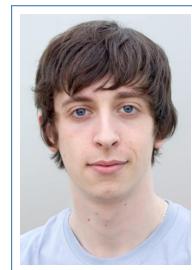


Stéphane Archer

Recherche de stage de fin d'étude
Développeur Jeux Vidéo

285 avenue Georges Clemenceau
Nanterre 92000
FRANCE
☎ +33 (06) 41 69 73 96
☎ +33 (09) 53 83 85 65
✉ stephane.archer@epita.fr
Permis B



Durée 6 mois à partir de Janvier 2017

Formation

- 2012 Actuellement en 5ème année à EPITA, École d'ingénieurs en informatique.
- 2014 1er semestre 2014, Université de Stafford en Angleterre.
- 2012 Titulaire d'un BAC S avec mention.

Expériences professionnelles

- 2015 Stage de 4ème Année à Ubisoft (6 mois), *Développeur moteur sur le jeu Smurfs Epic Run (iOS/Android).*
- 2014 Stage de 2ème Année à l'INRIA (5 mois) : Centre de recherche en informatique, *Réalisation du projet Fathom, Extension Firefox destinée à résoudre les problèmes de connexion internet.*
- 2012-2013 Animateur en colonies de vacances "Video Game Academy".

Projets réalisés

- Projet de fin d'étude avec Ubisoft : Développement d'une IA qui utilise du deep learning pour apprendre à jouer au jeu vidéo Rayman Legends - Langages C++, Lua
 - HTML5 : 1er prix Microsoft pour "Marcel et son pompier", jeu vidéo coopératif asymétrique utilisant Game Jam Phaser (HTML5 game framework)
<http://html5gamejam.org>
- Swipe Battle : Deuxième prix lors de la GameJam annuelle interne à Ubisoft grâce au développement d'un jeu de rythme sur plateforme mobile - Langage Lua
- Fox Agent : Développement d'un jeu d'infiltration sur téléphone mobile - Moteur Unity, Langage C#
- Formula one : Développement d'une Intelligence Artificielle pour un jeu vidéo de Formule 1 - Langage C
- Chess : Développement d'une IA d'échec - Langage C++
- Poker Defense : Développement d'un jeu vidéo type "Tower defense" - Langage C++ et utilisation de la bibliothèque SFML
- HoriZon : Petit jeu de type hack and slash développé en C# à l'aide d'XNA
<http://epi-horizon.comyr.com>
- Raytracer : Développement d'un générateur d'images de synthèse - Langage C
- Malloc : Réécriture en C de la fonction malloc (Implémentation best-fit)
- MyPhotoshop : Réécriture de Photoshop en Java
- Fathom : Extension Firefox destinée à résoudre les problèmes de connexion internet développée en JavaScript durant mon stage à l'INRIA
<https://muse.inria.fr/fathom/>

Langages de programmation maîtrisés

- C++
- C#
- Lua
- Python

Moteurs de jeux maîtrisés

— Unity

— Unreal Engine

— CryEngine

— Source

Systèmes d'exploitation maîtrisés

Windows, Linux, Unix, Mac OS X, Android, iOS, Firefox OS

Langues

Français (langue maternelle), Anglais, Espagnol

Centres d'intérêts

Guitare (3ème cycle au conservatoire), Escrime, Natation

Jeux vidéo, Cinéma, Romans de science fiction

Titulaire du BAFA, surveillant baignade, premier secours

Game Jam