

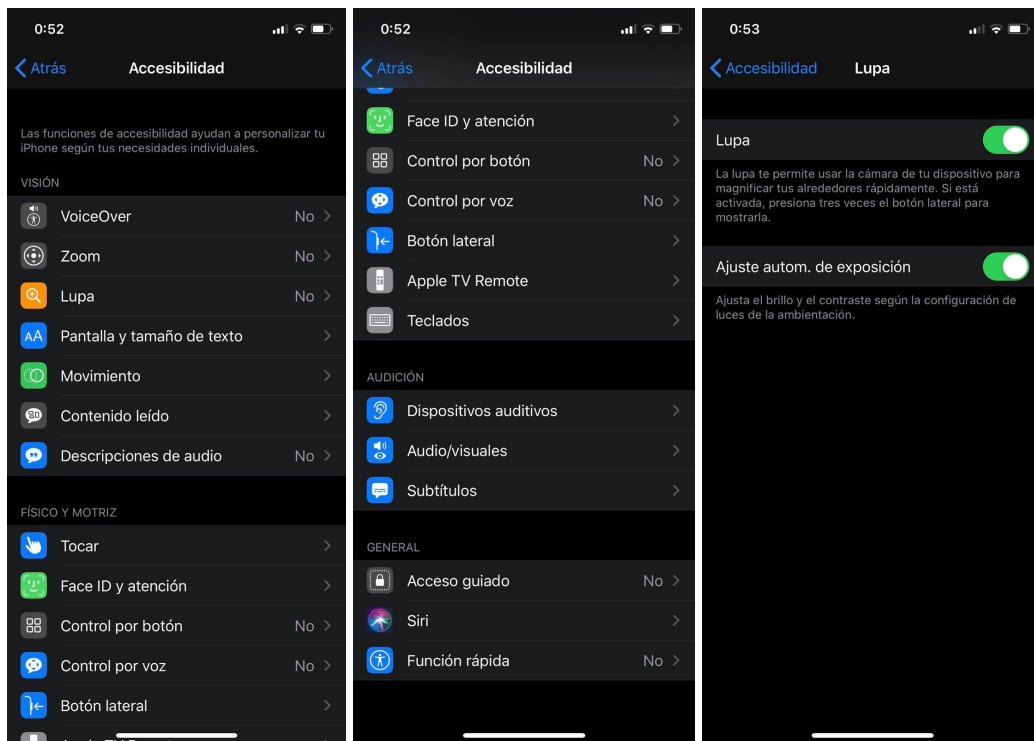
Trabajo Práctico 4

1. **Mobile First** es un concepto creado por Luke Wroblewski, director de Productos de Google, que se enfoca en crear sitios web primero en mobile, es decir, para los teléfonos inteligentes, y después ajustarlo al computador.
 - a. Creo que es un buen acercamiento porque creo y he visto que es verdad que los teléfonos inteligentes se han transformado en el método primordial al usar el internet y tener los sitios web adaptados para ellos hace que sean más utilizados y fáciles de usar, aunque no creo que deban dejar a la versión de computador a un lado, que me parece que es algo que se está realizando hoy en día.
2. **Responsive** es un término que hace referencia al diseño web multidispositivo, que le da flexibilidad y versatilidad.
 - a. Un sitio web es responsive cuando es capaz de adaptarse a cualquier dispositivo donde se visualice, tales como computador, teléfono inteligente, tableta, etc.
 - b. Creo que este método es mucho más avanzado que el Mobile First, puesto que no sólo piensa en los teléfonos inteligentes, sino en todo tipo de dispositivos y me parece importante porque conforme avanza el tiempo y la tecnología se vuelve imposible tener un sólo dispositivo preferido para los usuarios o el que más se va a utilizar, y es bueno pensar en todos a la vez.
- 3.

Desktop	Smartphone
mouse	mouse
voz	voz
dedo	dedo
movimiento	movimiento
teclado	teclado
cámara	cámara

bocina	bocina
*Menos popular	*Más popular
*Preciso	Impreciso

4. Creo que el **css** sí funciona para un sitio mobile first porque sigue siendo importante tener formato para que sea entendible, debe ajustarse al tamaño de la pantalla de un smartphone y ser atractiva.
 - a. Dos ejemplos sencillos son las páginas o apps para dar servicios de comida a domicilio como Uber Eats o Rappi. Fueron pensadas primeramente para un smartphone y debían tener una apariencia atractiva y que ayudara a que sean fácil de usar. Otro ejemplo es Shazam, una app que se utiliza para reconocer canciones, hecha primero para smartphones que tiene un diseño bastante simple pero una programación compleja, el css la hace muy fácil de usar.
5. La **accesibilidad** es una funcionalidad que le permite a personas con diferentes discapacidades hacer uso de la web. La accesibilidad engloba discapacidades incluyendo problemas auditivos, visuales, físicos, cognitivos, neurológicos y del habla.
 - a. La verdad no conocía todas, hay unas de las que a veces hago uso, sobretodo las visuales para cuando no traigo lentes, pero no sabía todas las discapacidades que engloban que se dividen en visión, físico y motriz, audición y general.
 - b.



AUTO-EVALUACIÓN

Sí logré el objetivo porque ahora sé qué es lo que significan los términos de mobile first y responsive, así como puedo entender la importancia del css en diferentes tipos de páginas web en diferentes formatos y por último, conozco de mejor manera para que sirve la accesibilidad en nuestros dispositivos.

Uno de los problemas que tuve fue con el ejercicio 3, ya que no lo entendí muy bien, pero después de aclarar la duda, todo fluyó de mejor manera.

REFERENCIAS

- HostGator México. (2018). Mobile First ¿Qué es y cuáles son las ventajas de utilizar esa técnica para crear un sitio web?. 11 de julio 2020, de HostGator Blog Sitio web: <https://www.hostgator.mx/blog/mobile-first/>
- Anónimo. (2020). ¿Qué es una Web Responsive?. 12 de julio 2020, de digival.es Sitio web: <https://www.digival.es/blog/que-es-una-responsive-web/>
- Shawn Lawton Henry. (2005). Introducción a la Accesibilidad Web. 12 de julio 2020, de Web Accessibility Initiative Sitio web: <https://www.w3c.es/Traducciones/es/WAI/intro/accessibility>