



# UNIVERSITÀ DI PARMA

**UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PARMA**

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA E  
ARCHITETTURA

Corso di Laurea Triennale in Ingegneria Informatica

**INGEGNERIA DEL SOFTWARE**

Professor Agostino Poggi

Chiara Piroli 308102  
Stefano Ruggiero 305880

# CIRCOLO VELICO PARMIGIANINO

Il progetto assegnato consiste nella progettazione di un software client-server per la gestione di un circolo velico, in cui i soci registrati possono accedere. Accedendo hanno la possibilità di registrare le proprie imbarcazioni pagando una quota di rimessaggio annuale, iscriverle alle competizioni organizzate dal circolo ed inoltre possono pagare la quota di associazione annua.

Per eseguire il programma è necessario installare il software IDE Eclipse (<https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/kepler/sr1/eclipse-ide-java-developers>).

Un requisito importante, inoltre è avere installato MySQL Workbench.

## 0.1 DESCRIZIONE SOFTWARE



Eseguendo il programma viene subito visualizzata la pagina iniziale, che permette ai soci, personale e admin di accedere oppure permette di collegarsi alla pagina di registrazione dove verranno richiesti tutte le credenziali richieste.

Nella pagina di registrazione vengono richiesti:

- nome
- cognome
- indirizzo
- codice fiscale
- username

- password

Inoltre viene controllato se non è già presente un socio con le stesse credenziali di accesso.



**Welcome!**

*Registration Area*

Name:

Username:

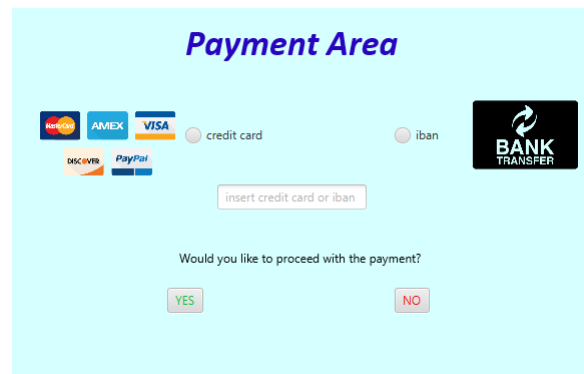
LastName:

Address:

Password:




Fiscal Code:



Per concludere la registrazione bisogna pagare la quota di associazione annuale, grazie alla pagina Pagamento c'è la possibilità di pagare con bonifico o carta di credito. A seconda della causa del pagamento, apparirà la notifica sull'importo da pagare, così da tener traccia della transizione e della causale, oltre che alla data.




**Payment Area**

☒ credit card
 ☐ iban

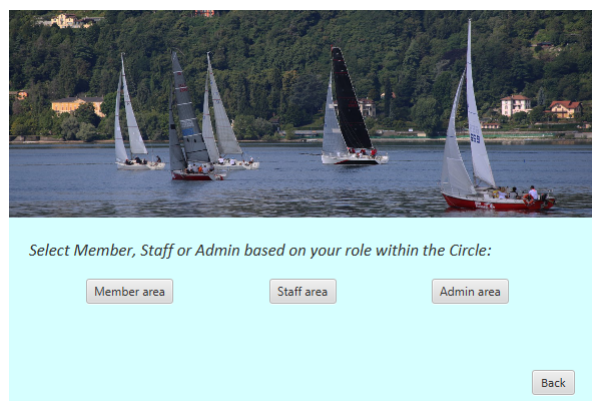





Would you like to proceed with the payment?

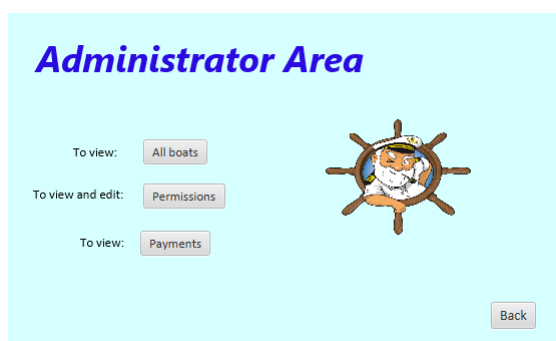
Una volta fatto l'accesso, se non ci sono errori nelle credenziali di accesso si apre la pagina dove sono presenti 3 bottoni, in base al ruolo che si riveste nel circolo si verrà indirizzati nella pagina corretta.

Presente anche controllo, cioè se un socio prova ad entrare nella pagina admin o dipendente non avendo il permesso gli verrà negato l'accesso.



### PAGINA ADMIN

Gli amministratori hanno tutti i privilegi; possono vedere la situazione di tutte le barche iscritte nel circolo e di tutti i pagamenti ricevuti secondo la natura di essi. Inoltre gli amministratori possono cambiare i privilegi degli altri utenti, cioè ad un utente registrato può dare o togliere i permessi di un dipendente.



### PAGINA DIPENDENTI

Dalla pagina dipendente si può creare nuove gare, inserendo il nome della competizione e la data.



### PAGINA SOCIO

Il socio dalla sua schermata può gestire le sue imbarcazioni dove potrà aggiungerle, eliminarle o rinnovare i pagamenti per il rimessaggio delle imbarcazioni. Il socio una volta acceduto alla sua pagina riceverà una notifica, dove è presente la data di scadenza della quota annua di associazione al circolo. Il socio può anche guardare le date delle future competizioni, con la possibilità di iscriversi. Tutte le iscrizioni alle competizioni le può visionare tramite il bottone "My registrations".



## STRUTTURA DATABASE

**SOCIO** ( id\_socio, nome, cognome, indirizzo. codice fiscale, tipo, data iscrizione, scadenza, user, password)

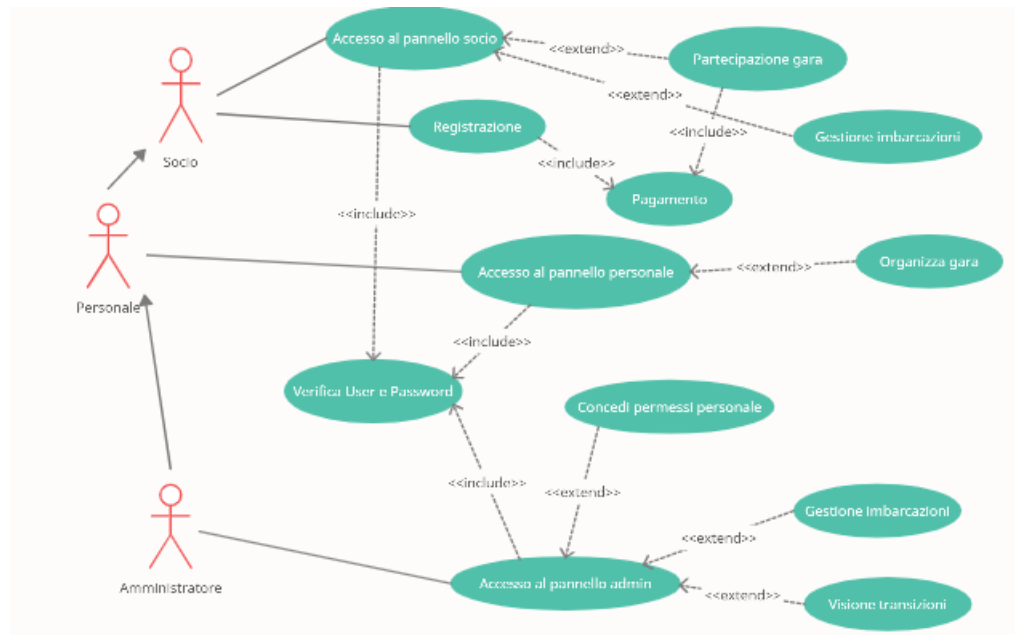
**GARA** ( id\_gara, nome gara, luogo gara, id\_socio\_org )

**BARCA** ( id\_barca, nome barca, lunghezza, data rimessaggio, scadenza rimessaggio, attiva, id\_socio )

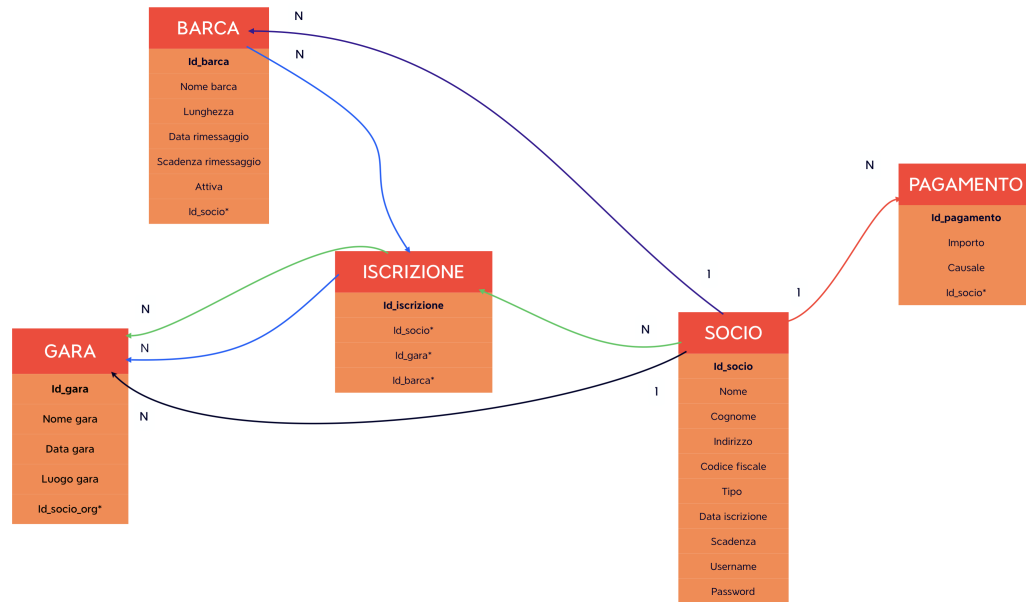
**PAGAMENTO** ( id\_pagamento, importo. causale, id\_socio )

**ISCRIZIONE** ( id\_iscrizione, id\_socio, id\_gara, id\_barca )

## DIAGRAMMI USE CASE

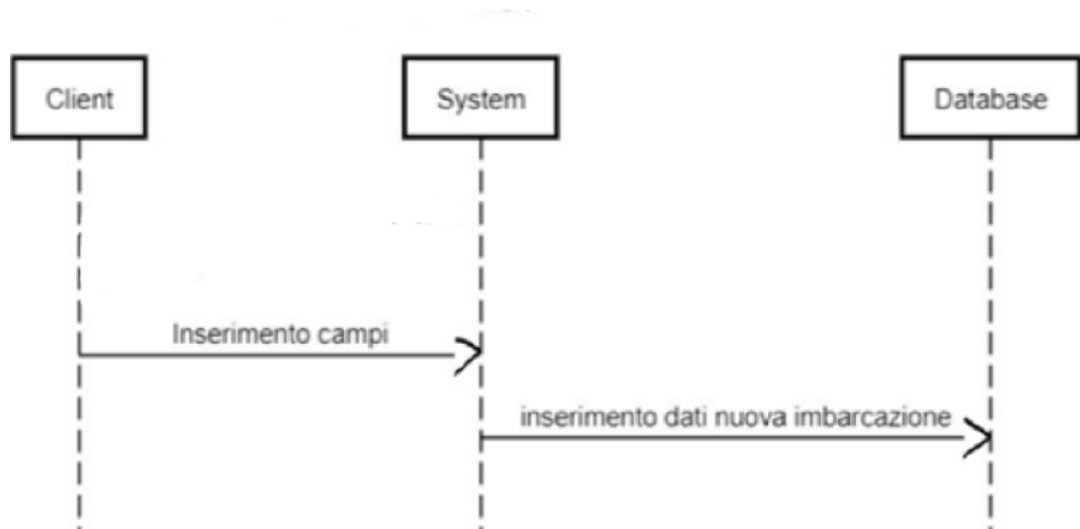


# DIAGRAMMA UML DELLE CLASSI



Presented with xmind

## DIAGRAMMI UML DI SEQUENZA



Per inserire una nuova imbarcazione il socio ( dopo aver eseguito il login senza errori) deve inserire quanto richiesto dal sistema, ossia nome e lunghezza della barca e dopodiché premendo il pulsante “Registra nuova barca” le informazioni vengono inserite nel database.

Nel momento in cui un socio si vuole iscrivere ad una gara, nella pagina per la registrazione ci sono due tabelle in cui nella prima sono presenti le competizioni e nella seconda sono presenti le imbarcazioni del socio. Per iscriversi deve selezionare un campo per tabella e premere il pulsante ”Registrazione alla competizione” viene inviato alla pagina di pagamento in cui la causale viene data in automatico, il socio dovrà inserire solamente il metodo di pagamento.



