

Colégio Estadual Cívico Militar Professor Guido Arzua

**DOMEER**

**- backlog do produto -**

- the map of life -

Stephanie nicole Guillen Rondon, Giovanni Xavier Davila, Giovanna Valentine 2D

**Data de criação: 28/08**

**Produto: Aplicativo Domeer**

## **1. Estrutura do Produto**

- **Páginas do Aplicativo**

- **Página de tutorial**

- **Funcionalidades:**

- Mostrar ao usuário como usar o aplicativo, mesmo que intuitivo, ainda é necessário para algumas funcionalidades.

- **Página de Cadastro**

- **Funcionalidades:**

- Usuário criar uma conta no app.

- **Página inicial (home)**

- **Funcionalidades:**

- **Mostrar ao usuário um gráfico mensal de suas metas concluídas.**

- **Ter acesso às páginas “dia”, “mês” e “user”**

- **Página de dia**

- **Funcionalidades:**

- **Mostrar ao usuario suas metas, tarefas e habitos de acordo com o dia e mês selecionado**

- **Criar tarefas, metas e hábitos, e mostrar as já criadas.**

**Página de user**

### **Funcionalidades:**

- **Mostra ao usuário seus dados, como nome, aniversário e foto. Permite editar todos esses dados**

### **Página de mês**

- **Funcionalidades:**
- **Mostrar ao usuário suas metas, tarefas e hábitos durante todo o mês, como um calendário**
- **Mostra datas comemorativas definidas pelo usuário.**

### **Página de metas**

- **Funcionalidades:**
- **Mostra detalhes de metas criadas, como progressão do usuário, dificuldades, objetivos e premiações**

## **2. Tecnologias Utilizadas**

- **Linguagem principal: TypeScript**
- **Framework: Expo**
- **Banco de dados: JSON (no próprio projeto)**
- **Bibliotecas extras:**

- **[ex.: Bootstrap, Tailwind, Material Design]**

### **3. Requisitos**

#### **3.1 Funcionais**

- **Deve ser possível realizar cadastro no site**
- **Deve ser possível realizar login/logout**
- **Deve permitir edição de perfil do usuário**
- **Deve permitir recuperação de senha**
- **Deve permitir cadastro de metas, hábitos e tarefas.**
- **Deve permitir a visualização do gráfico mensal do desempenho do usuário sobre a realização de metas, hábitos e tarefas.**
- **Deve ser possível edição e exclusão de metas, hábitos e tarefas**

#### **3.2 Não Funcionais**

- **A senha deve conter caracteres alfanuméricos e pelo menos um símbolo (@, !, ...)**
- **O sistema deve responder em até 2 segundos para cada requisição**
- **Deve ser compatível com dispositivos móveis**
- **O layout deve seguir padrão responsivo**
- **[outros requisitos não funcionais]**