

VIM SCHNELLÜBERSICHT

Grundlegende Bewegungen

h l k j Zeichen links, rechts; Zeile hoch, runter
b w Wort links, rechts
ge e Wortende links, rechts
{ } Anfang vorhergehender, nächster Absatz
() Anfang vorhergehender, nächster Satz
0 gm Zeilenanfang, Zeilenmitte
^ \$ erstes, letztes Zeichen der Zeile
nG ngg Zeile *n*, Ersatzwert: letzte, erste Zeile
n% Prozentsatz *n* der Datei
n| Spalte *n* der akt. Zeile
% zugehörige Klammer, Kommentarende, **#define**
nH nL Zeile *n* nach Dateianfang, vor Dateiende
M mittlere Zeile im Fenster

Einfügen & Ersetzen → Einfügemodus

i a vor, nach dem Cursor einfügen
I A am Anfang, Ende der Zeile einfügen
gI in der 1. Spalte einfügen
o O neue Zeile unter, über der akt. Zeile öffnen
rc Zeichen unter dem Cursor durch *c* ersetzen
grc wie **r**, ohne Auswirkung auf das Layout
R Zeichen ab der Cursorposition ersetzen
gR wie **R**, ohne Auswirkung auf das Layout
cm ersetze Text des Bewegungsbefehls *m*
cc oder **S** ersetze akt. Zeile
C ersetze bis zum Zeilenende
s ersetze ein Zeichen, gehe in den Einfügemodus
~ ändere Groß-/Kleinschreibung
g~m ändere Groß-/Kleinschr. des Bew.bef. *m*
gum gUm Klein-, Großschreibung des Bew.bef. *m*
<m >m .. Text der Bewegung *m* links, rechts schieben
n<< n>> *n* Zeilen links, rechts schieben

Löschen

x X lösche Zeichen unter, vor dem Cursor
dm lösche Text der Bewegung *m*
dd D lösche akt. Zeile, bis zum Zeilenende
J gJ 2 Zeilen zusammenfassen, ohne Leerzeichen
:rd↵ lösche *r* Zeilen
:rdx↵ lösche *r* Zeilen in Register *x*

Einfügemodus

^Vc ^Vn Zeichen *c* wörtl. einfügen, Dez.wert *n*
^A zuvor eingefügten Text einfügen
^@ wie **^A** und Einfüge- → Befehlsmodus
^Rx ^R^Rx füge Inhalt des Registers *x* ein, wörtl.
^N ^P ... Textergänzung (Treffer nach, vor dem Cursor)
^W Wort vor dem Cursor löschen
^U alle eingefügten Zeichen der akt. Zeile löschen
^D ^T einen Tab.abstand links, rechts schieben
^Kc₁c₂ oder c₁←c₂ Digraph {*c₁*, *c₂*} eingeben
^Oc Befehl *c* ausführen
^X^E ^X^Y aufwärts, abwärts blättern
<esc> oder ^[..... in den Befehlsmodus schalten

Kopieren

"x ... nächstes Löschen, Kopieren, Einfügen in Reg. *x*
:reg↵ Inhalt aller Register zeigen
:reg x↵ Inhalt von Register *x* zeigen
ym kopiere Text des Bewegungsbefehls *m*
yy oder **Y** kopiere akt. Zeile in das Kopierregister
p P füge Kopierregister hinter, vor dem Cursor ein
]p [p wie **p**, **P** mit Einrückung
gp gP wie **p**, **P**, Cursor bleibt hinter dem Text

Weitere Einfügeoperationen

g?m rot13-Verschlüsselung für die Bewegung *m*
n^A n^X +*n*, −*n* zur Zahl unter dem Cursor
gqm format. Bewegungsbereich *m* auf feste Breite
:rce w↵ ... zentriere Zeilen im Bereich *r* auf Breite *w*
:rle i↵ Zeilenbereich *r* linksbündig mit Einrückung *i*
:rri w↵ ... Zeilenbereich *r* rechtsbündig auf Breite *w*
!mc↵ .filtere Bewegungsbereich *m* durch ext. Befehl *c*
n!|c↵ filtere *n* Zeilen durch ext. Befehl *c*
:r!c↵ filtere Zeilenbereich *r* durch ext. Befehl *c*

Markierungsmodus

v V ^V starte/stoppe Zeichen-, Zeilen-, Blockmark.
o Cursor an den Beginn der Markierung
gv letzten markierten Bereich nochmals markieren
aw as ap Wort, Satz, Absatz markieren
ab aB ()-Block , { }-Block markieren

Rückgängig machen & Wiederholen

u letzten Befehl rückgängig machen
U zuletzt geänderte Zeile wiederherstellen
..... letzte Änderungen wiederholen
^R rückgängig gemachten Befehl erneut anwenden
n. letzte Änderungen *n*-mal durchführen
qc qC .. nächste Eingaben in Reg. *c* speichern, anfügen
q Aufzeichnung beenden
@c Inhalt von Register *c* ausführen
@@ letzten @-Befehl wiederholen
:@c↵ Register *c* als *Ex*-Befehl ausführen
:rg/p/c↵ *Ex*-Befehl *c* für Bereich *r* dort ausführen
[wo das Muster *p* zutrifft

Komplexe Bewegungen

- + Zeile hoch/runter auf erstes Nichtleerzeichen
B W Wort links, rechts (Trennung: Leerzeichen)
gE E .. Wortende links, rechts (Trennung: Leerzeichen)
n *n* − 1 Zeilen runter zum 1. Nichtleerzeichen
g0 Anfang der *Bildschirmzeile*
g^ g\$ erstes, letztes Zeichen der *Bildschirmzeile*
gk gj *Bildschirmzeile* auf, ab
fc Fc nächstes, vorhergehendes Zeichen *c* suchen
tc Tc vor nächstes *c*, hinter vorhergehendes *c*
; , letztes **fFtT** wiederholen, in Gegenrichtung
[] zum Abschnittsbeginn rückwärts, vorwärts
[] [..... zum Abschnittsende rückwärts, vorwärts
[() offene (,) rückwärts, vorwärts
[{ }] offene { , } rückwärts, vorwärts
[m]m ... Anfang, Ende vorhergeh., nächste *Java*-Meth.
[#]# .offenes **#if**, **#else**, **#endif** rückwärts, vorwärts
[*]* Anfang, Ende **/* */** rückwärts, vorwärts

Suchen & Ersetzen

/s↵ ?s↵ suche *s* vorwärts, rückwärts
/s/o↵ ?s?o↵ suche *s* vorw., rückw., Versatz *o*
n oder **/↵** letzte Suche vorwärts wiederholen
N oder **?↵** letzte Suche rückwärts wiederholen
* suche Wort unter Cursor rückwärts, vorwärts
g# g* dasselbe, auch teilweise Übereinstimmung
gd gD lok., glob. Def. des Symbols unter Cursor
:rs/f/t/x↵ im Bereich *r* wird *f* durch *t* ersetzt
[*x* : **g**—alle Vorkommen, **c**—mit Bestätigung
:rs x↵ Ersetzung mit neuem *r* & *x* wiederholen

Metazeichen in Suchmustern

`.` `^` `$` beliebiges Zeichen, Zeilenanfang, Zeilenende
`\<` `\>` Wortanfang, Wortende
`[c1..c2]` einzelnes Zeichen im Bereich $c_1..c_2$
`[^c1..c2]` einzelnes Zeichen nicht im Bereich $c_1..c_2$
`\i` `\I` Name, Name ohne Ziffern
`\k` `\K` Schlüsselwort, Schlüsselwort ohne Ziffern
`\f` `\F` Dateiname, Dateiname ohne Ziffern
`\p` `\P` abdruckb. Zeichen, `~` ohne Ziffern
`\s` `\S` Leerzeichen, Nichtleerzeichen
`\e` `\t` `\r` `\b` `<esc>`, `<tab>`, `<↵>`, `<←>`
`\= *` `\+` Wiederholungen: 0..1, 0..∞, 1..∞
`\|` trennt Alternativen (\equiv *or*)
`\(\)` faßt Muster zusammen

Versätze in Suchbefehlen

n *oder* $+n$ n Zeilen abwärts in Spalte 1
 $-n$ n Zeilen aufwärts in Spalte 1
 $e+n$ $e-n$ n Zeilen rechts, links vom Ende des Treffers
 $s+n$ $s-n$ n Zln. rechts, links vom Anfang des Treffers
 $;sc$ anschließend Suchbefehl sc ausführen

Marken und Bewegungen

mc Marke $c \in [a..Z]$ an die akt. Position setzen
`'c` `'C` zur Marke c in akt. Datei, C in belieb. Datei
`'0..9` zur Pos. beim letzten Verlassen des Editors
`'' '" zur Pos. vor dem Sprung, vor letztem Verl.
'['] zum Anfang, Ende des zuletzt geändert. Textes
:marks Liste der Markierungen ausgeben
:jumps Liste der Sprünge ausgeben
 n^0 zur n -ten älteren Pos. in der Sprungliste
 n^I zur n -ten jüngeren Pos. in der Sprungliste`

Tastenbelegung & Abkürzungen

`:map` $c \leftarrow e$ ersetze $c \mapsto e$ im Normal- & Mark.mod.
`:map!` $c \leftarrow e$ ersetze $c \mapsto e$ im Einfüge- & Bef.mod.
`:unmap` $c \leftarrow$ `:unmap!` $c \leftarrow$ Ersetzung für c aufheben
`:mk` $f \leftarrow$ akt. Einstellungen in Datei f schreiben
`:ab` $c \leftarrow$ definiere c als Abkürzung für e
`:ab` $c \leftarrow$ Abkürzung zeigen, die mit c beginnen
`:una` $c \leftarrow$ Abkürzung c löschen

Tags

`:ta` $t \leftarrow$ springe zum tag t
`:nta` springe zum n -neueren tag des Stapels
`^]` `^T` zum tag unter dem Cursor, zurück vom tag
`:ts` $t \leftarrow$ Liste der tags zeigen, einen auswählen
`:tj` $t \leftarrow$ springe zum tag
`:tags` Liste der tags ausgeben
`:npo` $n^T \leftarrow$ zum n -älteren tag des Stapels
`:tl` springe zum letzten passenden tag
`^W}` `:pt` $t \leftarrow$... zeige tag unter Cursor, tag t (preview)
`^W]` teile Fenster und zeige tag unter dem Cursor
`^Wz` *oder* `:pc` schließe preview-Fenster

Blättern & mehrere Fenster

`^E` `^Y` Zeile auf, ab
`^D` `^U` halbe Seite auf, ab
`^F` `^B` Seite auf, ab
 zt *oder* $z \leftarrow$ akt. Zeile an den Fensteranfang
 zz *oder* $z.$ akt. Zeile in die Fenstermitte
 zb *oder* $z-$ akt. Zeile an das Fensterende
 zh zl ein Zeichen nach rechts, links
 zH zL halben Bildschirm nach rechts, links
 Ws *oder* `:split` Fenster waagrecht teilen
 Wn *oder* `:new` neues, leeres Fenster erzeugen
 Wo *oder* `:on` akt. Fenster wird einziges Fenster
 Wj Wk in das Fenster unten, oben
 Ww Ww in das Fenster unten, oben (reihum)

Ex-Befehle (↵)

`:e` f editiere Datei f , außer nach Änderungen
`:e!` f editiere Datei f in jedem Fall
`:wn` `:wN` Datei schreiben & nächste, vorhergeh. edit.
`:n` `:N` nächste, vorhergeh. Datei editieren
`:rw` Bereich r in akt. Datei schreiben
`:rw` f Bereich r in Datei f schreiben
`:rw>>` f Bereich r an Datei f anhängen
`:q` `:q!` Editor verlassen, Änderungen verwerfen
 wq *oder* x *oder* ZZ akt. Datei schreiben & Ed. verlassen
`<up>` `<down>` in der Befehlsliste blättern
`:r` f Inhalt von Datei f vor Cursor einfügen
`:r!` c Ausg. des Befehles c nach Cursor einfügen
`:all` ein Fenster pro Datei in der Arg.liste öffnen
`:args` die Argumentliste anzeigen

Ex-Bereiche

`,` `;` trennt 2 Zeilennummern
 n absolute Zeilennummer n
`.` `$` akt. Zeile, letzte Zeile der Datei
`% *` ganze Datei, markierter Bereich
`'t` Position der Marke t
`/p/` `?p?` nächste, vorherg. Zeile für die p zutrifft
 $+n$ $-n$ $+n$, $-n$ zur akt. Zeilennummer

Verschiedenes

`:sh` `!c` starte Shell, Shell-Befehl c ausführen
 K `man` für Wort unter dem Cursor aufrufen
`:make` `make` starten, Fehler lesen, zum 1. springen
`:cn` `:cp` zum nächste, vorherg. Fehler springen
`:cl` `:cf` Fehlerliste ausgeben, `~` aus Datei lesen
`^L` Bildschirm neu schreiben
`^G` Dateinamen und Position zeigen
`g` `^G` zeige Cursorpos.: Spalte, Zeile, Wort, Byte
`ga` ASCII-Wert des Zeichens unter dem Cursor
`gf` Datei öffnen, dessen Name unter dem Cursor steht
`:redir` $>f \leftarrow$ Ausgabe in Datei f umleiten
`^@` `^K` `^_` `\` nichtdef. Tasten, Neudef. möglich