**Mémo Angular**

Concepts

**Node.js** est une bibliothèque et un environnement d’exécution multi-plateforme pour exécuter des applications JavaScript en dehors du navigateur. Il s’agit d’un outil gratuit et open source utilisé pour créer des applications JavaScript côté serveur.

**Node.JS est un outil :**

- utile pour créer des applications de mise en réseau côté serveur rapides et évolutives

- est un langage idéal pour développer des projets de petite taille

**AngularJS** est un framework de développement d’applications Web open source.

**AngularJS est :**

- mieux adapté pour créer des applications Web côté client.

- est un langage idéal pour créer des applications Web hautement interactives.

Installation

**Pour installer Angular, cela nécessite node et npm**

pour installer NodeJS (choisissez la LTS) : <https://nodejs.org/en/download>

vérifier dans un terminal :

node --version

npm –version

Désinstaller angular : npm uninstall -g @angular/cli

Installer la dernière version d’Angular : **npm install -g @angular/cli**

Installer une version spécifique d’angular : npm install -g @angular/cli@13.3.11

Commandes Angular CLI

**ng version** Afficher la version installée

**ng help** Afficher les commandes de ng

**ng new** nomprojet Créer un nouveau projet Angular

(se mettre dans le repertoire souhaité):

add angular routine: yes

choisir SCSS

**ng serve** Commande dans le dossier projet, Construit et sert votre application

**ng generate component** component-name Créé un nouveau composant

**ng directive | pipe | service | class | guard | interface | enum | module**

**ng build** Build le projet → dossier dist à la racine du projet

**package. json**

est véritablement le coeur de tout projet utilisant node. Il permet de définir :

- les metadatas d'un projet,

- d'installer toutes ses dépendances,

- d'exécuter les différents scripts npm.

"@angular/animations": "**~**13.3.0" ~ : permet d’indiquer de prendre la dernière version 13.x.x sans passer à la 14

**angular.json**

La configuration d’Angular CLI. Permet de définir plusieurs valeurs par défaut et de configurer également les fichiers inclus lors de la création de votre projet.

Code

Une page « Accueil » contenant un titre, une image et un paragraphe qui apparaît/disparaît à l’appui d’un bouton « + ».

app.component.html

<app-accueil-paragraph></app-accueil-paragraph>  
<router-outlet></router-outlet>

xxxxxx.component.hmtl

<!-- titre et image de la page -->  
<h1>titre de ma page accueil</h1>  
<img src="assets/zen.jpg" width=30% height=30% alt="zen">  
<p></p>  
  
<!-- bouton + qui appelle la methode affichage sur clic -->  
<button type="button" class="btn" (click)="affichage();">+</button>  
<p></p>  
  
<!-- texte affiche suivant condition (true/false) -->  
<div *\*ngIf*="condition;then ***contenu***"></div>  
<ng-template #***contenu***>texte paragraphe</ng-template>

xxxxxx.component.ts

// declaration condition  
public condition: any;  
  
// methode affichage : alterne condition true/false  
affichage = () : void => {  
 this.condition = !this.condition;  
};