

Métodos de Computación Científica
Trabajo práctico de programación #5
14-11-2012

Victoria Martínez de la Cruz - LU. 87620

1) Para encontrar las raíces de las siguientes funciones usamos el método de Newton Raphson. Consideramos como error para el test de convergencia el épsilon machine (eps).

newton_raphson.m

```
function [ r ] = newton_raphson(f, df, xi, emax)
aux = xi;
e = 100;
i = 1;
h = 0;

fprintf('i      xi      f(xi)      df(xi)      |ep|\n')
fprintf('-----\n')

fx = feval(f,xi);
dfx = feval(df,xi);
fprintf('%2d      %8d      %10.6f      %10.6f      %10.6f      \n', i, xi, fx, dfx, e);
i = i+1;
aux = xi;
h = xi - (fx/dfx);
xi = h;

    while e > emax
        fx = feval(f,xi);
        dfx = feval(df,xi);
        e = abs((xi-aux)/xi);
        fprintf('%2d      %8d      %10.6f      %10.6f      %10.6f      \n', i, xi, fx, dfx,
e);
        aux = xi;
        h = xi - (fx/dfx);
        xi = h;
        i = i+1;
    end
end
```

a) En este caso podemos hacer uso de la función roots('exp'), donde 'exp' es el polinomio dado representado como un vector.

```
>> c = [1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 -2];
>> rootsC = roots(c)
```

rootsC =

```
-1.0595
-0.9175 + 0.5297i
-0.9175 - 0.5297i
```

Métodos de Computación Científica
Trabajo práctico de programación #5
14-11-2012

```
-0.5297 + 0.9175i
-0.5297 - 0.9175i
0.0000 + 1.0595i
0.0000 - 1.0595i
0.5297 + 0.9175i
0.5297 - 0.9175i
1.0595
0.9175 + 0.5297i
0.9175 - 0.5297i
```

También podemos usar newton-raphson obteniendo resultados reales similares.

roots() también nos permite hallar raíces complejas, mientras que la implementación de Newton-Raphson utilizada no.

```
>> syms x
>> f = (x^12)-2
```

```
f =
x^12-2
```

```
>> df = diff(f,x)
```

```
df =
12*x^11
```

```
>> newton_raphson(inline('(x^12)-2'), inline('12*(x^11)'), -2, eps)
```

i	xi	f(xi)	fp(xi)	ep
1	-2	4094.000000	-24576.000000	100.000000
2	-1.833415e+000	1440.542270	-9441.675752	9.086067
3	-1.680842e+000	506.537095	-3630.588250	9.077161
4	-1.541323e+000	177.772337	-1399.621282	9.051920
5	-1.414308e+000	62.051353	-543.457431	8.980688
6	-1.300129e+000	21.325891	-215.294518	8.782117
7	-1.201075e+000	7.012397	-90.043329	8.247156
8	-1.123197e+000	2.031529	-43.072018	6.933606
9	-1.076031e+000	0.409331	-26.869098	4.383319
10	-1.060797e+000	0.030417	-22.968588	1.436118
11	-1.059472e+000	0.000208	-22.655143	0.124993
12	-1.059463e+000	0.000000	-22.652984	0.000866
13	-1.059463e+000	0.000000	-22.652984	0.000000
14	-1.059463e+000	0.000000	-22.652984	0.000000

Métodos de Computación Científica
Trabajo práctico de programación #5
14-11-2012

b)

```
>> f = atan(x)
```

```
f =  
atan(x)
```

```
>> df = diff(f,x)
```

```
df =  
1/(1+x^2)
```

```
>> newton_raphson(inline('atan(x)'),inline('1/(1+x^2)'), 0.5, eps)
```

i	xi	f(xi)	fp(xi)	ep
1	5.000000e-001	0.463648	0.800000	100.000000
2	-7.955951e-002	-0.079392	0.993710	728.460372
3	3.353022e-004	0.000335	1.000000	23827.703039
4	-2.513147e-011	-0.000000	1.000000	1334192472.167288
5	0	0.000000	1.000000	Inf
6	0	0.000000	1.000000	NaN

c)

```
>> f = sin(2*x)
```

```
f =  
sin(2*x)
```

```
>> df = diff(f,x)
```

```
df =  
2*cos(2*x)
```

```
>> newton_raphson(inline('sin(2*x)'), inline('2*cos(2*x)'), pi, eps)
```

i	xi	f(xi)	fp(xi)	ep
1	3.141593e+000	-0.000000	2.000000	100.000000
2	3.141593e+000	-0.000000	2.000000	0.000000

d)

```
>> f = (((1.5*x)/(1+x^2)^2))-(0.65*(atan(1/x)))+(0.65*x)/(1+x^2)
```

```
f =  
3/2*x/(1+x^2)^2-13/20*atan(1/x)+13/20*x/(1+x^2)
```

Métodos de Computación Científica
Trabajo práctico de programación #5
14-11-2012

```
>> df = diff(f,x)
```

```
df =
```

```
3/2/(1+x^2)^2-6*x^2/(1+x^2)^3+13/20/x^2/(1+1/x^2)+13/20/(1+x^2)-13/10*x^2/(1+x^2)^2
```

```
>> newton_raphson(inline('3/2*x/(1+x^2)^2-13/20*atan(1/x)+13/20*x/(1+x^2)'),
inline('3/2/(1+x^2)^2-6*x^2/(1+x^2)^3+13/20/x^2/(1+1/x^2)+13/20/(1+x^2)-13/10*x^2/(1+x^2)^2'), 0, eps)
```

i	xi	f(xi)	fp(xi)	ep
1	0	-1.021018	NaN	100.000000
2	NaN	NaN	NaN	NaN

2) Declaramos a x y a y como variables simbólicas para utilizar la función predefinida solve('exp1','exp2'), donde exp1 y exp2 son las ecuaciones que conforman el sistema de ecuaciones a resolver.

```
>> syms x, y
```

```
>> [x,y] = solve('(x^2)+(y^2)-8*x-4*y+11=0','(x^2)+(y^2)-20*x+75=0')
```

```
x =
```

```
29/5+3/10*6^(1/2)
29/5-3/10*6^(1/2)
```

```
y =
```

```
7/5+9/10*6^(1/2)
7/5-9/10*6^(1/2)
```

Métodos de Computación Científica
Trabajo práctico de programación #5
14-11-2012

3)

```
>> syms d
>> A = d*d;
>> P = 4*d;
>> l = 0.1;
>> k = 240;
>> hinf = 9;
>> lambda = ((k*A)/(hinf*P))^(1/2)
```

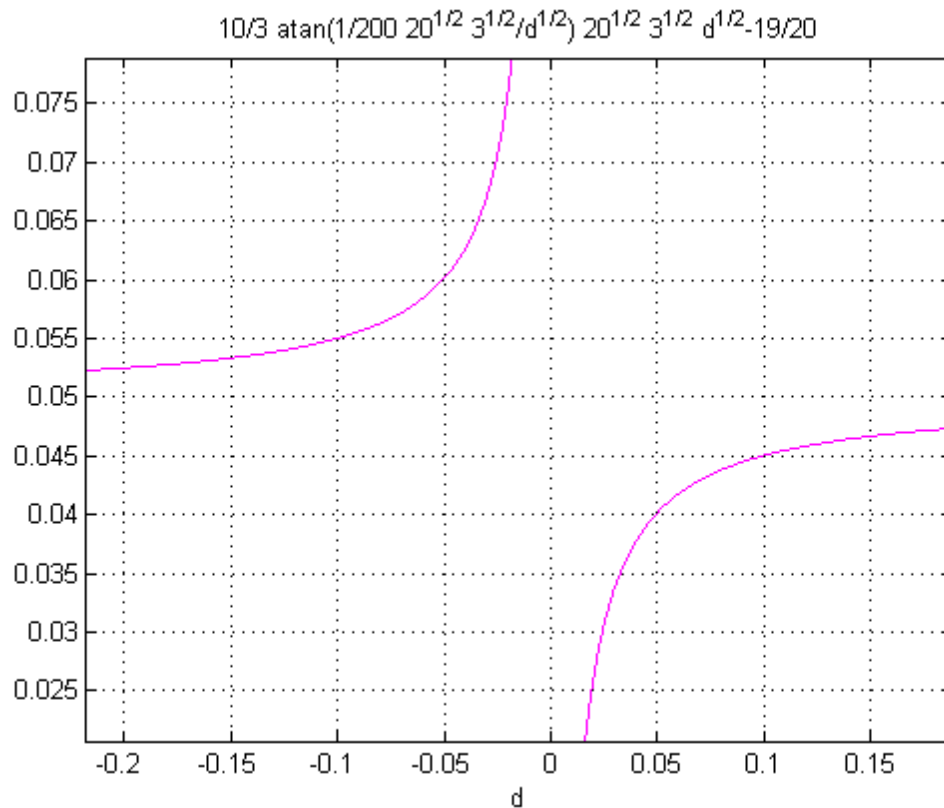
```
lambda =
1/3*20^(1/2)*3^(1/2)*d^(1/2)
```

```
>> x = ((atan(1/lambda))/(1/lambda)) - 0.95
```

```
x =
10/3*atan(1/200*20^(1/2)*3^(1/2)/d^(1/2))*20^(1/2)*3^(1/2)*d^(1/2)-19/20
```

a)

```
>> g = ezplot(x), grid on;
>> set(g, 'Color', 'm');
```



Podemos ver que la función se aproxima al eje x (en este caso, d) en un entorno muy cercano al 0. Estimamos que la raíz se encuentra en el intervalo $(-0.05, 0) \cup (0, 0.05)$.

Métodos de Computación Científica
Trabajo práctico de programación #5
14-11-2012

b)

```
>> format long
>> eps_step = 1e-5;
>> eps_abs = 1e-5;
```

biseccion.m

```
function [ r ] = biseccion( f, a, b, N, eps_step, eps_abs )

% Controla que ningun punto extremo es raiz
% y si f(a) y f(b) tienen el mismo signo, lanza una excepcion.

if ( feval(f,a) == 0 )
    r = a;
    return;
elseif ( feval(f,b) == 0 )
    r = b;
    return;
elseif ( feval(f,a) * feval(f,b) > 0 )

    error( 'f(a) y f(b) no tienen signos opuestos' );
end

% Se itera N veces y si no es posible encontrar la raiz
% luego de esas N iteraciones, se lanza una excepcion.

for k = 1:N
    % Encuentra el punto medio
    c = (a + b)/2;

    % Controla si encontramos una raiz o no
    % y si debemos seguir iterando:
    %      [a, c] si f(a) y f(c) tienen signos opuestos, o
    %      [c, b] si f(c) y f(b) no tienen signos opuestos.

    if ( feval(f,c) == 0 )
        r = c;
        return;
    elseif ( feval(f,c)*feval(f,a) < 0 )
        b = c;
    else
        a = c;
    end
end
```

Métodos de Computación Científica

Trabajo práctico de programación #5

14-11-2012

```
% Si |b - a| < eps_step, controlar si
%     |f(a)| < |f(b)| y |f(a)| < eps_abs y retornar 'a', o
%     |f(b)| < eps_abs y retornar 'b'.

if ( b - a < eps_step )
    if ( abs( feval(f,a) ) < abs( feval(f,b) ) && abs( feval(f,a) ) <
eps_abs )
        r = a;
        return;
    elseif ( abs( feval(f,b) ) < eps_abs )
        r = b;
        return;
    end
end
error( 'el metodo no converge' );
end

>> biseccionR =
biseccion(inline('10/3*atan(1/200*20^(1/2)*3^(1/2)/d^(1/2))*20^(1/2)*3^(1/2)*d^(1/2)-1
9/20'), 0, 2.0, 20, eps_step, eps_abs)

biseccionR =
    0.0091
```

c)

```
>> dx = diff(x,d)
```

dx =

```
-1/2/d/(1+3/2000/d)+5/3*atan(1/200*20^(1/2)*3^(1/2)/d^(1/2))*20^(1/2)*3^(1/2)/d^(1/2)
```

```
>> newton_raphsonR =
```

```
newton_raphson(inline('10/3*atan(1/200*20^(1/2)*3^(1/2)/d^(1/2))*20^(1/2)*3^(1/2)*d^(1
/2)-19/20'),inline('-1/2/d/(1+3/2000/d)+5/3*atan(1/200*20^(1/2)*3^(1/2)/d^(1/2))*20^(1
/2)*3^(1/2)/d^(1/2)'),1.0,eps)
```

i	xi	f(xi)	fp(xi)	ep
1	1	-0.049500	-0.000499	100.000000
2	-9.817914e+001	-0.050005	-0.000000	101.018546
3	-9.640929e+005	-0.050000	-0.000000	99.989816
4	-9.294760e+013	-0.050000	0.000000	99.999999

Métodos de Computación Científica
Trabajo práctico de programación #5
14-11-2012

5	3.168770e+027	-0.050000	-0.000000	100.000000
6	-1.311649e+041	-0.050000	0.000000	100.000000
7	3.410807e+054	-0.050000	0.000000	100.000000
8	6.900457e+067	-0.050000	0.000000	100.000000
9	9.337970e+080	-0.050000	-0.000000	100.000000
10	-1.067847e+095	-0.050000	0.000000	100.000000
11	1.306245e+108	-0.050000	0.000000	100.000000
12	1.994418e+121	-0.050000	0.000000	100.000000
13	7.498370e+133	-0.050000	0.000000	100.000000
14	4.397109e+146	-0.050000	0.000000	100.000000
15	3.330561e+159	-0.050000	0.000000	100.000000
16	2.292733e+172	-0.050000	-0.000000	100.000000
17	-1.325293e+185	-0.050000	0.000000	100.000000
18	5.101840e+197	-0.050000	0.000000	100.000000
19	2.382802e+210	-0.050000	0.000000	100.000000
20	1.160980e+223	-0.050000	-0.000000	100.000000
21	-2.394562e+235	-0.050000	-0.000000	100.000000
22	-2.121349e+248	-0.050000	0.000000	100.000000
23	1.185415e+261	-0.050000	-0.000000	100.000000
24	-4.431485e+273	-0.050000	0.000000	100.000000
25	8.278064e+286	-0.050000	-0.000000	100.000000
26	-4.074219e+299	-0.050000	0.000000	100.000000
27	Inf	NaN	NaN	NaN

d)

regula_falsi.m

```
function [ r ] = regula_falsi( f, a, b, N, eps_step, eps_abs )

% Controla que ningun punto extremo es raiz
% y si f(a) y f(b) tienen el mismo signo, lanza una excepcion.

if ( feval(f,a) == 0 )
    r = a;
    return;
elseif ( feval(f,b) == 0 )
    r = b;
    return;
elseif ( feval(f,a) * feval(f,b) > 0 )
    error( 'f(a) y f(b) no tienen signos opuestos' );
end

% Se itera N veces y si no es posible encontrar la raiz
% luego de esas N iteraciones, se lanza una excepcion.
c_old = Inf;
```


Métodos de Computación Científica
Trabajo práctico de programación #5
14-11-2012

```
for k = 1:N

% Encuentra la posicion falsa
c = (a*feval(f,b) + b*feval(f,a))/(feval(f,b) - feval(f,a));

% Controla si encontramos una raiz o no
% y si debemos seguir iterando:
%           [a, c] si f(a) y f(c) tienen signos opuestos, o
%           [c, b] si f(c) y f(b) no tienen signos opuestos.

if ( feval(f,c) == 0 )
    r = c;
    return;
elseif ( feval(f,c)*feval(f,a) < 0 )
    b = c;
else
    a = c;
end

% Si |b - a| < eps_step, controlar si
%   |f(a)| < |f(b)| y |f(a)| < eps_abs y retornar 'a', o
%   |f(b)| < eps_abs y retornar 'b'.

if ( abs( c - c_old ) < eps_step )
    if ( abs( feval(f,a) ) < abs( feval(f,b) ) && abs( feval(f,a) ) <
eps_abs )
        r = a;
        return;
    elseif ( abs( feval(f,b) ) < eps_abs )
        r = b;
        return;
    end
end

c_old = c;

end

error( 'el metodo no converge' );
end

>> regula_falsiR =
regula_falsi(inline('10/3*atan(1/200*20^(1/2)*3^(1/2)/d^(1/2))*20^(1/2)*3^(1/2)*d^(1/2
)-19/20'), 0, 1, 1000, eps_step, eps_abs)
```

Métodos de Computación Científica
Trabajo práctico de programación #5
14-11-2012

```
regula_falsiR =  
    0.0091 - 0.0000i
```