

Programmation orientée objet

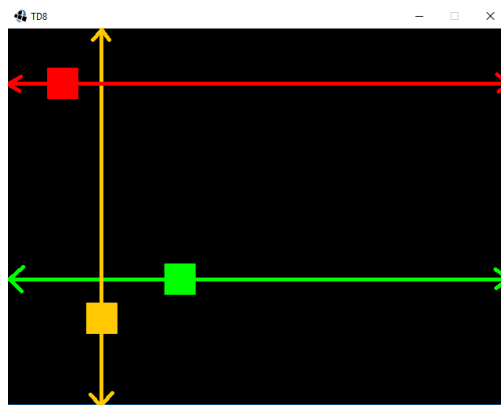
TD10 : BasicGame Slick2d

Romain Marie & Hervé Gaudin

Novembre 2019



Dans ce TD, vous allez mettre en application les concepts vus en cours sur la librairie Slick2D. Le but va être de réaliser une petite application très simple, où 3 carrés se déplacent linéairement dans la fenêtre de Jeu. Chaque fois que l'un d'entre eux atteint un bord, il repart dans l'autre direction. De même chaque fois que deux d'entre eux entrent en collision, les deux repartent dans leur direction opposée.



Votre programme respectera les contraintes suivantes :

1. Tous les carrés seront de côté égal à 20 pixels. Le premier sera rouge, et initialisé aux coordonnées $x = 50, y = 50$. Le second sera vert, et initialisé aux coordonnées $x = 200, y = 300$. Le dernier sera orange, et initialisé aux coordonnées $x = 100, y = 350$.
2. Comme illustré sur la figure ci-dessus, le carré rouge se déplacera horizontalement, à une vitesse de 20 pixels par seconde. Le carré vert se déplacera également horizontalement, mais à une vitesse de 40 pixels par seconde. Enfin, le carré orange se déplacera horizontalement à une vitesse de 30 pixels par seconde.
3. Lorsque l'utilisateur appuie sur la touche "P", il peut mettre le jeu en pause. Le jeu repart lorsqu'il appuie de nouveau sur la même touche.
4. Lorsque l'utilisateur appuie sur la touche "R", les 3 carrés changeront de direction (même sans collision)

```

public class MainTD8 extends BasicGame {

    public MainTD8(String title) {
        super(title);
    }

    @Override
    public void init(GameContainer gc) throws SlickException {

    }

    @Override
    public void render(GameContainer gc, Graphics g) throws SlickException {

    }

    @Override
    public void update(GameContainer gc, int delta) throws SlickException {

    }

    public static void main(String[] args) throws SlickException {
        AppGameContainer app = new AppGameContainer(new MainTD8("TD8"));
        app.setShowFPS(false);
        app.start();
    }
}

```