

Facultad de Ingeniería

Curso: Innovación y Transformación Digital

Propuesta de diseño de una página web para la gestión de reservas de mesas enrestaurantes

Alumnos:

- CASTILLO LAOS, STEPHANO MIGUEL
 - GUERRERO ORIHUELA, LEONEL
 - ULLOA CANALES, DANIEL

Docente:

JORGE ALFREDO GUEVARA

Lima, Perú

2023

ÍNDICE GENERAL

1	RESU	MEN	4
	1.1	Situación Problemática	4
	1.2	Objetivos	4
	1.3	Solución Propuesta	4
2	INTRO	DDUCCIÓN	4
	2.1	Antecedentes	5
	2.2	Objetivos del Informe	5
3	GENE	RALIDADES	6
	3.1	Resumen de la Empresa	6
	3.1.1	Reseña Histórica	6
	3.1.2	Visión	7
	3.1.3	Misión	8
	3.2	Situación Problemática	8
4	DESA	RROLLO	9
	4.1	Lean Canvas 1	1

4.2	Mapa de Procesos	12
4.3	Flujograma de Procesos	13
4.4	Factores Claves	14
4.5	Requerimientos Funcionales	17
4.6	Requerimientos No Funcionales	21
4.7	Producto mínimo viable	24
4.8	Diagrama Arquitectura de Alto Nivel	25
4.9	Marco Cloud Computing	26
5 PROT	TOTIPO	27
6 TABL	ERO KANBAN – TRELLO36	
7 CAPA	ACITACIÓN37	
8 ANEX	(OS44	
9 BIBLI	OGRAFÍA	47

ÍNDICE DE TABLAS

Tabla 1 Factor Clave 1 14
Tabla 2 Factor Clave 2
Tabla 3 Factor Clave 3
Tabla 4 Requerimiento Funcional Web 17
Tabla 5 Requerimiento Funcional ChatBot 18
Tabla 6 Requerimiento Funcional Motor 20
Tabla 7 Requerimiento No Funcional Web
Tabla 8 Requerimiento No Funcional ChatBot 22
Tabla 9 Requerimiento No Funcional Motor
Tabla 10 Producto Mínimo Viable. 24
Tabla 11 Actividades Generales 37
Tabla 12 HU1: Como cliente debo ver la información de la página web para saber más a
detalle de la misma
Tabla 13 HU2: Como cliente necesito un apartado de contacto para poder enviar mis
sugerencias o quejas39
Tabla 14 HU3: Como cliente debo de tener un catálogo de restaurantes para poder realizar mi
reserva40
Tabla 15 HU4: Como administrador debo de tener un login para poder visualizar la bandeja de
entrada y las reservas41
Tabla 16 HU5: Como usuario, quiero seleccionar una fecha, hora y número de personas para
hacer una reserva41
Tabla 17 HU6: Como administrador tengo un formulario para añadir nuevos restaurantes y un
historial para editar o eliminar restaurantes

ÍNDICE DE FIGURAS

Figura 1 Lean Canvas	11
Figura 2 Mapa de Procesos	12
Figura 3 Flujograma de Proceso	13
Figura 4 Diagrama de Arquitectura de Alto Nivel	25
Figura 5 Marco Cloud Computing	26
Figura 6 Prototipo Inicio de Usuario	27
Figura 7 Prototipo Nosotros	28
Figura 8 Prototipo Contáctanos	29
Figura 9 Prototipo Inicio de Sesión	30
Figura 10 Prototipo Registro	31
Figura 11 Prototipo Reserva	32
Figura 12 Inicio de administración	33
Figura 13 Prototipo Tabla de Usuario	34
Figura 14 Prototipo Tabla de Reservas	35
Figura 15 Tablero Kanban - TRELLO	36
Figura 16 Value Stream Mapping AS-IS	42
Figura 17 Value Stream Mapping TO-BE	43
Figura 18 Google Cloud 1	43
Figura 19 Google Cloud 2	43
Figura 20 Google Cloud 3	43
Figura 21 GitHub	43

1. RESUMEN

• Situación Problemática

La situación problemática en nuestro proyecto de reserva de restaurantes podría ser la dificultad de los usuarios para encontrar y reservar un restaurante ensu zona, en días y horarios de mayor demanda. Además, los restaurantes también pueden tener dificultades para gestionar sus reservas y optimizar. Siendo esto una experiencia insatisfactoria para los usuarios y pérdidas económicas para los restaurantes.

Objetivos

- Ofrecer una plataforma en línea fácil para que los usuarios pueden buscary reservar de manera eficiente.
- Brindar a los usuarios información detallada y precisa sobre ladisponibilidad de reserva en los restaurantes.
- Proporcionar una experiencia de usuario intuitiva y satisfactoria.
- Establecer una base de datos sólida.
- Generar ingresos mediante las reservas.

Solución Propuesta

La solución propuesta para la situación problemática es el desarrollo de una plataforma web de reserva de restaurantes que utilice un chatbot para brindarrecomendaciones a los usuarios. La plataforma permitirá a los usuarios buscar y reservar mesas en restaurantes de la zona. El chatbot se encargará de interactuar con los usuarios de forma natural y brindarles

información útil sobre los restaurantes. Además, la plataforma contará con un motor de recomendación quebrindará recomendaciones a los usuarios.

2. INTRODUCCIÓN

Antecedentes

El estudio realizado por Pérez, Antonio, Ramírez y Luis (2017) presenta un proyecto empresarial llamado "Reserv@me" que ofrece un sistema de reservasonline en restaurantes. El estudio se enfoca en el contexto peruano, donde se observa un crecimiento en el sector de servicios, específicamente en el rubro de restaurantes, y un importante desarrollo de la gastronomía. La propuesta empresarial de "Reserv@me" busca aprovechar la corriente tecnología para ofrecer una alternativa para el público usuario que utiliza aplicaciones móviles para permitirles realizar reservas de mesas en los restaurantes de manera fácil, gratis, segura y que genere beneficios económicos. (Pérez et al., 2015).

El autor Rubén Mazo Jimenéz ha desarrollado una plataforma web para lagestión de reservas en restaurantes, que está construida en base a una interfaz usable y simple para los usuarios finales. El proyecto surge a raíz de la transformación digital en las empresas y el surgimiento de plataformas web que habilitan a los usuarios realizar acciones que, anteriormente, eran realizadas por otros medios. Una de estas acciones es la de realizar una reserva en un restauranteque hasta hace poco tiempo se ha realizado de forma telefónica o presencialmenteen algunos establecimientos. (Ruben., 2022)

Objetivos del Informe

Presentar el proyecto de reserva de restaurantes en detalle, explicando sus

características y funcionalidades, así como la tecnología y metodologías en su desarrollo.

Destacar los beneficios que ofrece el proyecto tanto para los usuarios finales como para los restaurantes, tales como la comodidad y facilidad de hacer reservar, la reducción de errores y malentendidos en las reservas, el aumento de laeficiencia del servicio y la mejora en la gestión de las mesas.

Describir el funcionamiento del chatbot integrado en el proyecto, incluyendo su diseño, su capacidad para comprender y responder a las solicitudesde los usuarios y su papel en la automatización del proceso de reserva.

Explicar el uso del motor de recomendación en el proyecto cómo contribuye a mejorar la experiencia del usuario, proporcionado recomendaciones de restaurantes.

Destacar la importancia de la transformación digital en la industria de larestauración y cómo proyectos como este pueden ayudar a los restaurantes a adaptarse a las nuevas demandas de los clientes.

Proporcionar recomendaciones para mejorar y expandir el proyecto en el futuro, tales como la incorporación de nuevas características y funcionalidades, laampliación de base de datos de restaurantes y la integración con la plataforma de reserva.

3. GENERALIDADES

Resumen de la Empresa

Reseña Histórica

En la década del 2000, las reservas en línea crecieron exponencialmente en popularidad y nuevas empresas como Airbnb permitieron a los usuarios reservar casas y apartamentos privados en todo

el mundo. Con la llegada de los teléfonos inteligentes y las aplicaciones móviles, la reserva en línea se ha vuelto más conveniente, lo que permite alos usuarios reservar servicios en cualquier momento y en cualquier lugar. Hoy en día, las plataformas de reserva en línea son una parte esencial de laindustria de viajes, ya que brindan a los usuarios una forma rápida, fácil y conveniente de reservar diversos servicios y actividades en todo el mundo. Las empresas de reservas en línea están constantemente innovando y mejorando sus plataformas para brindar una experiencia más personalizada que satisfaga las necesidades de cada usuario.

Visión

La visión del proyecto de reservas de restaurante es brindar una solución tecnológica innovadora para mejorar la experiencia del usuario almomento de reservar una mesa en un restaurante. La plataforma web desarrollada permitirá a los usuarios realizar reservas de manera cómoda, rápida y segura sin necesidad de llamar o visitar personalmente los restaurantes. También busca mejorar la eficiencia de los restaurantes al permitir que los administradores de la plataforma gestionen las mesas disponibles y las reservas en tiempo real, lo que permite una mejor planificación y organización del servicio. La visión a largo plazo es expandir la plataforma a nivel nacional e incluso internacional y convertirse en la mejor solución para reservar mesas en restaurantes en todo el mundo.

Misión

La misión del Proyecto de Reservas de Restaurantes es proporcionar una plataforma web eficiente y fácil de usar que permita a los clientes hacer reservas en línea fácilmente y permita a los restaurantesadministrar esas reservas de manera efectiva. Su misión es mejorar la experiencia del cliente permitiéndoles hacer reservas sin necesidad de llamar o visitar el restaurante, y aumentar la eficiencia y eficacia del proceso de reserva del restaurante al

proporcionar una plataforma de gestión de reservas centralizada y fácil de usar. En general, la tarea del proyecto era proporcionar una solución tecnológica para mejorar la satisfacción del cliente y la gestión comercial en los restaurantes.

Situación Problemática

Los clientes no encuentran una manera fácil y cómoda de reservar una mesa en el restaurante de su elección. Además, los restaurantes pueden tener dificultades para gestionar y organizar las reservas de forma eficiente, lo que puede provocar errores en la asignación de mesas y tiempos de espera prolongados para los clientes. En general, la situación problemática radica en lanecesidad de optimizar el proceso de reservas para hacerlo más fácil y eficiente tanto para los clientes como para los restaurantes.

4. DESARROLLO

Lean Canvas

Figura 1
Lean Canvas

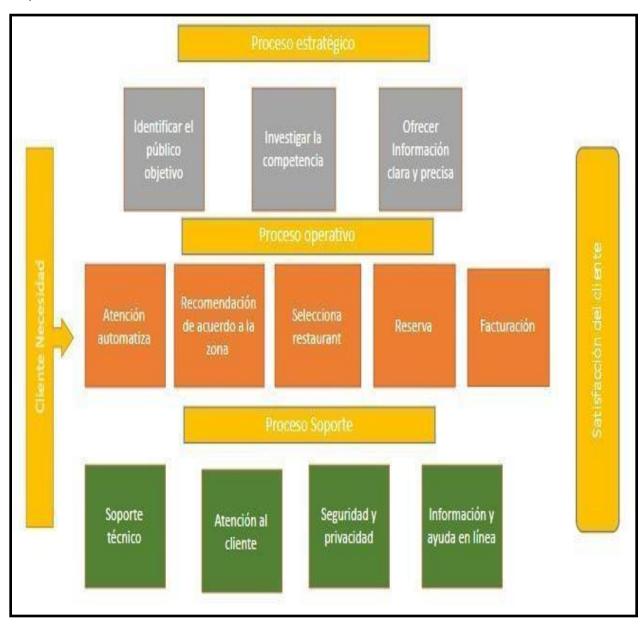
<u>LEAN CANVAS</u>					
PROBLEMAS Falta de información o información incorrecta sobre los restaurantes. Demora en la confirmación de reservas o cancelaciones. Falta de promoción y visibilidad en el mercado.	SOLUCIÓN - Recopilación correcta de información de los restaurante. - Sistema automatizado de reservas y cancelaciones. - Publicidad en línea MÉTRICAS CLAVE Desarrollo de software, diseño y desarrollo de la página web, marketing y promoción, equipo de atención al cliente.	PROPUESTA ÚNI Ofrecemos un de usar que pe usuarios enco reservar restai eventos espec zona, con infoi detallada sobr servicios ofrec un solo lugar.	cA sitio web fácil ermite a los ntrar y urantes para iales en su rmación e los menús y	VENTAJA ESPECIAL "Descubre los mejores restaurantes para tus eventos especiales y reserva fácilmente en línea con nuestra plataforma todo en uno." CANALES Sitio web Internet	SEGMENTO DE CLIENTES Adultos jóvenes y adultos mayores que buscan un lugar para celebrar eventos especiales en un restaurante, como cumpleaños, aniversarios, bodas, despedidas de soltero/a, etc.
ESTRUCTURA DE COSTOS			FLUJO DE	INGRESOS	
Costos de desarrollo de software y diseño, costos de marketing y publicidad, costos de mantenimiento y actualización de la plataforma, costos de atención al cliente.				obre las reservas realizadas a tra publicidad y promoción de restau	

Nota. Mapa de Lean Canvas. El Mapa de Lean Canvas, presentado en la Figura 1, es una herramienta visual desarrollada. para resumir de forma concisa los elementos clave necesarios para el desarrollo de un modelo de negocio

• Mapa de Procesos

Figura 2

Mapa de Procesos

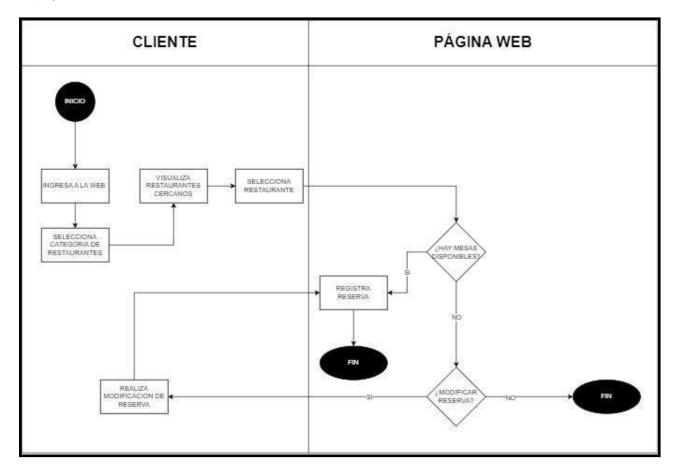


Nota. Mapa de Procesos. El Mapa de Procesos de la empresa, presentado en la Figura 2, es una representación visual que muestra de forma organizada y estructurada los diferentes procesos que se llevan a cabo en la organización.

• Flujograma de Proceso

Figura 3

Flujograma de Proceso



Nota. Diagrama de Flujo. El Diagrama de Flujo, presentado en la Figura 3, es una representación gráfica desarrollada para visualizar de manera clara y concisa el flujo de un proceso o sistema

Factores Clave

Tabla 1Factor Clave 1

	Visual Studio Code	NetBeans	Eclipse
Funcionalidad	5	4	4
Compatibilidad	5	4	3
Personalización (20%)	4	3	3
Integración (15%)	5	4	4
Total	4.75	3.75	3.5

Tabla 2Factor Clave 2

	Manychat	Bootpress	Blucaribu
Facilidad de uso(30%)	5	4	3
Integración (20%)	4.5	3.5	3
Personalizaci ón(30%)	4	3	2
Automatizaci ón(20%)	4	3	2
Total	4.3	3.3	2.4

Tabla 3 *Factor Clave 3*

	MySQL	MongoDB	PostgreSQL
Fiabilidad (30%)	5	4	5
Escalabilid ad(30%)	5	5	4
Mantenibilida d(20%)	4	4	4
Seguridad (10%)	4	3	5
Facilidad de uso(10%)	4	5	3
Total	4.4	4.2	4.2

• Requerimientos Funcionales

o Web

Tabla 4Requerimiento Funcional Web

REQUERIMIENTO FUNCIONAL		
RF01	El sistema debe permitir loguearse en lapágina para acceder a la funcionalidad de reserva.	
RF02	El sistema debe permitir buscar a los usuarios restaurantes cercanos	
RF03	El sistema debe permitir a los usuarios reservar mesas en los restaurantes.	
RF04	El sistema debe permitir a los usuarioss dejar comentarios sobre su experiencia en la página.	

Chatbot

Tabla 5Requerimiento Funcional ChatBot

REQUERIMIENTO FUNCIONAL

	El chathat daba raspandar a
	El chatbot debe responder a
RF01	preguntas ysolicitudes de los usuarios
	relacionadas con la reserva de los
	restaurantes como ubicación, horario,
	número de personas y preferencia de
	comida
	El chatbot debe realizar búsqueda
RF02	en una base de datos de restaurantes y
	ofrecer recomendaciones basadas en los
	criterios proporcionados por el usuario.
RF03	El chatbot debe reservar una mesa
	en unrestaurante específico y enviar una
	confirmación al usuario.
RF04	El chatbot debe integrarse con el
	sistemade reserva de la empresa o del
	restaurante, para asegurar la

disponibilidad de las mesas y evitar
conflictos de horario.

o Motor

Tabla 6Requerimiento Funcional Motor

REQUERIMIENTO FUNC	CIONAL
	Será capaz de predecir la
RF01	disponibilidad de mesas y horarios según
	la información que se tiene sobre las
	reservas realizadas en el restaurante.
	Se deberá ofrecer
RF02	recomendaciones personalizadas a los
	clientes en función de sus preferencias,
	recomendando lo que más les guste.
	Debe ser capaz de recopilar y
RF03	analizar datos sobre las reservas
	realizadas como la cantidad de reserva por
	día, cantidad de personas por reserva y la
	frecuencia de las reservas.

Requerimientos No Funcionales

o Web

Tabla 7Requerimiento No Funcional Web

REQUERIMIENTO NO FUNCIONAL	
RF01	El sistema debe ser fácil de usar e intuitivo para los usuarios.
RF02	El sistema debe garantizar la seguridad de los datosdel usuario y protegerlos contra posibles amenazas.
RF03	El sistema web será desarrollado bajo MySQL
RF04	El sistema será desarrollado en HTML, CSS y

Chatbot

Tabla 8Requerimiento No Funcional ChatBot

REQUERIMIENTO NO

FUNCIONAL

RF01	El chatbot debe ser confiable y responder conscientemente a las preguntas de los usuarios
RF02	El chatbot debe estar diseñado con medidas de seguridad adecuadas para proteger la privacidad y la información de los usuarios.
RF03	El chatbot debe estar diseñado con medidas de seguridad adecuadas para proteger la privacidad y la información personal de los usuarios
RF04	El chatbot será desarrollado en BotPress

Motor

Tabla 9Requerimiento No Funcional Motor

REQUERIMIENTO NO

FUNCIONAL

	El motor debe dar recomendaciones precisas y
	relevantes para los usuarios, lo que implica una altatasa
RF01	de acierto
	El motor debe de ser capaz de proporcionar
	recomendaciones en tiempo real.
RF02	
	El motor debe de ser capaz de adaptar las
RF03	recomendaciones a las preferencias y necesidades
	individuales de cada usuario.

Producto Mínimo Viable

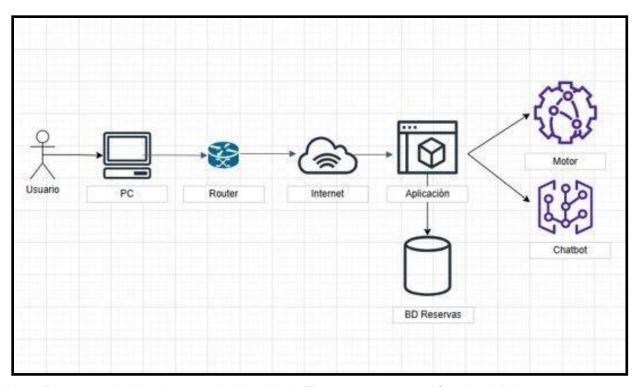
Tabla 10Producto Mínimo Viable

PMV	META	VALOR
		Obtener una idea
1	Implementar catálogo	más clara de lo que
	de restaurantes	se va a realizar
2	Reservas	Manera autónoma
		Mejor
3	Chat/Motor	significativamente la
	Criat/iviotor	experiencia del
		usuario

• Diagrama de Arquitectura de Alto Nivel

Figura 4

Diagrama de Arquitectura de Alto Nivel

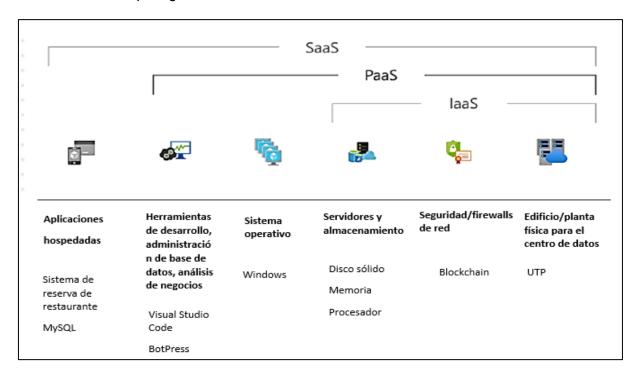


Nota. Diagrama de Arquitectura de Alto Nivel. Es una representación visual de los componentes y relaciones principales de un sistema o aplicación.

• Marco Cloud Computing

Figura 5

Marco Cloud Computing



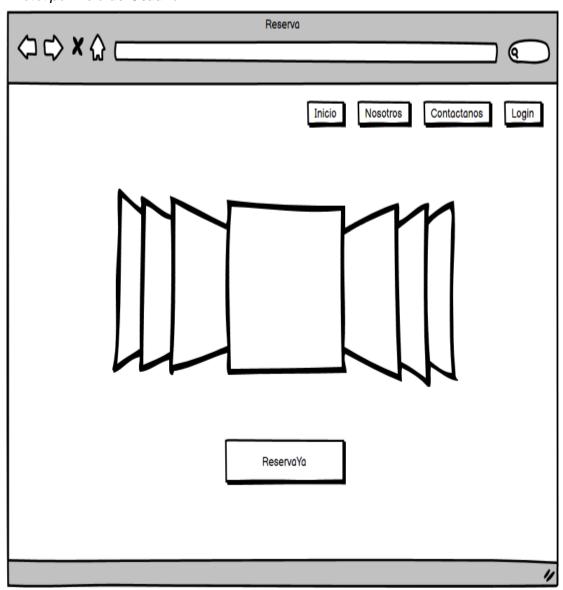
Nota. Diagrama de Flujo. Marco Cloud Computing, presentado en la Figura 5, modelo de entrega de servicios de computación a través de Internet.

5. PROTOTIPO

- Inicio de usuario

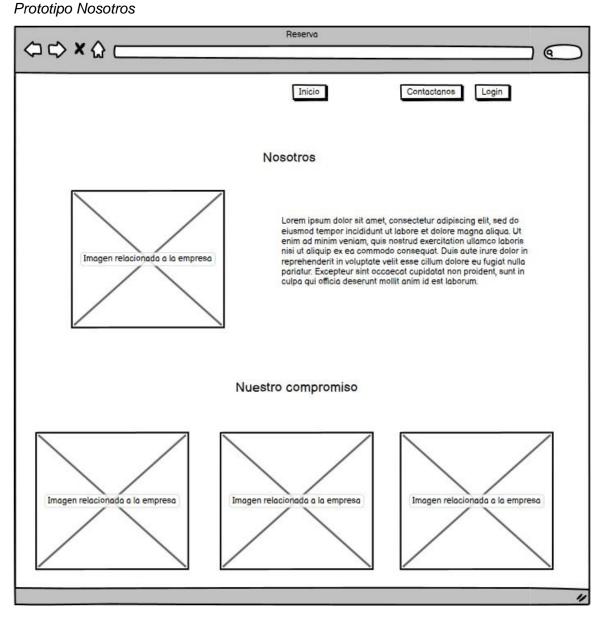
Figura 6

Prototipo Inicio de Usuario



Nosotros

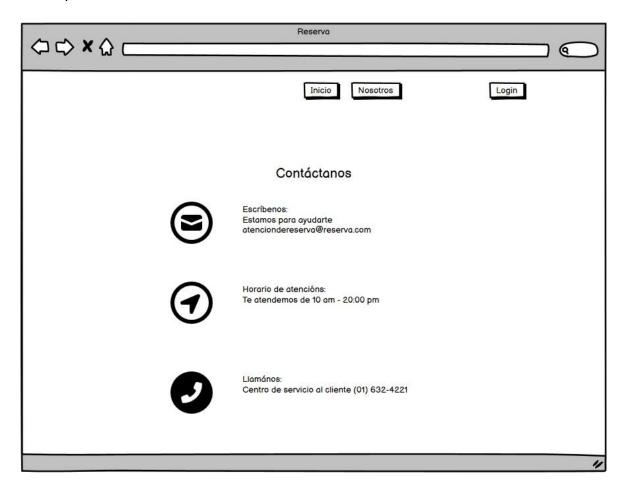
Figura 7



- Contáctanos

Figura 8

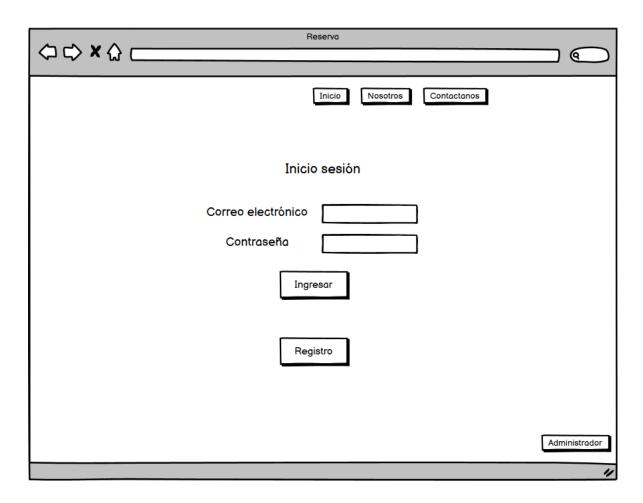
Prototipo Contáctanos



- Inicio de sesión

Figura 9

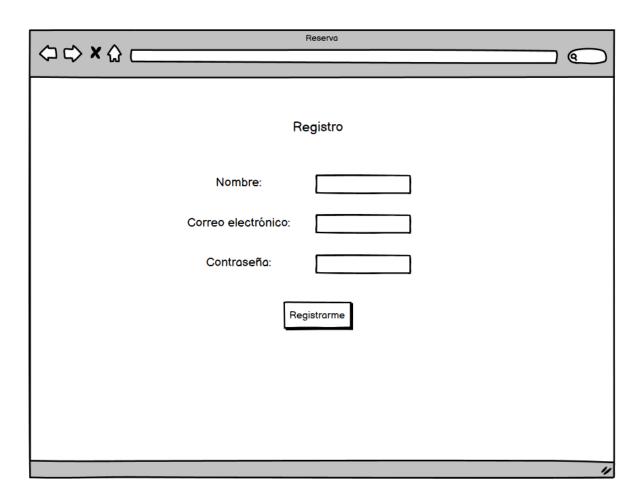
Prototipo Inicio de Sesión



- Registro

Figura 10

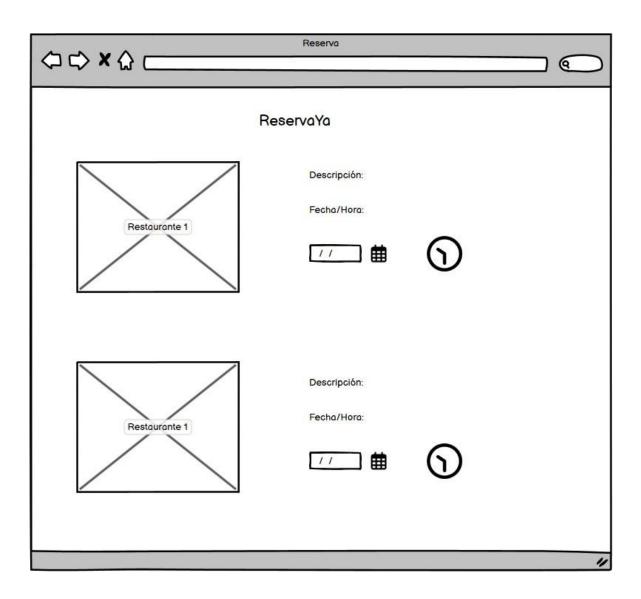
Prototipo Registro



- Reserva

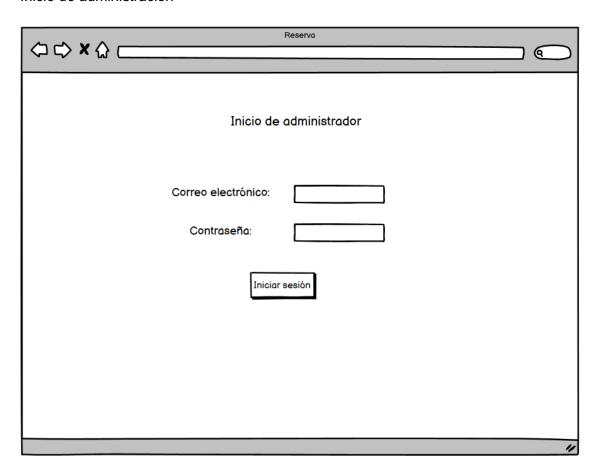
Figura 11

Prototipo Reserva



- Inicio de administrador

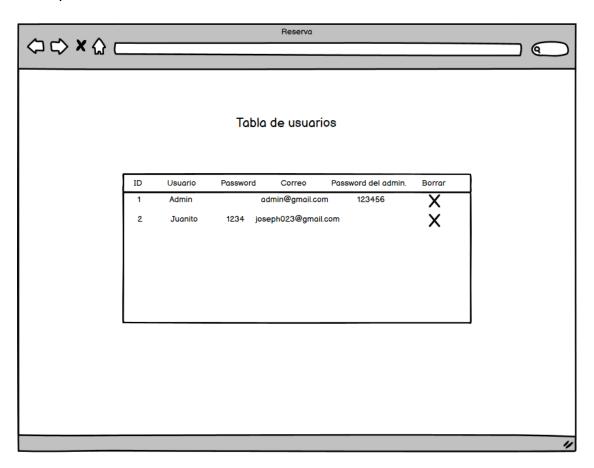
Figura 12
Inicio de administración



- Tabla de usuario

Figura 13

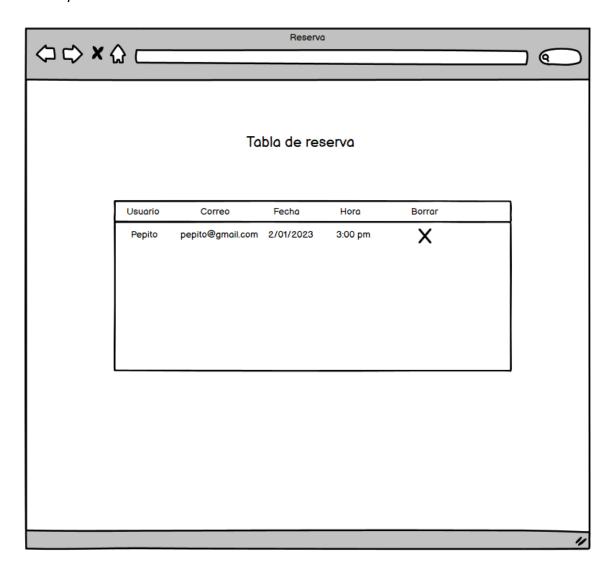
Prototipo Tabla de Usuario



- Tabla de reserva

Figura 14

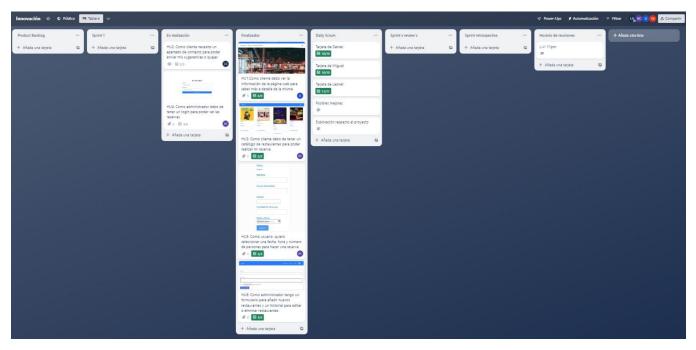
Prototipo Tabla de Reservas



6. TABLERO KANBAN – TRELLO

Figura 15

Tablero Kanban - TRELLO



Nota. Tablero Kanban Trello. Te ayuda a organizar tareas con tu equipo de trabajo

EQUIPO SCRUM

- o SCRUM Master: Leonel Guerrero Orihuela
 - Organizador de las reuniones establecidas.
 - Lidera que realizar en cada reunión.
 - Da posibles soluciones ante una problemática.
- Product Owner: Daniel Ulloa Canales
 - Realizo la base de datos de reserva, comentarios, formularios, crud administrador.
 - La funcionalidad de la parte de administrador.
 - Realizó el añadir, eliminar y editar de los restaurantes.
- o Product Owner: Miguel Castillo Laos
 - Realizo el diseño de login del administrador.
 - Realizo el diseño de inicio de la página.
 - Se encargó del desarrollo de la vista de reserva.

7. CAPACITACIÓN

Tabla 11Actividades Generales

ACTIVIDADES	F. INICIO	F. FIN	DIAS AV	DIAS NAV	СҮТ
Realizar el diseño	10/05	19/05	8	1	9

de página con los campos contacto, equipo, reserva.					
Diseñar catálogo de reserva con los campos: correo, número, cantidad de personas, fecha y bora	13/05	18/05	4	2	6
fecha y hora Crear base de datos para contacto, reservas, comentarios y de catálogo	14/05	20/05	6	3	9
Diseñar panel administrador funcional con los campos admin, comentarios, reservas y añadir nuevo restaurante	16/05	20/05	4	1	5

Tabla 12

HU1: Como cliente debo ver la información de la página web para saber más a detalle de la misma.

ACTIVIDADES	F. INICIO	F.FIN	DIAS AV	DIAS NAV	CYT
Realizar el diseño de la vista de incio	10/05	11/05	1	0	1
Tener información acerca de la página	12/05	14/05	1	1	2
Debe de ser responsive	12/05	14/05	2	0	2
Diseñar el formulario de contacto	15/05	17/05	1	1	2

Tabla 13

HU2: Como cliente necesito un apartado de contacto para poder enviar mis sugerencias o quejas.

ACTIVIDADES	F. INICIO	F.FIN	DIAS AV	DIAS NAV	CYT
Se debe realizar	10/05	11/05	1	0	1
el diseño del					
apartado contacto					
Se debe	12/05	14/05	1	1	2
pedir información:					
Correo, nombre y					

teléfono					
Se debe de tener enlazado con la base de datos	12/05	170/05	5	2	7

Tabla 14

HU3: Como cliente debo de tener un catálogo de restaurantes para poder realizar mi reserva.

ACTIVIDADES	F. INICIO	F.FIN	DIAS AV	DIAS NAV	CYT
Se debe realizar el diseño del	10/05	11/05	1	0	1
apartado contacto					
Se debe	12/05	14/05	1	1	2
pedir información:					
Correo, nombre y					
teléfono					
Se debe de	12/05	17/05	5	2	7
tener enlazado con la					
base de datos					

Tabla 15

HU4: Como administrador debo de tener un login para poder visualizar la bandeja de entrada y las reservas.

ACTIVIDADES	F. INICIO	F.FIN	DIAS AV	DIAS NAV	CYT
Realizar la vista de iniciar sesión del administrador	10/05	11/05	1	0	1
Realizar conexión a la base de datos	12/05	15/05	2	1	3
Visualizar la bandeja de entrada	12/05	15/05	2	1	3
Modificar: Agregar, eliminar restaurantes	15/05	17/05	1	1	2

Tabla 16

HU5: Como usuario, quiero seleccionar una fecha, hora y número de personas para hacer una reserva.

ACTIVIDADES	F.INICIO	F.FIN	DIAS AV	DIAS NAV	CYT
Implementar	10/05	12/05	2	0	2
calendario interactivo					
Permitir a los usuarios	13/05	15/05	1	1	2
el número de personas					
para su reserva					

Ingresar datos del	13/05	15/05	2	0	2
cliente para poder					
reservar					

Tabla 17 *HU6:* Como administrador tengo un formulario para añadir nuevos restaurantes y un historial para editar o eliminar restaurantes.

ACTIVIDADES	F. INICIO	F.FIN	DIAS AV	DIAS NAV	CYT
Realizar diseño del formulario	10/05	12/05	2	0	2
Realizar diseño del historial	13/05	15/05	1	1	2
Conectar con la base de datos	13//05	15/05	2	0	2

AS-IS

Figura 16

Value Stream Mapping AS-IS



$$\sum TAV = 28$$

$$\sum NTAV = 15$$

$$TT = 43$$

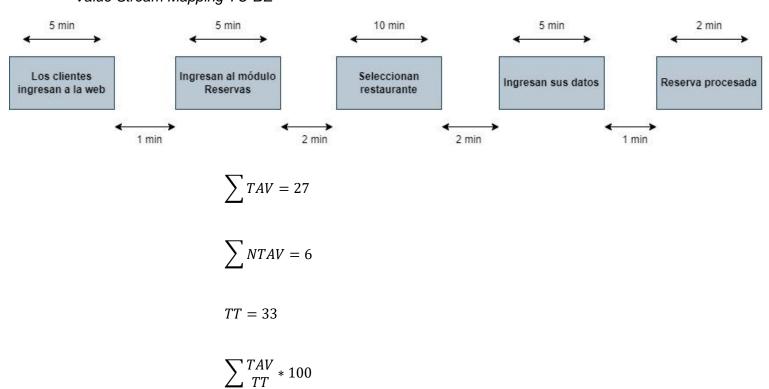
$$\sum_{TAV}^{TAV} * 100$$

$=\frac{28}{43}*100=65\%$

TO-BE

Figura 17

Value Stream Mapping TO-BE



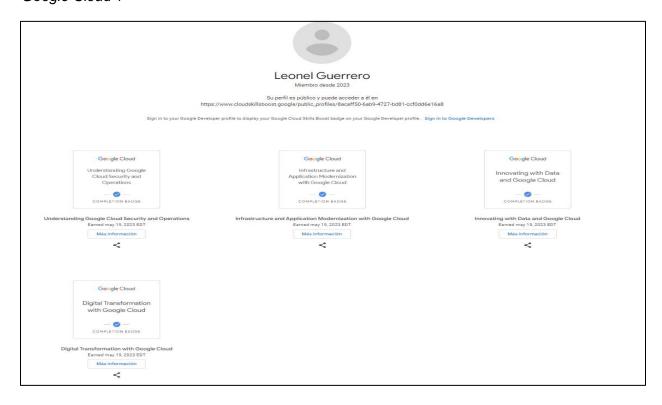
$$=\frac{27}{33}*100=81\%$$

8. ANEXOS

• TRELLO https://trello.com/b/ELZfFPwE/innovaci%C3%B3n

Figura 18

Google Cloud 1



 https://www.cloudskillsboost.google/public_profiles/8acaff50-6ab9-4727bd81-ccf0dd6e16a8

Figura 19

Google Cloud 2



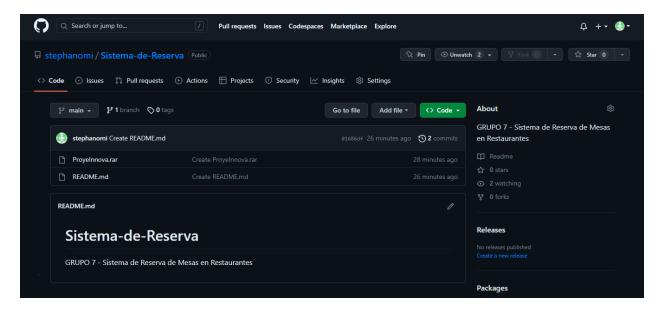
 https://www.cloudskillsboost.google/public_profiles/8a1426f8-6715-4466-be58-108b71ba3cfa

Figura 20 Google Cloud 3



 https://www.cloudskillsboost.google/public_profiles/5d87b532-bed6-438a-9711-aa8f6c3d9dfa

Figura 21 GitHub



https://github.com/stephanomi/Sistema-de-Reserva.git

9. BIBLIOGRAFIA

- Pajuelo Pajuelo, A. I., Maco Victoria, J. B., Chávez Pérez, J. A., & Leandro
 Ramírez, M. L. (2015). Sistema para reservas online en restaurantes.
- Mazo Jiménez, R. (2022). Plataforma web para la gestión de reservas en restaurantes.