

Assemblage du boîtier recevant l'électronique.



L'ESP32 chauffe peu, mais une bonne aération a été prévue, car les conditions d'ensoleillement lors des prises de vues peuvent être sévères. Le connecteur USB est en façade, il permet d'alimenter le montage avec un ordinateur, une alimentation secteur ou une batterie 5v. On peut envisager aussi des mises à jour du logiciel.

Le connecteur du moteur est sur la face arrière, monté sur un petit circuit imprimé. Le typon est disponible dans les fichiers proposés.

Il faudra prévoir deux vis torx d'un diamètre de 3 mm et de 20 mm de longueur, une clé Allen du même diamètre, et deux petites vis de 3 mm de diamètre et 1 cm de longueur avec leurs écrous.

L'ouverture sur la face avant de la prise USB correspond à l'ESP32 monté sur supports.

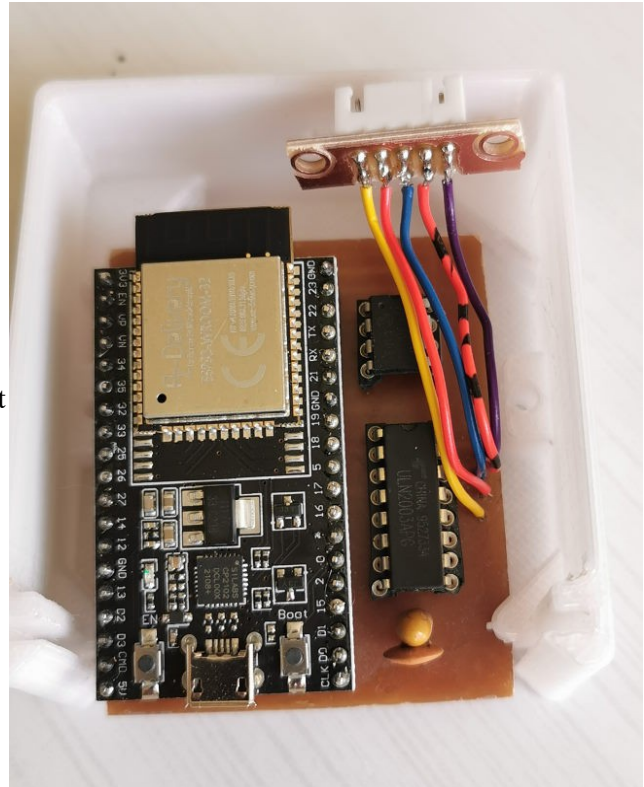
Pour le montage, on procède comme suit.

Tout d'abord, insérer le circuit imprimé dans les deux fentes prévues du côté de l'ouverture du boîtier en tenant l'ESP32 entre deux doigts, surtout sans forcer sur l'antenne qui se trouve à l'extrémité.

Puis engager le petit circuit où est soudé le connecteur, au fond du boîtier. Vissez-le, et seulement ensuite, repoussez le circuit imprimé principal vers le fond en l'engageant dans les deux fentes aux deux coins. Faites attention, une des vis est proche de l'antenne de l'ESP32. Vous pouvez recouper la vis à ras de l'écrou.

Bien que cela ne perturbe pas la WIFI, des vis en nylon peuvent être envisagées.

Rabattez les fils au-dessus du circuit imprimé principal pour ne pas gêner la fermeture du boîtier.



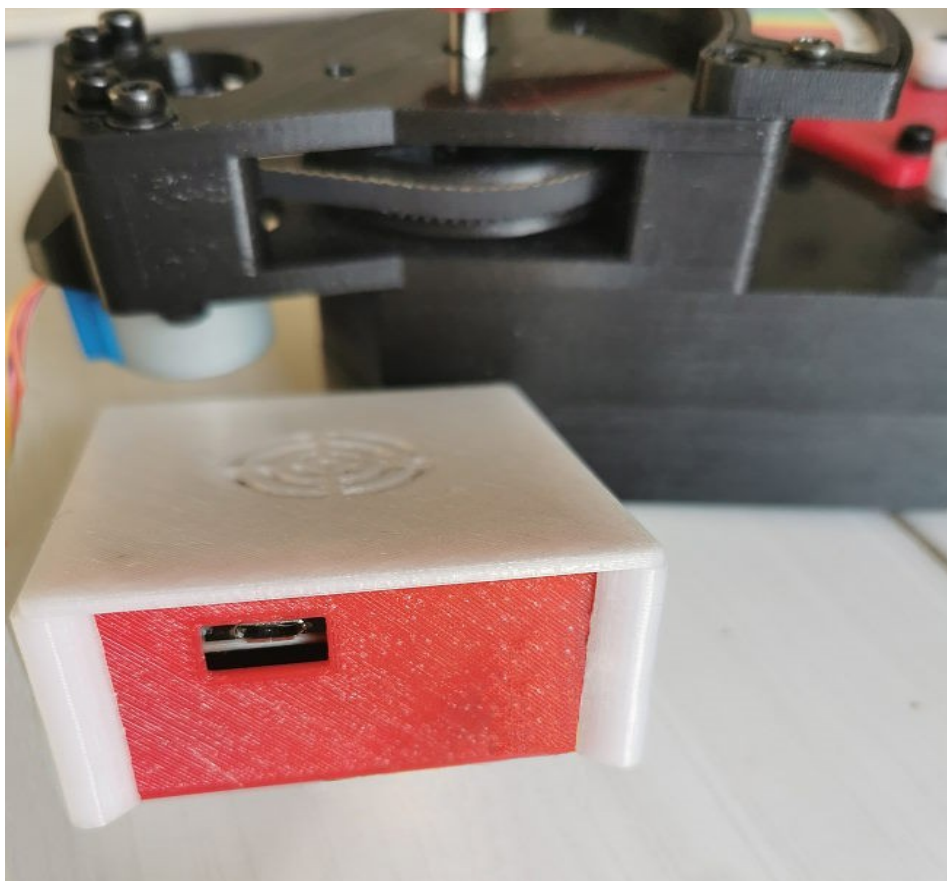
Fermer la face avant en la faisant glisser dans les rainures, elle va bloquer le circuit imprimé sans jeux.



Il ne reste plus qu'à tarauder les plots du couvercle directement avec une vis ou mieux, avec un taraud,. Vissez par le dessous les deux vis jusqu'au blocage sans forcer.

Les têtes des vis doivent affleurer le dessous du boîtier.





Et voilà, le boîtier est terminé !

Bonne réalisation à tous,
Jean Brunet