

Introduction

Dans cette introduction — temps de lecture 3 minutes — je souhaite vous présenter les contextes dans lesquels j'ai évolué. Vous n'y trouverez pas de liste de langages de programmations, de briques logiciels...

Je suis un **artisan développeur**¹ avec plus de 20 ans d'expérience, qui apprécie aussi bien le rôle de **contributeur individuel**² que celui de **manager**.

Je peux résumer mon parcours en deux périodes.

« Comment développer des applications vite et sans bug ? »

Une première période de 10 ans en agence web, pendant lesquels j'ai travaillé sur des projets de sites ou d'applications web vendus généralement sous la forme de contrats au forfait³.

Je m'occupais très souvent de tout le cycle de vie de ces projets : l'analyse, le chiffrage financier, la rédaction de l'offre au client, le développement informatique, le suivi du projet avec le client, le déploiement et la maintenance. En simplifiant, je peux dire que pendant toute cette période, j'étais *Product Manager*, *DevOps*, et *Customer Care*...

Cette grande autonomie dans mon travail dans de toutes petites équipes — souvent moins de 10 personnes — a été une chance pour moi, cela m'a permis d'étudier, d'expérimenter et de faire évoluer rapidement mes méthodes de programmation et de gestion de projets.

Cela a été aussi une source de difficulté car ma responsabilité était importante : si mon chiffrage de projet était mauvais, alors j'étais directement impacté dans mon quotidien, l'agence web ne pouvait pas facturer à temps, ce qui générait des difficultés de trésorerie et de versement de salaire, de plus, cela dégradait ma relation avec le client. Travaillant seul sur mes projets, je ne pouvais attribuer mes erreurs qu'à moi-même, ce qui me motivait à chercher constamment à perfectionner ma pratique.

Concernant la gestion de projet, j'ai commencé par essayer de pousser plus loin la qualité des spécifications des projets — le cycle en V — et cela a été un échec.

J'ai ensuite découvert petit à petit le paradigme du développement agile, les notions de cycles d'itérations courtes...

Toujours pour réaliser mes projets le plus rapidement possible, je me suis orienté vers des frameworks Rails like tels que Django... Mais cela n'a pas été sans difficulté, pour cela je vous invite à lire mon article "Keep it simple, stupid le plus longtemps possible"⁴.

« Comment développer des applications en équipe ? »

Une seconde période, qui correspond à ces 10 dernières années, pendant lesquelles j'aime dire que je suis passé de "solo dev" à "team dev".

En 2012, j'ai souhaité quitter l'univers du service. J'avais envie de découvrir ce qu'était le développement en équipe, sur des projets de plus grande envergure...

Je souhaitais m'orienter vers des entreprises qui développaient leur produit en interne pour me permettre de contribuer à des projets sur plusieurs années, ce qui était difficilement réalisable dans mes expériences passées.

Dans cette quête du travail en équipe, j'ai commencé par essayer de trouver des méthodes permettant à mes projets d'être facilement installés localement et déployés par mes collègues. Ces objectifs m'ont amené à développer mes compétences DevOps.

Ensuite, j'ai pris conscience que dans le cadre d'un travail en équipe, la facilité de lecture du code était plus importante que sa facilité d'écriture. J'ai alors compris tout l'intérêt du principe KISS⁵.

Peu à peu, j'ai arrêté de chercher la dernière technologie à la mode qui promet — comme toujours — d'être "une balle d'argent"⁶, mais au contraire, j'ai commencé à ressentir un besoin de simplification, qui s'est manifesté par un effort de réduction du nombre de couches d'abstraction.

Face aux difficultés des organisations que je pouvais observer, je me suis intéressé à l'étude des systèmes complexes⁷, la théorie des contraintes⁸, les méthodes leans, j'ai porté mon attention sur les flux...

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Quam ipsum accusantium odio et tempus eu facilisis. Praesent dapibus, neque nunc velit id congue eu consequat. Sed arcu non odio euismod lacinia at quis elit. Tunc accumsan sit non blandit vel nulla a eros sem ultricies. Aenean lorem eleifend pellentesque at ut. Sed adipiscing consectetur vitae dignissim ut magna. Suspendisse ac sapien ut elementum pellentesque. Quod idem licet transferre in voluptatem, ut postea variari voluptas distinguere possit, augeri amplificarique non possit. At etiam Athenis, ut e patre audiebam facete et urbane Stoicos irridente, statua est in quo a nobis philosophia defensa et.

1: Software Craftsman en anglais, voir : https://fr.wikipedia.org/wiki/Software_craftsmanship

2: Individual Contributor : <https://www.urbandictionary.com/define.php?term=Individual+Contributor>

3: Par opposition aux contrats en régie : <https://fr.wikipedia.org/wiki/Forfait#Commercial>

4: <https://sklein.xyz/fr/garden/020-keep-it-simple-stupid-le-plus-longtemps-possible/>

Domaine d'expertise

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere malum nobis opinemur.

Quod idem licet transferre in voluptatem, ut postea variari voluptas distinguere possit, augeri amplificarique non possit. At etiam Athenis, ut e patre audiebam facete et urbane Stoicos irridente, statua est in quo a nobis philosophia defensa et.

Expérience professionnelle

CTO

Avril 2019 - Juin 2023 (4 ans)

Spacefill

Paris

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.

Devops Engineer, Product Owner

Janvier 2018 - Avril 2019 (16 mois)

Scaleway

Paris

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.

Devops Engineer

Janvier 2016 - Décembre 2017 (2 ans)

Tech-Angels

France, full-remote

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.

Fullstack Developer

Janvier 2016 - Décembre 2017 (2 ans)

Gemnasium

France, full-remote

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.

R&D Developer

Août 2012 - Janvier 2016 (4 ans)

Bearstech

France, full-remote

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.

Product Management, Lead Developer, Devops

Janvier 2006 - Juillet 2012 (6 ans)

IS-Webdesign

Metz

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magnam aliquam quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.

5: Keep it simple, stupid! https://en.wikipedia.org/wiki/KISS_principle

6: No silver bullet https://en.wikipedia.org/wiki/No_Silver_Bullet

7: https://fr.wikipedia.org/wiki/Syst%C3%A8me_complexe

8: https://fr.wikipedia.org/wiki/Th%C3%A9orie_des_contraintes

Développeur sénior

Septembre 2005 - Décembre 2005 (4 mois)

Linbox FAS

Metz

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.

Développeur site web

Janvier 2005 - Décembre 2005 (1 an)

Freelance

Metz

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.

Développeur sénior

Septembre 2004 - Décembre 2005 (4 mois)

Linbox FAS

Metz

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.

Développeur web, Administrateur système, Responsable technique

Novembre 2001 - Août 2003 (22 mois)

KTP Concept

Metz

- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri tamen permagna accessio potest, si aliquod aeternum et infinitum impendere.
- Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua quaerat voluptatem. Ut enim aequi doleamus animo, cum corpore dolemus, fieri.