

**Projet Réseaux Charleroi**  
*Modélisation d'un file d'attente*

Stéphane DELIRE 241808

Guy GILLAIN 241973

19 décembre 2023

# Construction et exécution

Dans le cadre du cours de laboratoire réseaux, il nous est demandé d'élaborer un simulateur informatique pour modéliser l'envoi de paquets entre deux hôtes avec l'intermédiaire d'un routeur. Cette application doit être en capacité de simuler divers scénarios d'envoi de données en tenant compte des facteurs tels que la distance, la vitesse de propagation, le débit de transmission, ainsi que les délais engendrés par la file d'attente du routeur, qui dispose d'une capacité limitée. La gestion des paquets doit se faire en utilisant la stratégie de tail drop.

Le point d'entrée du simulateur est le fichier Simulator.py. c'est à partir lui qu'il est possible d'explorer les différentes hypothèses requises par le projet.

Pour ajuster les paramètres liés aux liens et à la mémoire du routeur ; il est possible d'agir lors de l'initialisation ou par les fonctions scénarios.

## Modification à l'initialisation

Pour les liens, il faut modifier les lignes 13 à 15 du fichier.

Dans notre exemple, nos liens l1 et l2 font 1 mètre et transmettent à 1024 m/s

Listing 1 – Variables pour les liens

```
self.l1 = Link(length=1, speed=1024)
self.l2 = Link(length=1, speed=1024)
```

Pour modifier la taille de la mémoire du routeur, il vous suffit de changer la variable `queue_max_size` à la ligne 15.

## Présentation des différents scénarios

Les scénarios sont modélisés sous la forme de fonctions, où vous procédez aux ajustements nécessaires afin de faire varier les données.

Prenons comme exemple le scénario 1 : Avec les paramètres de base, nous obtenons les valeurs suivantes :

```
1 0.000 2.000 4.000 5.000 0 False
2 1.000 3.000 9.000 10.000 1 False
```

Si je modifie les propriétés des liens L1 avec 10000 m pour la distance et  $\frac{2}{3}$  vit. lum. pour la vitesse et pour L2, 20000 m et  $\frac{2}{3}$  vit lum. Nous obtenons les valeurs suivantes :

```
1 0.000 1.051 3.051 3.154 0 False
2 1.000 2.051 7.102 7.205 1 False
```

Il en va de même pour les autres scénarios. En modifiant les paramètres tels que le nom et la taille des paquets, ainsi que la bande passante du lien, vous pouvez personnaliser chaque scénario selon les besoins spécifiques de votre simulation.

### Lancement des différents scénarios.

Pour lancer les divers scénarios, la gestion est des plus simples. Il vous suffit de décommenter le scénario que vous souhaitez tester et de commenter les autres. Bien qu'il soit possible de lancer plusieurs simulations simultanément, cela peut entraîner une perte de lisibilité.

## Impémentation

Nous avons choisi d'utiliser le langage Python pour la programmation et l'exécution de notre application, en parallèle avec la création d'un référentiel Git afin d'optimiser le processus de développement. Le programme a été organisé en cinq classes distinctes.

La classe Host est dédiée à l'instanciation des hôtes du réseau. La classe Link est spécialement conçue pour créer les divers liens entre les hôtes et le routeur. La classe Packet facilite la création des paquets, tandis que la classe Router est employée pour la conception de notre routeur. Enfin, la classe Simulator a été mise en place pour créer et exécuter les divers scénarios requis.

Le processus de codage en lui-même ne s'est pas révélé particulièrement complexe. Il a toutefois nécessité une attention particulière pour bien comprendre les divers scénarios demandés.

Suite à des conseils recueillis auprès de l'assistant, nous avons décidé d'opter pour le codage en dur des différentes données nécessaires à l'exécution des scénarios. Cette approche a été adoptée pour assurer une gestion plus directe et précise des paramètres, permettant ainsi une meilleure maîtrise des résultats escomptés dans notre simulation réseau.

## Application du modèle

Pour l'ensemble des tests, nous allons utiliser une longueur de 10.000 m pour L1, 20.000 m pour L2 et  $\frac{2}{3}$  de la vitesse de la lumière comme base de travail..

### Sim 1 “Illustration du goulot d'étranglement” :

Voici nos résultats :

```
1 0.000 1.051 3.051 3.154 0 False
2 1.000 2.051 7.102 7.205 1 False
```

### Sim 2 “Saturation de L2 avec goulot d'étranglement” :

Voici nos résultats, nous constatons que le paquet 2 est rejeté :

```
1 0.000 1.051 3.051 3.154 0 False
2 1.000 2.051 False False 0 True
```

### Sim 3 “Saturation de L2 sans congestion” :

Voici nos résultats, nous constatons aucune perte de paquets :

```
0 0.000 1.051 3.051 3.154 0 False
1 2.000 3.051 5.051 5.154 0 False
2 4.000 5.051 7.051 7.154 0 False
3 6.000 7.051 9.051 9.154 0 False
4 8.000 9.051 11.051 11.154 0 False
5 10.000 11.051 13.051 13.154 0 False
6 12.000 13.051 15.051 15.154 0 False
7 14.000 15.051 17.051 17.154 0 False
8 16.000 17.051 19.051 19.154 0 False
9 18.000 19.051 21.051 21.154 0 False
```

## **Sim 4 “Rafales de paquets avec L2 comme goulot d’étranglement” :**

Nos résultats :

0	0.000	1.051	3.051	3.154	0	False
1	1.000	2.051	5.051	5.154	1	False
2	2.000	3.051	7.051	7.154	2	False
3	6.000	7.051	9.051	9.154	0	False
4	7.000	8.051	11.051	11.154	1	False
5	8.000	9.051	13.051	13.154	2	False
6	12.000	13.051	15.051	15.154	0	False
7	13.000	14.051	17.051	17.154	1	False
8	14.000	15.051	19.051	19.154	2	False
9	18.000	19.051	21.051	21.154	0	False
10	19.000	20.051	23.051	23.154	1	False
11	20.000	21.051	25.051	25.154	2	False

## **sim 5 : “Envoi aléatoire de paquets (bonus)” :**

Pour le bonus voici les résultats que nous obtenons :

0	0.000	0.938	2.723	2.815	0	False
1	2.723	3.737	5.664	5.763	0	False
2	5.664	6.716	8.716	8.818	0	False
3	8.716	9.169	10.033	10.077	0	False
4	10.033	10.605	11.695	11.751	0	False
5	11.695	12.524	14.100	14.181	0	False
6	14.100	14.946	16.555	16.638	0	False
7	16.555	17.369	18.918	18.997	0	False
8	18.918	19.918	21.820	21.918	0	False
9	21.820	22.602	24.091	24.167	0	False
10	24.091	25.014	26.770	26.859	0	False
11	26.770	27.655	29.341	29.427	0	False
12	29.341	30.205	31.850	31.934	0	False
13	31.850	31.981	32.231	32.244	0	False
14	32.231	32.865	34.070	34.131	0	False
15	34.070	34.889	36.448	36.527	0	False
16	36.448	37.495	39.487	39.589	0	False
17	39.487	40.250	41.701	41.775	0	False
18	41.701	42.630	44.397	44.488	0	False
19	44.397	45.272	46.936	47.021	0	False