TC1018: Estructura de Datos C++
ACT01 – Algoritmos de Ordenamiento (Parte 1)
Ing. Armandina J. Leal Flores, Ing. Luis Humberto González G
Forma de Trabajo: Individual.

Nombre: Matricula:

A01194869 Ricardo Montemayor A00820320 Stephanie Benitez a01364345 María del Pilar Sanchez A00826602 Mohamed Ramos

I. Indica la cantidad de comparaciones e movimientos de información se requieren para ordenar de menor a mayor la siguiente lista de números:

8 9	9 6	1	5
-----	-----	---	---

Burbuja: Comparaciones: 9 Intercambios: 8
Intercambio: Comparaciones: 10 Intercambios: 8
Selección Directa: Comparaciones: 10 Intercambios: 2
Inserción Directa: Comparaciones: 10 Corrimientos: 8

II. Se desea comparar los algoritmos de ordenamiento Burbuja e Intercambio para el caso en el que los valores almacenados en el arreglo están ordenados de mayor a menor y se requieren acomodar al revés (es decir de menor a mayor).

Para realizar la comparación de los algoritmos se supondrá que el arreglo tiene 6 números como por ejemplo:

20	19	15	12	11	10

¿Cuántas comparaciones requiere el algoritmo de Burbuja para ordenarlos? 15

¿Cuántas comparaciones requiere el algoritmo de Intercambio para ordenarlos? 15

III. Se desea saber si el algoritmo Selección Directa es mejor que el de Inserción Directa cuando se les pide ordenar un arreglo de números que ya están acomodados.

Para realizar la comparación de los algoritmos se supondrá que el arreglo tiene 6 números como por ejemplo:

1	2	3	4	5	6

¿Cuántas comparaciones requiere el algoritmo de Selección Directa para ordenarlos? 15

¿Cuántas comparaciones requiere el algoritmo de Inserción para ordenarlos? 5