



TECNOLOGÍA EN SISTEMAS POR CICLOS PROPEDÉUTICOS

SNIES 2111 / **Acreditación de Alta Calidad**

El programa Tecnología forma profesionales integrales en el ambiente humanístico y técnico, lo que le permite desempeño ético y competitivo en el campo de la construcción de software apoyado en conocimientos generales de hardware, comunicaciones y negociación tecnológica.

Se destaca que la formación que necesitan los estudiantes de la Tecnología en Sistemas del Tecnológico de Antioquia, no es sólo una combinación de saberes profesionales, académicos y científicos. Va más lejos, concibe la formación desde una perspectiva sistémica amplia, unida a la aptitud para percibir las posibilidades y limitaciones de las diferentes disciplinas, e interpretar el lenguaje común de las personas que intervienen en los diferentes escenarios y la capacidad para proponer soluciones de software aplicables en un entorno.

PERFIL PROFESIONAL:

- Diseño y administración de bases de datos en diferentes modelos y paradigmas.
- Análisis, diseño y programación de soluciones informáticas.
- Aplicación de metodologías de desarrollo de software.
- Aplicación de normas de calidad en el desarrollo de software.
- Aplicación de técnicas de seguridad informática.
- Manejo de plataformas tecnológicas.
- Conocimientos básicos en telecomunicaciones.
- Conocimientos en negociación de Tecnología (Licenciamiento, contratación, propiedad intelectual).

PLAN DE ESTUDIOS



DURACIÓN:
Seis [6] semestres



REGISTRO CALIFICADO:
Resolución MEN 9103 del
11 de junio de 2014



MODALIDAD: Presencial

NIVEL 1	NIVEL 2	NIVEL 3
La organización y sus procesos	Definición de requisitos	Análisis de Requisitos
Desarrollo de Pensamiento Matemático I	Estadística	Construcción Base de Datos I
Lógica de programación I	Construcción de Software I	Lógica de Programación II
Desarrollo Habilidades Comunicativas	Liderar Equipos de Trabajo	Construcción de Software II
Introducción al Área profesional	Desarrollo de Pensamiento Matemático II	Fundamentos de Investigación
	Arquitectura de Hardware y Software	Utilizar Herramientas de Diseño Grafico
NIVEL 4	NIVEL 5	NIVEL 6
Diseño del Sistema	Pruebas de Software	Despliegue del Sistema
Construcción Base de Datos II	Redes de datos	Sociología de la Información
Construcción de Software III	Construcción de Software IV	Planes de Negocio
Sistemas Operativos	Desarrollo de Pensamiento Matemático IV	Práctica
Desarrollo de Pensamiento Matemático III	Tendencias en Desarrollo de Software	Construcción de Software V
Fundamentos de Ingeniería de Software		

 Técnico Profesional en Sistemas por Ciclos Propedéuticos

 Tecnólogo en Sistemas por ciclos propedéuticos