**Glossaire Agile orienté Scrum**

**Roles**

**Product Owner**

Role de responsable du produit dans le projet, garant du respect du besoin client

**Scrum Master**

Role de responsable des processus dans le projet. Nécessite de l’expérience dans le métier technique, et de l’influence et autonomie dans l’organisation.

Même s’ils ont un profil très différent, le **PO** et le **SM** doivent former un binôme soudé pour que ça fonctionne bien.

**Concept initiaux**

**User Story**

Carte d’identité de chaque fonctionnalité centrée sur la création de valeur pour le client et non pas sur la conception. Réalisé par le Product Owner.

**Valeur métier**

Indique l’importance pour le client de chaque fonctionnalité

**Compléxité ou Story Points**

Indique le degré de ressource nécessaire pour réaliser chaque fonctionnalité

**Vélocité**

Capacité (valeur) de l’équipe technique en terme de réalisation

**Product Backlog**

Il va permettre de planifier les sprints et de prioriser les attentes et les besoins du client. Réalisé par le Product Owner.

**Planning Poker**

Méthode d’estimation de la complexité quand on n’a pas de référence.

Chaque membre donne une estimation en même temps à l’aide d’une carte que tout le monde retourne en même temps. L’opération se repète jusqu’à unanimité.

**Itérations**

**Sprint ou itération**

Le déroulement du projet est divisé en itération de 1 à 4 semaines après une première phase appelée également « itération 0 ».

**Sprint Planning**

Réunion de plannification de l’équipe technique en début d’itération. Ils produisent le Sprint Planning à partir du Product Backlog

**Sprint Review**

Revue produit en fin d’itération, avec le product owner, voir des clients

**Rétrospective**

Réunion équipe projet sur les processus, leurs dysfonctionnements ou ce qui peut être amélioré

**Sprint Goal**

C’est un but fixé pour le Sprint et peut être réalisé par l’implémentation d’une partie du Product Backlog.

**Sprint Backlog**

Il s’agit d’un plan d’action de l’itération pour atteindre le Sprint Goal et des éléments du Product Backlog choisis pour l’itération concernée.

**Release Plan**

**Release Trains**