## Programmation orientée objet TD5 : Tableaux

Hervé Gaudin & Romain Marie

Octobre 2019



## 1 Instanciation

Pour chacun des cas ci-dessous, corrigez la ou les erreurs, et précisez la nature du tableau instancié :

## 2 Utilisation

Pour chacun des cas ci-dessous :

- 1. Indiquer s'il y a erreur à la compilation,
- 2. Indiquer s'il y a erreur à l'exécution,
- 3. Corriger le code si nécessaire,
- 4. Ecrire le contenu du tableau après la boucle.

```
int[] tab = new int[6];
                                         int[] tab = new int[6];
 for (int i = 0; i < 6; i++) {
                                         for (int i = 0; i <= 5; i++) {
     tab[i] = i + 5;
                                             tab[i+1] = i + i;
 }
                                         }
                                                        (b)
               (a)
                                         float tab[] = {1.,2.,3.,4.};
boolean tab = new boolean[6];
                                         for(int i=0;i<tab.length;i++) {</pre>
for (int i = 0; i <= 4; i++) {
                                              tab[i] *= 2;
    tab[i + 1] = !tab[i];
}
                (c)
                                                          (d)
int tab[] = new int[(int)(Math.random()*10)];
for(int i=0;i<tab.length;i++) {</pre>
    tab[i] = i;
}
                       (e)
```

## 3 Algorithmes

Dans chaque cas, proposez un algorithme qui solutionne la problématique :

- 1. Rechercher la plus grande et la plus petite valeur d'un tableau de nombres flottants
- 2. Calculer la moyenne des valeurs d'un tableau de nombres entiers
- 3. Inverser les éléments 5 et 7 d'un tableau de float dont on ne connait pas la taille.
- 4. Déterminer si les éléments d'un tableau sont dans l'ordre croissant
- 5. Créer un tableau qui sera la concaténation de deux autres.
- 6. Créer un tableau qui contient les 26 lettres de l'alphabet. Pour simuler un mot de passe, afficher n lettres au hasard (n est saisi par l'utilisateur)
- 7. Utiliser le crible d'Erathosthène (cf. internet) pour déterminer les nombres premiers inférieurs à 1000. Utiliser un tableau de 1000 booléens (true = premier, l'indice du tableau représente le nombre).

```
Donc tab[2] = true \ car \ 2 \ est \ un \ nombre \ premier
Donc tab[4] = false \ car \ 4 \ n'est \ pas \ un \ nombre \ premier
```

