

Exercício Programa 3

Stephanie Bang **8994414**

MÓDULOS

Além do módulo `vec`, o programa consiste no seguinte módulo:

- `entity` : cria um entidade de acordo com as propriedades fornecidas e possui funções para pegar as cores das entidades, as posições das cargas e para atualizar a posição das entidades.

TAREFAS COMPLETADAS

- A1, A2, A3
- S1, S2, S4, S6, S7
- Todas as tarefas de Renderização
- Q1, Q4
- E1, E4

COMENTÁRIOS

- O cálculo de atração e repulsão das cargas apresenta alguns problemas, com as entidades de cargas negativas tendendo a se concentrar no centro de alguma entidade com campo positivo e as de cargas positivas se concentrando nos limites do espaço de simulação;
- Para ativar o efeito de `slow motion`, basta apertar a tecla `s`.