

Pensamiento Computacional en Educación Escolar





SEMANA 1

Introducción al pensamiento computacional y algorítmico

Objetivos

- Comprender qué es el pensamiento computacional, pensamiento algorítmico y su importancia en la educación escolar.
- Conocer el entorno de programación Scratch y crear un programa sencillo que involucre mover objetos.

Actividades

Steve Jobs decía que "Programar te enseña a pensar", invitándonos a aventurarnos al desarrollo de capacidades para resolver problemas de manera creativa, diseñando algoritmos.

Las nuevas tecnologías junto con los nuevos dispositivos facilitan cada vez más a sus usuarios, el desarrollar habilidades y competencias antes reservadas a expertos programadores de computadores. Por esto promover el desarrollo del pensamiento computacional y del pensamiento algorítmico, se está convirtiendo en una tendencia mundial y se fomenta desde edades tempranas.

1. PENSAMIENTO COMPUTACIONAL

El mundo del siglo XXI exige habilidades de rápida reacción y adaptación a los cambios constantes. El pensamiento computacional ofrece los conceptos y capacidades necesarios para solucionar problemas mediante el uso innovador de las TIC.

Para entender en qué consiste el Pensamiento Computacional, ver el video <u>Pensamiento</u> <u>Computacional Una habilidad del Siglo XXI</u>

ACTIVIDAD 1

Es importante reflexionar sobre la importancia del pensamiento computacional. Para esto, después de ver el video Pensamiento Computacional Una habilidad del Siglo XXI, construir un texto de máximo 600 palabras en el que se dé respuesta a la siguiente pregunta:

 ¿Cuáles son los aportes más importantes del pensamiento computacional para la transformación del mundo?

2. LOS ALGORITMOS

El pensamiento algorítmico es parte del pensamiento computacional y nos permite abordar problemas que podrían ser resueltos por medio de programas informáticos. Para entender mejor qué es el pensamiento computacional <u>ver el video ¿Qué es un algoritmo?</u> El video se encuentra en los materiales de esta semana.



Pensamiento Computacional en Educación Escolar





ACTIVIDAD 2

Para ampliar la comprensión de la importancia de la programación de computadores, <u>ver el video Todo</u> <u>el mundo debería saber programar de Code-org</u>. Después del ver el video, responder las siguientes preguntas y discutirlas con el resto de los compañeros del curso:

- ¿De manera muy general qué necesitamos para resolver un problema?
- ¿Qué ventaja tiene el expresar un algoritmo en un lenguaje de programación?
- ¿Cómo se relaciona el pensamiento computacional con el pensamiento algorítmico?

3. PENSAMIENTO ALGORÍTMICO

Ahora, vamos a empezar a desarrollar los primeros acercamientos al pensamiento algorítmico. Para esto, desarrollar la **Actividad Pasos para Realizar tareas**.

ACTIVIDAD 3

Después de comprender que es un algoritmo y hacer algunos ejercicios al respecto, vamos a desarrollar la **Actividad Primeros Pasos en Scratch.**

Materiales

Pensamiento Computacional y Actividad 1:

Video: Pensamiento Computacional Una habilidad del Siglo XXI

Los Algoritmos y Actividad 2:

• Video: ¿Qué es un algoritmo?

• Video: Todo el mundo debería saber programar de Code-org

Pensamiento Algorítmico y Actividad 3:

- Actividad Pasos para Realizar tareas.
- Actividad Primeros Pasos en Scratch.

Entregables



Pensamiento Computacional en Educación Escolar





Actividad 1:

Después de ver el video <u>Pensamiento Computacional Una habilidad del Siglo XXI</u>, construir un texto de máximo 600 palabras en el que se dé respuesta a la siguiente pregunta:

 ¿Cuáles son los aportes más importantes del pensamiento computacional para la transformación del mundo?

Actividad 2:

Para ampliar la comprensión de la importancia de la programación de computadores, <u>ver el video Todo</u> <u>el mundo debería saber programar de Code-org</u>. Después del ver el video, responder las siguientes preguntas y discutirlas con el resto de los compañeros del curso:

- ¿De manera muy general qué necesitamos para resolver un problema?
- ¿Qué ventaja tiene el expresar un algoritmo en un lenguaje de programación?
- ¿Cómo se relaciona el pensamiento computacional con el pensamiento algorítmico?

Actividad 3:

Programa analizado y ejercicios resueltos en hojas de papel de la <u>Actividad Primeros Pasos en</u> Scratch.

Aspectos y criterios por evaluar

Ver la rúbrica para estudiantes de la Semana 1