**ОписаниЕ ДЕЙСТВИЯ ОПЦИЙ СКРИПТА**

**1. LS**

Утилита для просмотра содержимого каталогов. По умолчанию показывает текущий каталог. Если в параметрах указать путь, то она перечислит содержимое конечного каталога. Полезные опции -l (**L**ist) и -a (**A**ll). Первая форматирует вывод в виде списка с более подробной информацией, а вторая включает показ скрытых файлов.

**2. CP**

Копирование файлов и каталогов. Она не копирует каталоги по умолчанию рекурсивно (то есть все поддиректории и все файлы в поддиректориях), поэтому не забудьте добавить опцию -r (**R**ecursive) или -a (**A**rchive). Последняя включает режим сохранения атрибутов, владельца и временного штампа в дополнение к рекурсивному копированию.

**3. if/then**

Оператор проверяет — является ли [код завершения](http://poplinux.ru/adv-bash/chapter-6.0.html#EXITSTATUSREF) списка команд 0 (поскольку 0 означает "успех"), и если это так, то выполняет одну, или более, команд, следующие за словом then.

**4. Else if и elif**

elif — это краткая форма записи конструкции else if. Применяется для построения многоярусных инструкций if/then.

**5. –d**

Существует и является директорией.

**6. –f**

Существует и является файлом (не директорией).

**7. ELSE FI**

Все команды, лежащие между else и fi, будут считаться альтернативой истинности условия. Альтернативное условие else

**8. case (in) / esac**

Конструкция позволяет выполнять тот или иной участок кода, в зависимости от результатов проверки условий. Она является, своего рода, краткой формой записи большого количества операторов if/then/else и может быть неплохим инструментом при создании разного рода меню.

**9. select**

этот оператор  является еще одним инструментом, используемым при создании меню.

**select** *variable* [in *list*]  
do  
*command*...  
break  
done

**10. echo**

Команда, которая выводит выражение или содержимое переменной

**11. read**

Команда, которая "Читает" значение переменной с устройства стандартного ввода, в интерактивном режиме это означает клавиатуру

**12. read –p PROMT**

Перед попыткой прочитать какие-нибудь входные данные, сначала выдается PROMPT, который не завершается символом перевода строки. Эта строка приглашения отображается только тогда, когда входные данные поступают из терминала.