

Part 1大数据挖掘及其背景

应用于大数据处理

• 杨文川



- 1)大数据环境下数据分析
- 2)数据挖掘定义
- 3)数据挖掘相关技术
- 4)大数据挖掘知识点
- 5)模型及其评估指标



量化一切、利用所有的数据

大数据挖掘的基础

在数字化时代,获取数据正变得比以往任何时候都简单而不受限制

文字、方位、社交关系等都变成了数据







大数据挖掘 发现数据间的隐含信息

大数据挖掘的核心动力来源于人类了解和分析世界的渴望。

之前信息技术变革的重点在"T"(技术)上,而不是在"I"(信息)上。

现代信息系统让大数据成为了可能, 人们更多的关注信息"I"本身。

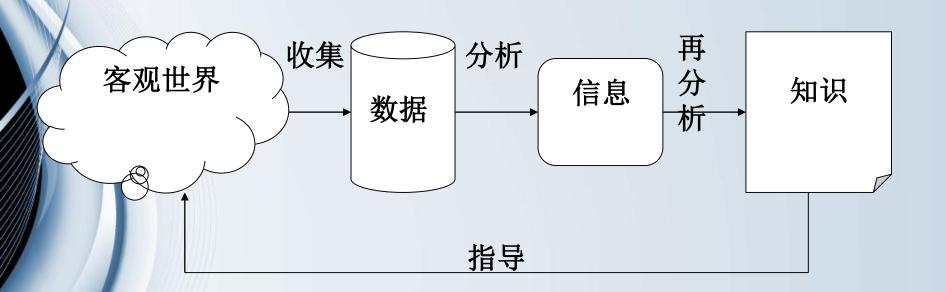


传统的数据挖掘

- 数据挖掘(Data Mining), 又称知识发现 (KDD)
 - 是一个从大量数据中提取、挖掘出未知的、有价值的模式或规律等知识的复杂过程。
- 数据挖掘是一类深层次的数据分析方法。
 - 数据挖掘可以描述为:按既定决策目标,对大量的数据进行探索和分析,揭示隐藏的、未知的或验证已知的规律性,并进一步将其模型化的先进有效的方法。

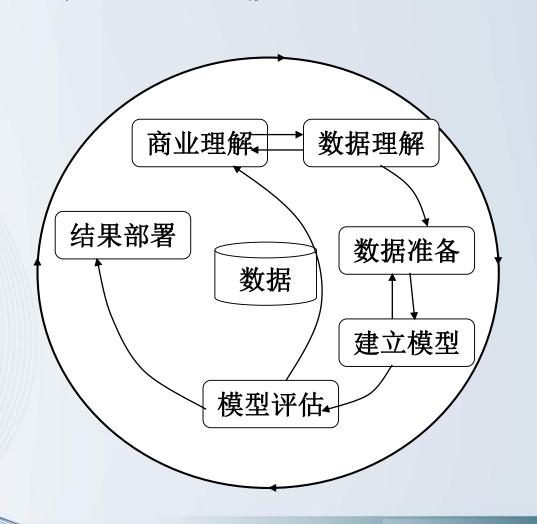


数据、信息与知识



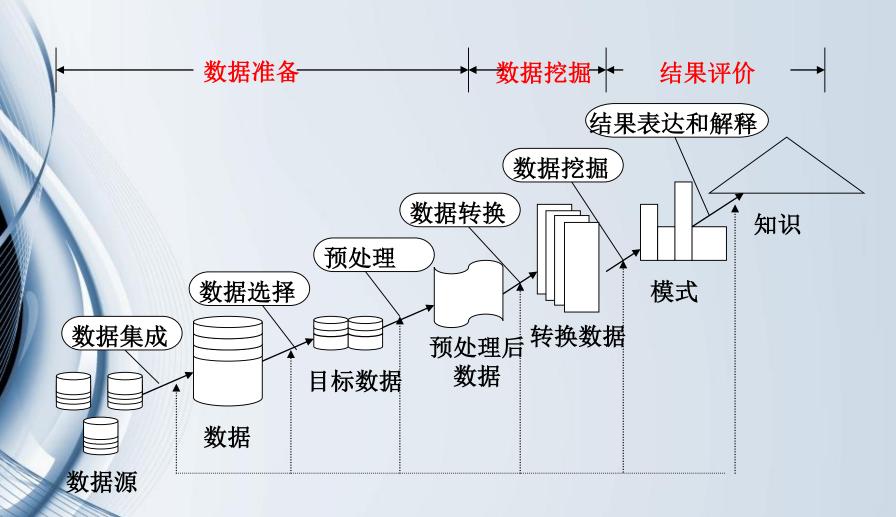


经典挖掘模型CRISP-DM





数据挖掘三阶段





常用的数据挖掘方法





传统的数据挖掘软件

- 专用挖掘工具、通用挖掘工具
 - QUEST
 - MineSet
 - DBMiner
 - Intelligent Miner
 - SAS Enterprise Miner
 - SPSS Modeler







大数据挖掘面临的挑战

- 数据来源种类多且量大:
 - 现有的RDBMS无法处理如此巨大的数据
- 可扩展处理:
 - 挖掘计算可扩展, 要反应及时
- 可靠性保证:
 - 分布式文件系统的备份恢复机制
- 并行计算模型:
 - 需要采用MapReduce的计算模型。



大数据挖掘的三个重要转变

- ■首先,要分析与某事物相关的<u>所有数</u> 据,而不是依靠分析少量的数据样本。
- ■其次,接受数据的<u>**纷繁复杂**</u>,而不再追求精确性。
- ■最后,不再探求难以捉摸的因果关系, 转而关注事物的<u>相关关系</u>。



数据挖掘是数据模型的发现过程

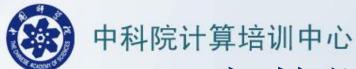
- · 数据挖掘(data mining)是数据"模型"的发现过程,而"模型"却可以有多种含义。
- 下面介绍在建模方面最重要的几个方向





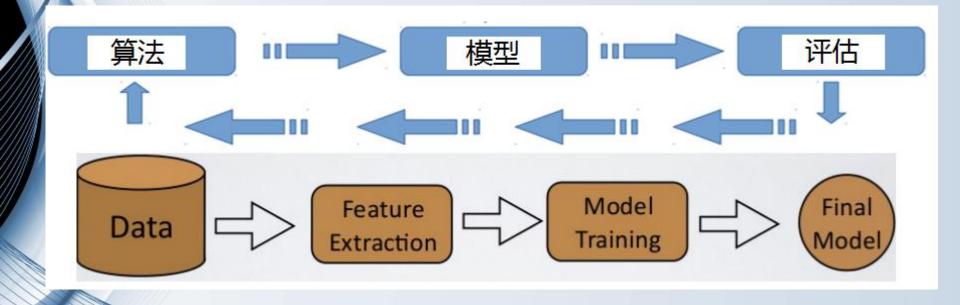
擅长的典型场景

- 数据挖掘擅长的,是当人们对数据中的寻找目标,几乎一无所知。
 - 比如,并不清楚到底是影片的什么因素,导致某些观众喜欢或者厌恶该影片。
 - 因此,在Netflix竞赛要求设计一个算法,来预测观众对影片的评分时,基于已有评分样本的数据挖掘算法获得了巨大成功。



大数据挖掘流程

- 大数据挖掘流程中最主要的三步是
 - 算法设计, 模型获取, 评估效果





数据建模两种做法

- 数据建模方法,可描述为下列两种做法之一:
 - -1)对数据进行简洁的近似汇总描述;
 - -2)从数据中抽取出最突出的特征,代替数据,并忽略剩余内容

数据汇总

- 一种数据汇总形式是PageRank,谷歌成功的关键算法
 - Web的整个复杂结构,可由每个页面所对应的一个数字(PageRank值)归纳而成。
- 另一种数据汇总形式是聚类
 - 在聚类中,数据被看成是多维空间下的点,空间中相互邻近的点将被赋予相同的类别。
 - 这些类别的概括信息综合在一起,形成了全体数据集合的数据汇总结果。



特征抽取

- 基于特征的模型,会从数据中寻找某个现象的最极端样例,并用其表示数据。
- 大数据下的一些重要的特征抽取类型,包括:
 - 1) 频繁项集(frequent itemset)
 - -2) 相似项(similar item)



1) 频繁项集

- 该模型适用于多个项集组成的数据,其原始应用发生在真实的购物篮场景下:
 - 在超市结账的时候,某些物品会被顾客同时购买,例如热狗和芥末,这些物品组成了项集
 - 寻找那些在很多购物篮中,同时出现的项集(频繁项集),这就是要找的,用以刻画数据的特征。



2) 相似项

- 有时数据看上去像一系列集合,这时的目标是,寻找那些共同元素比例较高的集合对。
 - 由于顾客大都对许多不同的商品感兴趣,寻 找兴趣相似的那部分顾客,并根据这些关联 对数据进行表示的做法会更有用。
 - 为向顾客推荐感兴趣的商品,Amazon先寻找与他相似的顾客群,并把其中大部分人购买过的商品也推荐给他,该过程称为**协同过滤**



大数据挖掘知识点

- 对数据挖掘研究有益的一些知识
 - -(1)用于度量词语重要性的TF.IDF指标
 - -(2)哈希函数及其使用
 - -(3)二级存储器(磁盘)及其对算法运行时间 的影响;
 - -(4)自然对数的底e及包含它的一系列恒等式
 - -(5)幂定律(power law)



TF.IDF

• 假定文档集中有N篇文档, f_{ij} 为词项i在文档j中出现的频率(即次数),词项i在文档j中的词项频率 TF_{ii} 定义为

$$TF_{ij} = \frac{f_{ij}}{\max_{k} f_{kj}}$$

- 假定词项i在文档集的 n_i 篇文档中出现,那么词项i的IDF定义 $IDF_i = \log_2 \frac{N}{n_i}$
- · 具有最高TF.IDF得分的那些词项,通常都是刻画文档主题的最佳词项



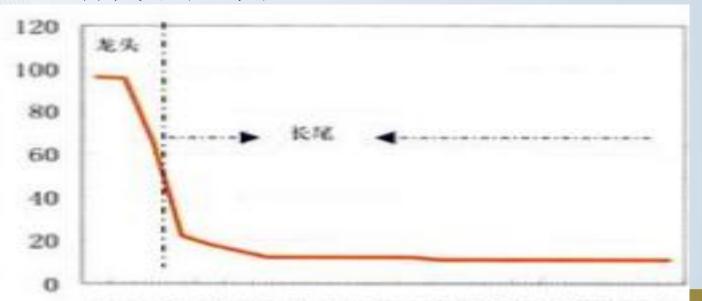
正态分布

- 假定现有的数据是一系列数字。
 - 统计学家可能会判定这些数字,来自一个 高斯分布(即正态分布),并利用公式来计算 该分布最有可能的参数值。
 - 该高斯分布的均值和标准差,能够完整地刻画整个分布,因而成为上述数据的一个模型



幂律分布

- · 大数据变量间常呈现幂律(power law)关系
 - 两个变量在对数空间下,呈现出线性关系
- 图示为文章用词中的幂律关系
 - 也称为长尾效应





多处数据都满足幂律

- 1) Web图当中节点的度
- 2) 商品的销量
- 3) Web网站的大小
- 4) Zipf定律



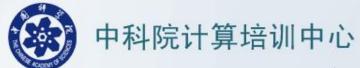
数据挖掘中的模型评估

- 传统的数据挖掘的过程,就是通过利用已知的样本数据,发现和创建模型的过程
- 模型的好坏、准确与否,与样本数据的正确与否,关系密切
- 数据挖掘领域,目前有一整套评估和分析模型
- 大数据挖掘中,直接利用海量的生产数据进行建模和分析,模型评估更加重要
- 下面将对这些方法进行介绍



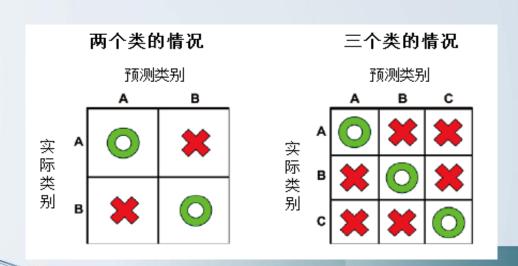
模型评估中的方法和指标

- 主要的模型评估方法和指标包括:
 - -1) 混淆矩阵
 - -2) 灵敏度与特异性
 - -3) 查准率和召回率
 - -4) ROC和AUC



1) 混淆矩阵

- 混淆矩阵(confusion matrix)是一张二维表,按预测值是否匹配数据的真实值,对预测值进行分类
 - 该表的第一个维度表示所有可能的预测类别,第二个维度表示真实的类别。
 - 下图展示了二值分类模型的混淆矩阵。对于三值 分类模型,将是类似3×3的混淆矩阵。



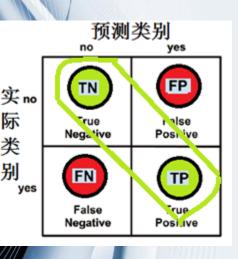


表格矩阵



- 可根据预测值是否落入下述4类中的某一个来创建这个表格矩阵:
 - 真阳性True Positive (TP): 正确的分 类为感兴趣的类别。
 - 真阴性True Negative (TN): 正确的分类为不感兴趣的类别。
 - 假阳性False Positive (FP): 错误的分类为感兴趣的类别。
 - 假阴性False Negative (FN): 错误的 分类为不感兴趣的类别。

2) 使用混淆矩阵度量性能



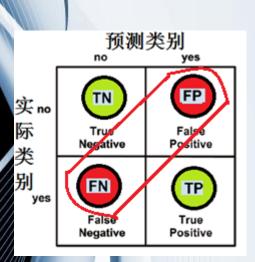
- 使用2×2的混淆矩阵,可用公式来表示
- · 准确度(accuracy,有时也称为成功率):
- 准确度= (TP+TN)/(TP+TN+FP+FN)

$$accuracy = \frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$$

因此,准确度表示真阳性和真阴性的数目,除以所有预测值的个数。



错误率



• 错误率(error rate),或者说不正确分类的比例,定义如下:

错误率= (FP+FN)/(TP+TN+FP+FN) =1-准确 度

$$error rate = \frac{FP + FN}{TP + TN + FP + FN} = 1 - accuracy$$

• 注意,错误率可用1减去准确度来得到。直观的理解也是有道理的,如果一个模型有95%是预测正确的,那么意味着5%是预测错误的。

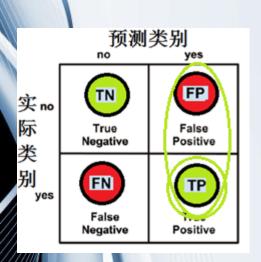


3) 查准率和召回率

- 与灵敏度和特异性紧密相关的,是另两个性能度量指标,预测查准率和召回率。
- 这两个统计量最开始用于信息检索领域,目的是提供对于模型结果的有趣和有关程度的描述,或者说预测是否会因为无意义的噪声而减弱。



查准率

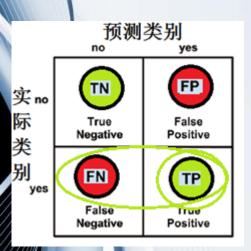


- **查准率**(也称为阳性预测值)定义为真阳性在 所有预测为阳性案例中的比例
- 查准率= TP/(TP+FP)

$$precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

- 考虑当模型不精确时,会发生结果不可信。
- 在信息检索领域,搜索引擎中,就好比 Goolge老是返回不相关的结果。最终用户将 会转向其竞争对手。

召回率



- 召回率是关于结果完备性的度量,它定义为真阳性与阳性总数的比例。
- 召回率= TP/(TP+FN)

$$recall = \frac{TP}{TP + FN}$$

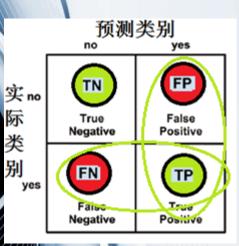
- 召回率与灵敏度是一样的。
- 召回率高的模型可捕捉大量的阳性样本,这意味着其具有很宽的范围。
 - 例如,高召回率的搜索引擎,可能返回大量与搜索词相关的文档。



4) F度量

- 将查准率和召回率合并,成一个单一值的模型性能度量方式是F度量(有时也称为F1记分或者F-score)。
 - F度量使用调和平均值,来整合查准率与 召回率
- 因为预测查准率,和召回率都是0~1之间的 比例,所以使用调和平均值,而不是更常用 的算术平均值。
- F度量的公式:
 - F度量= 2*TP/(2*TP+FP+FN)

$$F\text{-measure} = \frac{2 \times precision \times recall}{recall + precision} = \frac{2 \times TP}{2 \times TP + FP + FN}$$

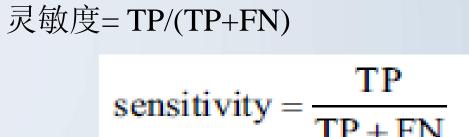


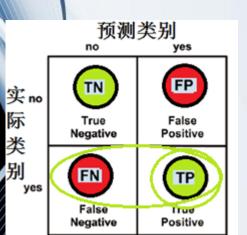
5) 灵敏度与特异性

- 在做决策时,分类经常要在过于保守和过于 激进之间做平衡 - 例如,一个邮件过滤器。这种权衡可由
 - 模型的灵敏度(也称为真阳性率)度量了阳性 样本被正确分类的比例。

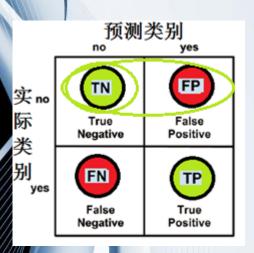
灵敏度和特异性这对度量方式实现。

- 灵敏度是真阳性的数目除以数据中阳性 的总数(包括正确分类的和错误分类的)
- 灵敏度= TP/(TP+FN)





特异性

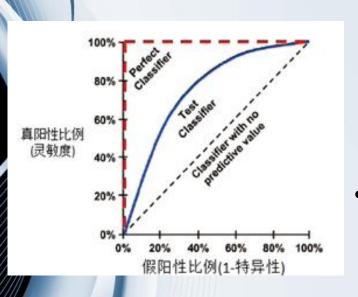


- · 模型的特异性(也称为真阴性率)度量了阴性 样本被正确分类的比例。
- 特异性是真阴性的总数除以阴性的总数(包括真阴性和假阳性):
- 特异性= TN/(TN+FP)

specificity =
$$\frac{TN}{TN + FP}$$



6) ROC曲线

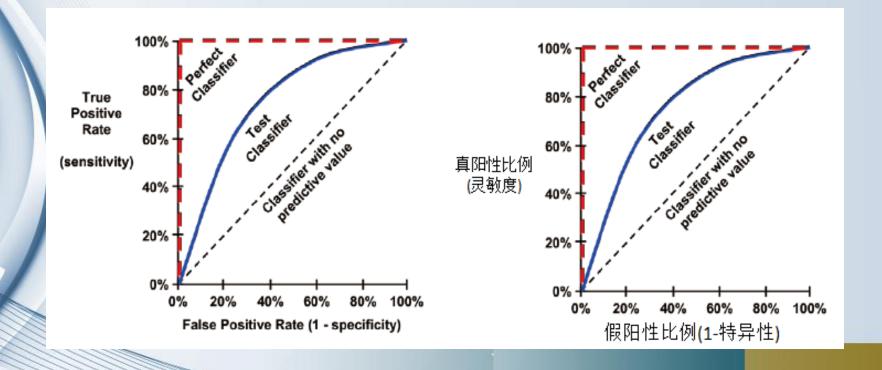


- POC(Receiver Operating Characteristic , 受试者工作特征)曲线,常用来检查在找出真阳性和避免假阳性之间的权衡。
 - 常用来可视化挖掘模型的功效。
- · 典型ROC图形的特点在图中得到了显 示。
 - 统计图形中的曲线,纵轴表示真阳性的比例、横轴表示假阳性的比例



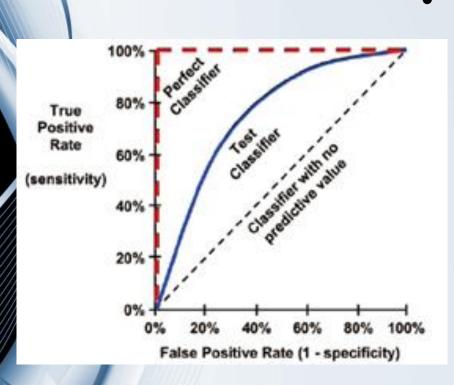
ROC

- ROC曲线上的点表示不同假阳性阈值上的真阳性的比例。因为这两个值分别等于灵敏度和1-特异性,所以该图形也称为灵敏度/特异性图
 - Y为真阳性比例(灵敏度), X为假阳性比例(1-特异性)





无预测价值的分类器



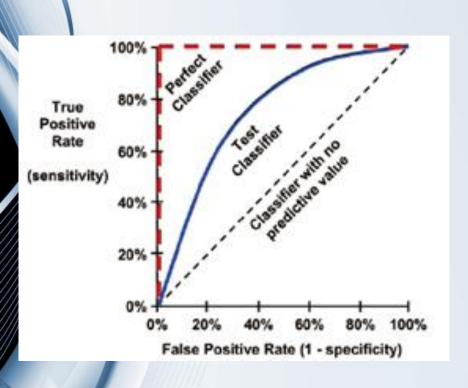
为了说明这个概念,在图中 比较3个假设的分类器。

第一个是图中从左下角到右 上角的直线,代表没有预测 价值的分类器。

- 这种分类器发现真阳性和假阳性的比率完全相同, 假阳性的比率完全相同, 这意味着该分类器无法识 别两者之间的差别



完美分类器



- · 完美分类器拥有一条穿过了100%真阳性和0% 假阳性点的曲线。
- 它在不正确地分出任何 阴性的结果之前,已经 正确地识别了所有的真 阳性样本。



AUC 真实的分类器



- 真实的分类器,位于完美分类器,和无用分类器,之间的区域
- 离完美分类器越接近, 说明能够越好地,识别 阳性值。
- 可使用ROC曲线下面积 (Area Under the ROC, AUC)这个统计量来度量

AUC

- 与字面意思一样,AUC将ROC图看成是2维正方形, 然后测量ROC曲线下的面积。
 - AUC的值从0.5(无预测值的分类器)到1.0(完美分类器)。
- 通常使用评分体系来解释AUC的得分:
 - 0.9~1.0=A(优秀)。
 - 0.8~0.9=B(良好)。
 - 0.7~0.8=C(一般)。
 - 0.6~0.7=D(很差)。
 - 0.5~0.6=F(无法区分)。

谢谢