

# Autoevaluación Fase 1 Definición proyecto ATP Capstone.

Fecha: 28/08/2025

Alumno: Stephen Lucic Maldonado.

Sección: 702V.

Docente: Víctor Godoy Farias.



## Contenido

Abstract	3
Descripción del Proyecto APT	3
Relación con las Competencias del Perfil de Egreso	3
Relación con mis Intereses Profesionales	3
Factibilidad del Proyecto	4
Objetivos	4
Metodología de Trabajo	4
Plan de Trabajo	4
Evidencias	5
Conclusiones	5
Reflexión	5



#### **Abstract**

Este proyecto, llamado **FOCUSA**, es un sistema de productividad y gestión de tareas diseñado para ayudar a los usuarios a organizar sus actividades profesionales y académicas de manera eficiente. Integra prácticas de desarrollo de software, modelado de datos y gestión de proyectos para crear una solución escalable. El proyecto es relevante en el campo de la Ingeniería en Informática porque demuestra competencias en arquitectura de software, bases de datos y metodologías ágiles.

# Descripción del Proyecto APT

FOCUSA es una aplicación web enfocada en la organización personal y profesional. Busca optimizar la planificación de tareas mediante un sistema que permita registrar, priorizar y visualizar actividades. Está desarrollado con tecnologías modernas de software y responde a una necesidad real: mejorar la gestión del tiempo y la productividad.

# Relación con las Competencias del Perfil de Egreso

- Desarrollar soluciones de software: implementar la aplicación aplicando buenas prácticas y metodologías.
- Construir modelos de datos: diseño de base de datos para soportar la gestión de tareas.
- Arquitectura de software: aplicación organizada en módulos escalables.
- Gestión de proyectos informáticos: uso de metodologías ágiles para planificar y evaluar avances.
- Pruebas y calidad de software: validación de funcionalidades clave.

### Relación con mis Intereses Profesionales

Me interesa principalmente el **desarrollo de software** en distintos entornos y tecnologías. El proyecto FOCUSA refleja directamente ese interés, porque me permite practicar programación, arquitectura y bases de datos, además de integrar aspectos de innovación.



# **Factibilidad del Proyecto**

- El proyecto es factible porque:
- Puede desarrollarse en el tiempo asignado durante la asignatura.
- Los recursos necesarios (frameworks, herramientas de desarrollo, hosting) están disponibles.
- Las dificultades (como la documentación) pueden abordarse con planificación y apoyo en recursos académicos.

# **Objetivos**

Desarrollar una aplicación web de gestión de productividad que permita a los usuarios organizar y optimizar sus tareas.

- 1. Diseñar la arquitectura y la base de datos de la aplicación.
- 2. Implementar funcionalidades para crear, editar y priorizar tareas.
- Aplicar pruebas de validación sobre las funcionalidades principales.
- 4. Documentar el proceso de desarrollo y generar manuales básicos de uso.

# Metodología de Trabajo

- Uso de Scrum con sprints cortos.
- Revisión de avances semanales y registro en GitHub.
- Herramientas: VSCode, Angular/Ionic, GitHub, SQL.
- Testing básico con validaciones manuales y pruebas unitarias.

### Plan de Trabajo

- Semana 1-2: Levantamiento de requerimientos y diseño de base de datos.
- Semana 3-6: Desarrollo de la arquitectura y módulos principales.
- Semana 7-9: Implementación de CRUD de tareas y funcionalidades básicas.
- Semana 10-12: Pruebas de validación y ajustes.
- Semana 12-14: Documentación, manuales y entrega final.



#### **Evidencias**

- Repositorio GitHub con commits y control de versiones.
- Diagramas de base de datos y arquitectura.
- Capturas de la aplicación funcionando.
- Documentación de usuario y técnica.
- Reporte de pruebas básicas.

#### **Conclusiones**

Este proyecto representa una oportunidad para fortalecer mis habilidades en desarrollo de software y gestión de proyectos. Me permite demostrar mi capacidad para diseñar, implementar y documentar una solución completa. Al mismo tiempo, resalta áreas que necesito mejorar, como la documentación y las pruebas. En general, FOCUSA refleja mis intereses profesionales y mis metas futuras en el desarrollo de software.

#### Reflexión

Trabajar en este proyecto me ayudará a fortalecer mis habilidades en el desarrollo de software, utilizando diferentes tecnologías y adaptándolas para resolver problemas reales. Sin embargo, reconozco que los procesos de documentación y pruebas son áreas que aún debo reforzar. En el futuro, quiero liderar equipos de desarrollo de software, y este proyecto es un primer paso para combinar mis habilidades técnicas con la gestión de proyectos y las capacidades de comunicación.