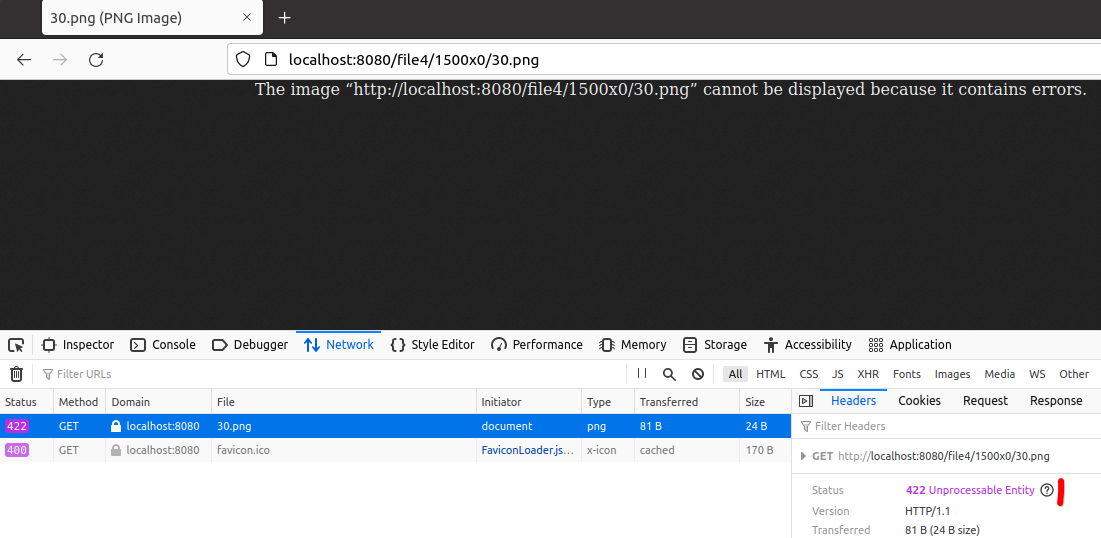


Рис. 3. Код ошибки 422 при неверном запросе, связанным с заданием ширины скриншота больше, чем максимальная в конфиг-файле

Скриншоты, которые были получены, помещаются в директорию, заданную в config.txt (рис. 5)

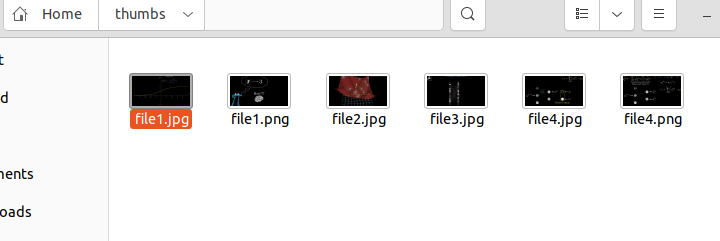


Рис. 5. Каталог со скриншотами