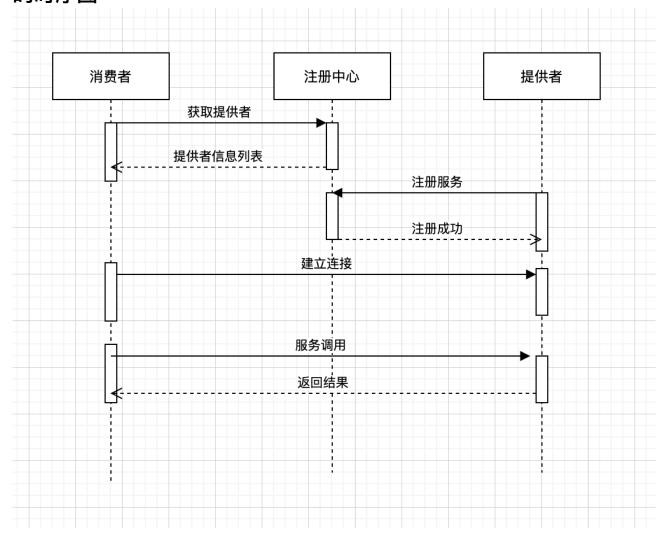
第十周作业

根据微服务框架Dubbo的架构图,画出dubbo进行一次微服务调用的时序图



如图所示,服务提供者把自己注册到注册中心,服务消费者会通过注册中心获取服务的地址列表,成功获得提供者地址以后,找到消费者建立连接,成功建立连接以后,通过自身负载均衡策略,每次选取一个服务的提供者进行调用并获得结果。

关于微服务架构(中台架构、领域驱动设计、组件设计原则),你有 什么样的思考和认识?

中台架构: 微服务框架,在我看来是一种工具,用来解决一类通用问题,即把一个巨无霸服务拆成较小的几个服务,这些服务之间通过微服务框架实现相互依赖和调用。然而仅有框架还不行,重要的是对服务本身模块分解和设计,因此,领域驱动设计和组件设计原则就会显得格外重要。

领域驱动设计: 领域驱动设计是一种系统的抽象,分解,重构,设计能力,是解决业务系统复杂多变,难以维护的重要工具。一般项目的前期用简单的逻辑实现代价最小,一开始就使

用领域驱动设计容易过度设计,代价较大,还不一定有用,当一个业务被验证,真正快速膨胀时,就有必要好好地进行设计,因为复杂度会几何级上升,带来巨大的维护成本。

组件设计原则:组件设计原则更多的是从比较大的方面去全局考虑大块系统的整体架构时使用,底层为稳定少变的基础组件,上层则是相对不稳定,多变的业务组件。