Utilisation de Framework

Notion de composant web

Concept d'Angular

ANGULAR VERSIONS Angular 2 Angular 5 Angular 7 Angular 9 Angular 11 2018 2017 2020 2016 2020 **Angular 4 Angular 8 Angular 10 Angular 12 Angular 1 Angular 6** 2018 2021 2017 2018 2010 2020





Impérative vs déclarative

JQuery

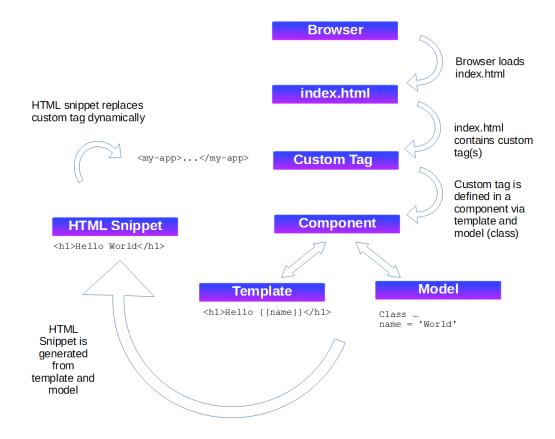
Angular

```
<input type="text" [(ngModel)]="yourName">
<h1>Hello {{yourName}}!</h1>
```

Abstraction:

- → jQuery a déjà une abstraction par rapport au fonctionnalité du navigateur (traversé du DOM, event binding, etc.)
- → Angular rend les relations abstraites (entre le modèle et la vue, différents éléments de la vue, etc.)

→ Angular 'compile' HTML : utilisation de custom tag



FRAMEWORK: COMPOSANT WEB

→ Faciliter la réutilisation d'éléments dans la monde du web (création d'élément réutilisables, encapsulés et versatiles sans risquer une collision avec d'autres morceaux de code).

Standard du web:

- → Custom Elements (permet de créer et enregistrer des nouveaux éléments HTML)
- → **HTML Templates** (squelette pour créer des éléments HTML instanciables)
- → Shadow DOM (permet d'encapsuler le JavaScript et le CSS des éléments)
- → **HTML Imports** (abandonnées au profit des imports JavaScript)

FRAMEWORK: COMPOSANT WEB

→ Enrichi le web avec des nouveaux tag.

Principe:

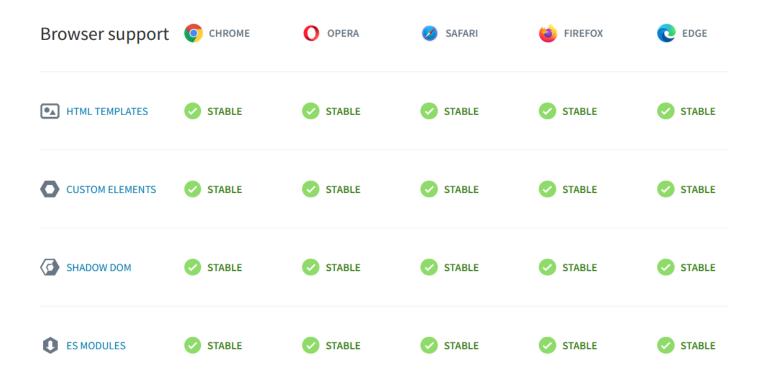
Créer des nouveaux tags

Encapsuler le code pour masquer et isoler sa complexité

Etre capable d'importer et de déclarer les tags dans d'autres pages ou projets.

FRAMEWORK: COMPOSANT WEB

- → Standardisation des composants web en 2012 par W3C.
- → Google via son projet *Polymer* à aider au développement des web componants.



COMPOSANT WEB: CUSTOM ELEMENT

→ Extension de l'API JavaScript *CustomElements* pour créer des nouveau éléments.

Etape 1 : Créer une classe (syntaxe de classe ES6) dans laquelle est spécifié la fonctionnalité du composant web.

- → Hérite de *HTMLElement*
- → Possibilité de définir des rappels se déclenchant à différents points du cycle de vie de l'élément.

```
class HelloWorld extends HTMLElement {
    constructor(){
        super();
        console.log("constructor");
        //Fonctionnalité de l'élément
    //Rappels du cycle de vie
    connectedCallback(){
        this.innerHTML = 'Composant connecté pour la 1ère fois au DOM : '+
                            'Ajout du contenu initial / fetch data'
   disconnectedCallback(){
        //l'élémentt personnalisé est déconnecté du DOM du document
    adoptedCallback(){
        //l'élément personnalité est déplacé vers un nouveau document
    attributeChangedCallback(){
        //un des attributs de l'élément personnalisé est ajouté, supprimé ou modifié
```

COMPOSANT WEB: CUSTOM ELEMENT

Etape 2 : Enregistrer le nouvel élément personnalisé avec la commande define.

→ Le nom de l'élément doit contenir un « - »

```
//customElements.define(name, constructor, options);
customElements.define('hello-world', HelloWorld);
```

→ Possibilité d'ajouté des options

```
customElements.define('word-count', WordCount, { extends: 'p' });
class WordCount extends HTMLParagraphElement { /*...*/ }
```

COMPOSANT WEB: CUSTOM ELEMENT

Deux types d'élément customisé :

→ Éléments customisés autonomes (ne dépend pas d'un autre élément HTML)

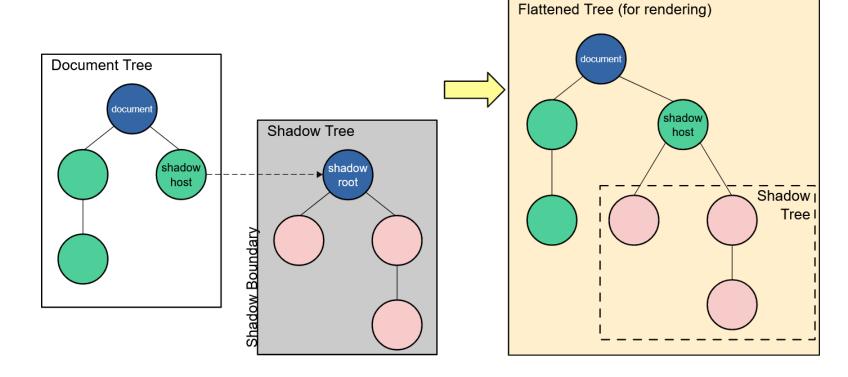
```
<hello-world></hello-world>
document.createElement('hello-world');
```

→ Eléments intégrés personnalisés (héritant d'un élément HTML de base)

COMPOSANT WEB: SHADOW DOM

→ Encapsulation possible grâce au Shadow DOM : possible d'utiliser JavaScript et du CSS dans un élément customisé sans affecter les autres composants.

Lors de la création du shadow DOM, un sous arbre est rattaché à un élément du DOM.



COMPOSANT WEB: SHADOW DOM

Etape 3 : Connecter un shadow DOM à l'élément personnalisé, puis ajouter des éléments fils, des écouteurs d'évènements, etc.

→ Associer une racine fantôme à un élément :

```
let fantome = element.attachShadow({mode: 'open'});
let fantome = element.attachShadow({mode: 'closed'});
```

→ Ajout d'élément au Shadow DOM :

```
let paragraphe = document.createElement('p');
fantome.appendChild(paragraphe);
```

→ Création d'un Shadow DOM

```
class HelloWorld extends HTMLElement {
    constructor(){
        super();
        console.log("constructor");
        //Fonctionnalité de l'élément
        this.nom = "Hello !"
        //Shadow DOM
        let shadowRoot = this.attachShadow({mode: 'open'});
        let newParagraph = document.createElement('p');
        newParagraph.setAttribute('class', 'paragraphe');
        newParagraph.innerHTML = 'Hello word du shadow DOM !';
        let otherParagraph = document.createElement('p');
        otherParagraph.innerHTML = this.afficherNom();
```

```
Web Component

Nom de la balise : Hello !

Hello word du shadow DOM !
```

```
let newStyle = document.createElement('style');
    newStyle textContent = `
        .paragraphe {
            border: 1px solid black;
            border-radius: 5px;
            background-color: yellow;
    shadowRoot.appendChild(otherParagraph);
    shadowRoot.appendChild(newStyle);
    shadowRoot.appendChild(newParagraph);
afficherNom(){
   return 'Nom de la balise : ' + this.nom;
```

COMPOSANT WEB: SHADOW DOM

→ Possibilité d'ajouter une feuille de style externe au lieu de la balise style :

```
const linkElem = document.createElement('link');
linkElem.setAttribute('rel', 'stylesheet');
linkElem.setAttribute('href', 'style.css');
shadow.appendChild(linkElem);
```

131

COMPOSANT WEB: HTML TEMPLATE

- → Portion de code réutilisable
- → Le moteur ne vérifie que la validé du contenu, le contenu n'est pas affiché
- → Les scripts et les images ne sont pas chargés et le contenu n'est pas attaché au DOM (document.getElementById() et querySelector() ne fonctionneront pas)/

Rappel d'utilisation :

```
<template id="hello">
    Autre Hello World !
</template>
```

```
let template = document.getElementById('hello');
let templateContent = template.content.cloneNode(true);
document.body.appendChild(templateContent);
```

Code JavaScript pour ajouter le template au DOM et l'afficher

Etape 4: Possibilité de définir un template HTML. Utilisation des méthodes DOM pour cloner le template et le connecter au shadow DOM.

→ Constructeur de la classe HelloWorld :

```
constructor() {
    super();
    let template = document.getElementById('hello');
    let templateContent = template.content;

const shadowRoot = this.attachShadow({mode: 'open'});
    shadowRoot.appendChild(templateContent.cloneNode(true));
}
```

```
//Shadow DOM
                                                           let shadowRoot = this.attachShadow({mode: 'open'});
         → Ajout d'un template
                                                           let template = document.getElementById('hello');
<!DOCTYPE html>
                                                           let templateContent = template.content;
<html>
 <head>
                                                           shadowRoot.appendChild(templateContent.cloneNode(true));
   <meta charset="utf-8">
   <title>Hello world</title>
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  </head>
  <body>
   Web Component
   <hello-world></hello-world>
   <template id="hello">
                                                           Web Component
     Autre Hello World avec template !
   </template>
                                                           Autre Hello World avec template!
   <script src='js/composantWeb.js'></script>
  </body>
                                                           Nom de la balise : Hello!
</html>
                                                           Hello word du shadow DOM!
```

→ Page HTML :

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
   <title>Hello world</title>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
 </head>
  <body>
    <template id="counter">
       <style>
         button {
           background-color: ■red;
           color: ■white;
           padding: 4px;
        </style>
        <button>Click me</button>
        <span id="times">0</span>
    </template>
    <my-counter></my-counter>
    <button>Pas dans le même composant
    <script src='js/composantWeb2.js'></script>
  </body>
</html>
```

→ Page JavaScript :

```
class MyCounter extends HTMLElement {
    times = 0;
    constructor() {
      super();
        const template = document.getElementById('counter');
        const shadowRoot = this.attachShadow({mode: 'open'});
        shadowRoot.appendChild(template.content.cloneNode(true));
        this.onClick = this.onClick.bind(this);
        this.shadowRoot.querySelector('button')
            .addEventListener('click', this.onClick);
    onClick() {
      this.times += 1;
      this.shadowRoot.querySelector('#times').textContent = this.times;
  customElements.define("my-counter", MyCounter);
```

→ Résultat :

Click me 0 Pas dans le même composant