

EVENT CARD

3

EVENT CARD

6

EVENT CARD

9

EVENT CARD

2

EVENT CARD

5

EVENT CARD

8

EVENT CARD

1

EVENT CARD

4

EVENT CARD

7

1

Удачи!

2

Не забывайте бросать шестигранный кубик когда пытаетесь выпустить завершенную работу (перенести карточку в колонку «Done»), чтобы проверить, был ли выпуск успешным.

3

Пицца поддержала энтузиазм вашей команды! Добавьте каждому участнику по одному кубику на завтрашний день.

4

Вы помните, что люди могут работать не только по своей специальности? Им потребуется два кубика, чтобы закрыть одно очко усилий на карточке вне своей основной компетенции.

5

Вы слышали, что с помощью автоматического деплояomentа можно добиться лучшего качества и более предсказуемой поставки. Если вы готовы инвестировать в автоматизацию развертывания, вам нужно потратить восемь кубиков усилий специалистов по развертыванию. Вы можете сделать это в течение нескольких дней.

6

Если вчера вы решили автоматизировать развертывание, то, когда вы завершите автоматизацию, вам больше не нужно кидать кубик, чтобы узнать, было ли развертывание успешным.



7

Скорее всего, вы уже поставили хотя бы одну карточку. Если так, вы можете предсказать, когда вы поставите MVP-версию. Владелец продукта определил MVP как карточки с первой по одиннадцатую.

8

В этой игре, скорее всего, вы берете в работу по одному элементу по мере надобности. В вашу компанию пришла новый Scrum Master Алла, и она предлагает брать рабочие элементы наборами по несколько штук. Например, взять столько карточек, сколько вы считаете возможным завершить за неделю. Последуете ее совету?

9

Тестировщики и разработчики решили, что хотят сидеть в одном помещении. Теперь у вас есть возможность делать разработку и тестирование параллельно. Вам не нужно зачеркивать все очки усилий разработки на карточке, прежде чем начинать тестирование. Будете использовать эту возможность?

EVENT CARD

12

EVENT CARD

15

EVENT CARD

18

EVENT CARD

11

EVENT CARD

14

EVENT CARD

17

EVENT CARD

10

EVENT CARD

13

EVENT CARD

16

10

Василий из проектного офиса нервничает из-за того, что вы не поставляете столько рабочих элементов, сколько обещали, основываясь на своих первоначальных прогнозах. Он хочет, чтобы вы обновили свои оценки. Закройтесь с командой в комнате на целый день и не делайте работу и поставку завтра. Обновите ваши прогнозы по поставке всего проекта и переместите трекер дней на один день. (Позвоните ведущему, прежде чем продолжать игру.)

11

Василий доволен вашей обновленной оценкой и разослал ее руководству в письме с темой «Команда обещает успеть к дедлайну».

12

Практикуете ли вы парную работу (больше, чем один работник на одной карточке в одной области специализации)? Если да, зачеркните одно дополнительное очко усилий там, где происходит совместная работа (только сегодня).

13

Компанию покинул опытный тестировщик. Теперь один из ваших тестировщиков должен поддерживать несколько команд. Один тестировщик теряет два кубика усилий завтра. (Игнорируйте, если у вас нет тестировщиков.)

14

Вы замечаете, что качество улучшается, если кто-то другой работает совместно с инженером по поставке. Бросайте восьмигранный кубик вместо шестиугранного, чтобы определить, было ли развертывание успешным, если кто-то работал совместно с инженером по поставке в соответствующей колонке. (Игнорируйте, если вы автоматизировали поставку.)

15

Хотите оптимизировать состав вашей команды? Можете поменять специализации или даже договориться с другой командой и перевести их специалиста в свою.

16

Если вы вчера изменили структуру команды, ожидаете ли вы, что это повлияет на ваши прогнозы?

17

Игорь из бухгалтерии разослал сотрудникам письмо о том, как важно, чтобы все работали полный рабочий день по проектным задачам (правило не оставлять кубики усилий нераспределенными). Вы подчинитесь или молча проигнорируете распоряжение Игоря?

18

Сколько рабочих элементов у вас сейчас в работе? Изменился ли этот показатель за время игры?

EVENT CARD

19

