### 1 INFORMATIONS GENERALES

Candidat	Nom:	Prénom :	
	<b>1</b>	<b>~</b>	
Lieu de travail :	CPNV, Ste Croix		
Orientation :	☐ 88601 Développement d'applications		
	⊠ 88602 Informatique d'entreprise		
	☐ 88603 Technique des systèmes		
Chef de projet	Nom: ANDOLFATTO	Prénom : Frédérique	
	frederique.andolfatto@cpnv.ch	<b>2</b> : 077 206 66 45	
Expert 1	Nom:	Prénom :	
	<b>1</b>	<b>*</b> :	
Expert 2	Nom:	Prénom :	
	<b>1</b>	8	
Période de réalisation :	Du 7 mai 2019 à 08h00 au 6 juin 2019	à 9h35	
Horaire de travail :	TPI	Dec   Casur   Dec   De	
Nombre d'heures :	90 h		
Planning (en H ou %)	Analyse: 18h		
	Implémentation : 40h		
	Tests: 16h		
	Documentations : 16h		

# 2 PROCÉDURE

• Le candidat réalise un travail personnel sur la base d'un cahier des charges reçu le 1er jour.

- Le cahier des charges est approuvé par les deux experts. Il est en outre présenté, commenté et discuté avec le candidat. Par sa signature, le candidat accepte le travail proposé.
- Le candidat a connaissance de la feuille d'évaluation avant de débuter le travail.
- Le candidat est entièrement responsable de la sécurité de ses données.
- En cas de problèmes graves, le candidat avertit au plus vite les deux experts et son CdP.
- Le candidat a la possibilité d'obtenir de l'aide, mais doit le mentionner dans son dossier.
- A la fin du délai imparti pour la réalisation du TPI, le candidat doit transmettre par courrier électronique le dossier de projet aux deux experts et au chef de projet. En parallèle, une copie papier du rapport doit être fournie sans délai en trois exemplaires (L'un des deux experts peut demander à ne recevoir que la version électronique du dossier). Cette dernière doit être en tout point identique à la version électronique.

### 3 TITRE

Implémentation d'un chat

### 4 MATÉRIEL ET LOGICIEL À DISPOSITION

2 PC en configuration standard CPNV avec accès à internet (windows 10, 64bits)

Outil de modélisation de base de données

Environnement de développement C#

Visual Studio2017

Base de données

Outil de gestion de versions tel git

Liste non exhaustive pouvant dépendre des choix techniques effectués et de l'expérience du candidat

## 5 PRÉREQUIS

Compétences en

Développement C#

Développement réseau

Modélisation et gestion de base de données

Connaissance des best practices en matière de développement C#

#### 6 DESCRIPTIF DU PROJET

Le candidat devra dans un premier temps procéder à l'analyse et la conception de l'application. Cette analyse comprendra la modélisation de la base de données, une maquette de l'application ainsi qu'une étude des solutions possibles permettant la gestion de l'application en réseau.

Ensuite, il commencera la réalisation, effectuera les tests unitaires puis les tests d'intégration.

L'application doit couvrir les cas suivants :

- L'utilisateur pourra dialoguer avec une autre personne qui s'est connectée à l'application
- L'utilisateur entrera son pseudo au lancement de l'application

- Si l'utilisateur n'est pas connecté à l'application et qu'un message lui est destiné, celui lui parvient lorsqu'il se connecte à l'application.
- L'ensemble des actions et des dialogues sera logué au niveau du serveur

Toutes les informations persistantes telles que les dialogues seront stockées dans une base de données.

La méthode de gestion de projet sera laissée au libre choix du candidat.

#### 7 LIVRABLES

Le candidat est responsable de livrer à son chef de projet et aux deux experts :

- Une planification initiale sous forme électronique au format PDF le 07 mai 2019.
- Un rapport de projet sous forme électronique au format PDF deux fois par semaine, le mercredi midi et le vendredi soir
- Un journal de travail sous forme électronique au format PDF deux fois par semaine, le mercredi midi et le vendredi soir
- A la fin du TPI, son rapport de projet final et son journal de travail sous forme électronique au format PDF,
- A la fin du TPI, un fichier archive contenant :
  - Un script de création de la base de données
  - o Un dossier contenant l'application complète (source, classes, exe)
  - o Une procédure d'installation et de mise en service de l'application

# 8 POINTS TECHNIQUES ÉVALUÉS SPÉCIFIQUES AU PROJET

La grille d'évaluation définit les critères généraux selon lesquels le travail du candidat sera évalué (documentation, journal de travail, respect des normes, qualité, ...).

En plus de cela, le travail sera évalué sur les 7 points spécifiques suivants (Point A14 à A20) :

- 1. Architecture du code
- 2. Présentation des diverses solutions techniques permettant de gérer l'application en réseau et justification de la solution retenue
- 3. Mise en place de la solution technique retenue permettant de gérer l'application en réseau
- 4. Utilisation de données réalistes, en nombre suffisant pour tester le bon fonctionnement de l'application
- 5. Choix, modélisation et intégration de la base de données
- 6. Ergonomie et convivialité de l'application
- 7. Qualité et lisibilité du code

## 9 VALIDATION

	Lu et approuvé le :	Signature :
Candidat :		
Expert n°1:		
Expert n°2:		
Chef de projet :		