

ATIVIDADES EXTENSIONISTAS

Proposta de Tema

Curso

- ☐ Bacharelado em Engenharia da Computação
- ☒ Bacharelado em Engenharia de Software
- ☐ CST em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- ☐ CST em Banco de Dados
- ☐ CST em Ciência de Dados
- ☐ CST em Desenvolvimento Mobile
- ☐ CST em Gestão da Tecnologia da Informação
- ☐ CST em Jogos Digitais
- ☐ CST em Redes de Computadores

Disciplina

- ☒ Atividade Extensionista I: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Levantamento
- ☐ Atividade Extensionista II: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Projeto
- ☐ Atividade Extensionista III: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Análise
- ☐ Atividade Extensionista IV: Tecnologia Aplicada à Inclusão Digital – Implementação

Etapas

- ☐ Validação da proposta
- ☒ Trabalho final

Aluno(s) e RU(s)

| Aluno | RU |
|-------------------------|---------|
| Stephanie Wegner Viegas | 3294778 |

Título

Implementar um aplicativo para adoção de pets.

Setor de Aplicação

O projeto desenvolvido será para ajudar uma ONG municipal que resgata animais em estado de abandono e maus tratos. Inicialmente será um projeto municipal, porém visando ampliar a nível estadual.

Objetivos de Desenvolvimento Sustentável (ODS)

- () 01. Erradicação da pobreza
- () 02. Fome zero e agricultura sustentável
- (X) 03. Saúde e bem-estar
- () 04. Educação de qualidade
- () 05. Igualdade de gênero
- () 06. Água potável e saneamento
- () 07. Energia limpa e acessível
- () 08. Trabalho decente e crescimento econômico
- () 09. Indústria, inovação e infraestrutura
- () 10. Redução das desigualdades
- () 11. Cidades e comunidades sustentáveis
- () 12. Consumo e produção responsáveis
- () 13. Ação contra a mudança global do clima
- () 14. Vida na água
- () 15. Vida terrestre
- () 16. Paz, justiça e instituições eficazes
- (X) 17. Parcerias e meios de implementação

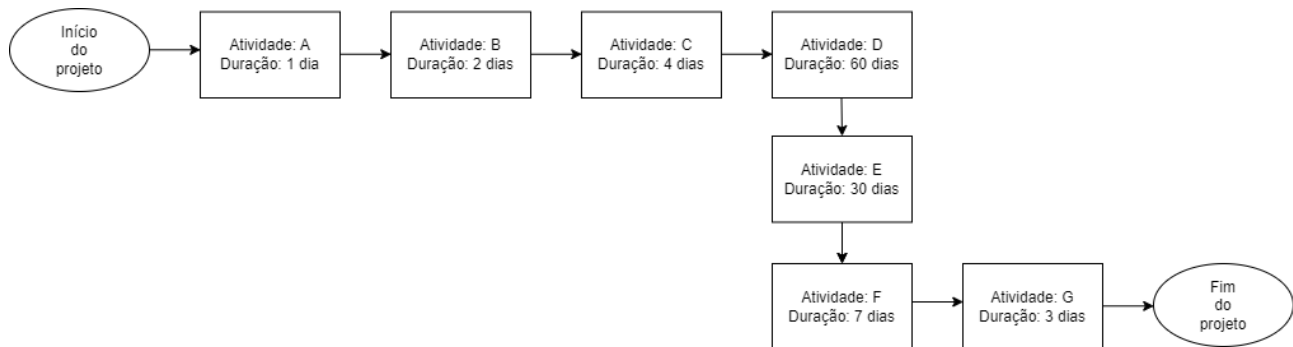
Objetivos

O objetivo do projeto é:

- Desenvolver um aplicativo para facilitar o resgate e adoção de pets;
- Aplicar o projeto em uma ONG municipal;

- Verificar se o aplicativo em funcionamento está cumprindo o desejado;
- Ajustar o aplicativo conforme novas solicitações da ONG.

Metodologia



Atividade A: Decidir o setor de aplicação do projeto

Atividade B: Pensar no objetivo do projeto

Atividade C: Levantar os dados que farão parte do projeto

Atividade D: Desenvolver o aplicativo

Atividade E: Aplicar o aplicativo desenvolvido

Atividade F: Verificar o funcionamento do aplicativo

Atividade G: Escrever as considerações finais

Resultados Esperados/Obtidos

As fotos a seguir foram criadas no aplicativo Figma.com . São protótipos de como ficará o aplicativo apresentado anteriormente. As imagens, respectivamente, representam:

- Tela Inicial - opção de fazer Login ou Cadastro
- Tela de Cadastro - caso seja novo usuário
- Tela de Login - caso já tenha cadastro
- Tela Principal – contém atalhos do aplicativo



The image shows the registration form of the mobile application. It features a circular logo at the top, identical to the one on the login screen. Below the logo, the form consists of several input fields: "Nome completo", "Data de nascimento", "CPF" (with a placeholder "000.000.000-00"), "Endereço" (with sub-fields for "Rua, n°, bairro", "Cidade", "UF", and "CEP"), "Telefone" (with two sub-fields for "(00) 0000-0000" and "(00) 000.000.0000"), and "E-mail". Below the "E-mail" field is a checkbox labeled "Eu aceito [Termos e Política Privacidade](#) do site." and a "Finalizar cadastro" button. The form is decorated with a decorative border of small black stars at the top and bottom.



Considerações Finais

Durante pesquisa para a realização da Atividade Extensionista I, foi verificada a dificuldade em que ONGs encontram para achar um lar para os animais. Com base nessa informação foi criado esse projeto, cujo objetivo é facilitar o resgate e adoção de animais de rua e que sofrem maus tratos.

As pessoas podem encontrar seus novos pets com maior facilidade e também realizar denúncias, caso vejam maus tratos e animais abandonados. Será possível também realizar doações e fazer parcerias com as ONGs, ajudando a mantê-los. Inicialmente o aplicativo será de nível municipal, porém com possibilidade de ser a nível estadual.