

# Exercício Programa 1

Stephanie Bang **8994414**

## MÓDULOS

O programa consiste nos seguintes módulos:

- `simulator` : módulo obrigatório com a função `SIMULATOR.run(scenario_input)` que retorna apenas uma tabela com os hp's finais de cada unidade;
- `characters` : fornece a função `CHARACTERS.init(characters, weapons)`, que retorna uma tabela onde cada entrada representa uma unidade, com o seu estado, estado da arma e a sua *attack speed*;
- `round` : fornece a função `ROUND.start(attackerCharacter, defenderCharacter)`, que retorna o estado do atacante e do defensor após um round de batalha, ou seja, após o ataque, o contra-ataque e possivelmente um segundo ataque;
- `attack` : fornece a função `ATTACK.damage(attacker, defender)`, que retorna o valor de dano de um ataque.

## TAREFAS COMPLETADAS

A única tarefa não completada foi a T08 - Mecânicas adicionais.