

# Trabajo práctico 1

Materia: Métodos en Computación Científica

Alumno: Duarte Daniela LU: 88187

Fecha: 23 de octubre de 2013

## Ejercicio 1

Ingresamos la función dada  $f(x) = \sin^{12} x$  en MATLAB y obtenemos los valores discretos de

$$x_i = \frac{i\pi}{10}$$

```
>> x=0:pi/10:pi;  
>> y=(sin(x)).^12;  
>> datos=[x' y']
```

datos =

0	0
0.3142	0.0000
0.6283	0.0017
0.9425	0.0786
1.2566	0.5476
1.5708	1.0000
1.8850	0.5476
2.1991	0.0786
2.5133	0.0017
2.8274	0.0000
3.1416	0.0000

Se desea encontrar encuentre el valor interpolado de  $f$  en para cada

$$x_i = (2i - 1) \frac{\pi}{20} \quad i = 1, 2, \dots, 10$$

a) Interpolación lineal

Se utilizara el comando interp1 se emplea para interpolar una serie de datos. . El formato de este comando es:

**$y_i = \text{interp1}(x, y, x_i, \text{método})$**

Donde:

$x$  : abscisa de los puntos a interpolar, expresada como vector fila.

$y$  : ordenada de los puntos a interpolar, expresada como vector fila.

$x_i$  : abscisas para construir la función de interpolación, expresada como vector fila.

Invocamos la función con:

- $x$ : valores  $x_i = \frac{i\pi}{10}$  entre 0 y 10.
- $y$  = valores de  $f_i = f(x_i)$   $10^4$
- $x_i$  = valores de  $x_i = (2i - 1) \frac{\pi}{20} \quad i = 1, 2, \dots, 10$ .
- interp1: tabla con los  $x_i$  en la primera columna, los valores del seno en cada  $x_i$  en la segunda columna, y en la tercera los valores obtenidos de la interpolación.

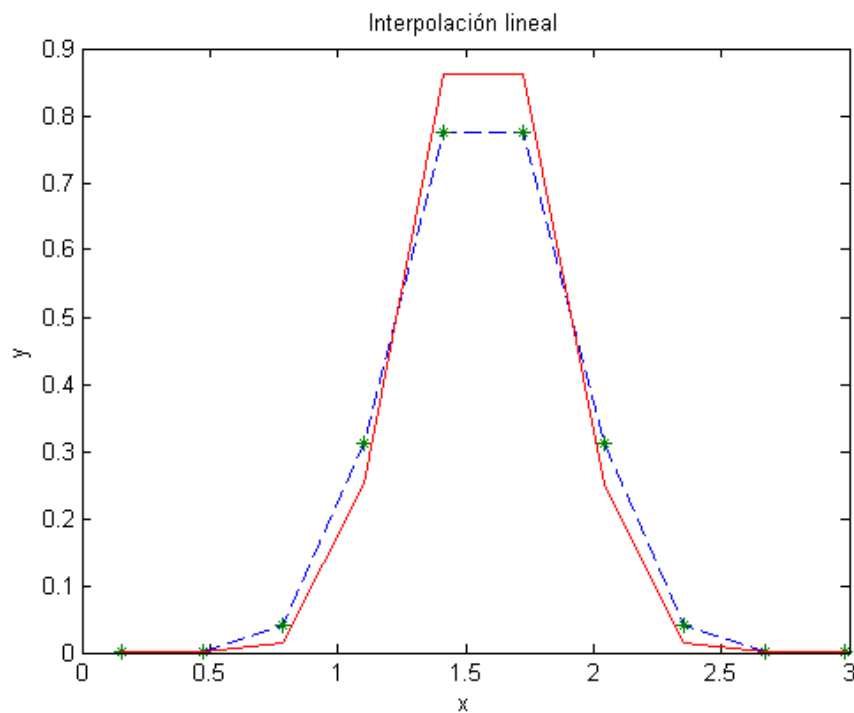
```
>> xi = pi/20:pi/10:pi-pi/20;
>> yi = interp1(x,y,xi);
>> yy = (sin(xi)).^12;
>> inter1 = [xi' yy' yi']
```

```
inter1 =
```

0.1571	0.0000	0.0000
0.4712	0.0001	0.0009
0.7854	0.0156	0.0402
1.0996	0.2504	0.3131
1.4137	0.8619	0.7738
1.7279	0.8619	0.7738
2.0420	0.2504	0.3131
2.3562	0.0156	0.0402
2.6704	0.0001	0.0009
2.9845	0.0000	0.0000

Graficamos la función para verificar los resultados obtenidos:

```
>> plot(xi,yi,'--',xi,yi,'*',xi,yy)
>> xlabel('x')
>> ylabel('y')
>> title('Interpolación lineal')
```



En rojo los valores reales de la función seno en cada punto  $x_i = (2i-1)\frac{\pi}{20}$   $i = 1, 2, \dots, 10$

En azul y punteado la función en los valores interpolados por medio de una spline lineal. (Pasa por los puntos marcados con '\*').

Se computara el error E asociado con cada interpolación usando la relación:

$$E = \sum_{i=1}^{10} (f_{i,exacto} - f_{i,interpolado})^2$$

Se implemento la siguiente función en MATLAB:

```
function E = error(y, yi)
% error calcula el error asociado a cada interpolación
% y fi exacto
% yi fi interpolado
E = 0;
for k=1:10
E = E + (y(k) - yi(k)).^2;
End
```

Calculamos el error:

```
>> E = error(yy', yi');
E =
0.0246
```

b) Interpolación cúbica

```
>> x=0:pi/10:pi;
>> y=(sin(x)).^12;
>> xi = pi/20:pi/10:pi-pi/20;
>> yy=(sin(xi)).^12;
>> yc=spline(x,y,xi);
>> intercub=[xi' yy' yc']
```

intercub =

0.1571	0.0000	-0.0018
0.4712	0.0001	0.0022
0.7854	0.0156	0.0077
1.0996	0.2504	0.2664
1.4137	0.8619	0.8523
1.7279	0.8619	0.8523
2.0420	0.2504	0.2664
2.3562	0.0156	0.0077
2.6704	0.0001	0.0022
2.9845	0.0000	-0.0018

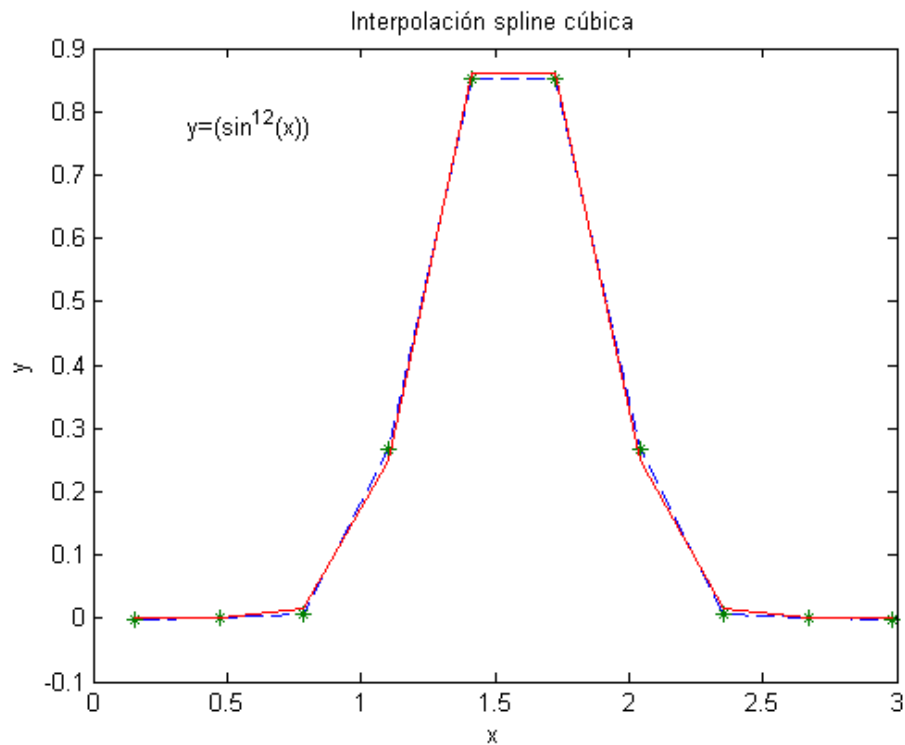
Calculamos el error:

```
>> E = error(yy', yc');
E =
```

8.4216e-04

Graficamos:

```
>> plot(xi,yc,'--',xi,yc,'*',xi,yy)
>> xlabel('x'); ylabel('y'); title('Interpolación spline cúbica');
>> gtext('y=(sin^12(x))');
```



Comparando ambos resultados en los 2 gráficos, se puede concluir que la spline cúbica interpola mucho mejor los datos.

## Ejercicio 2

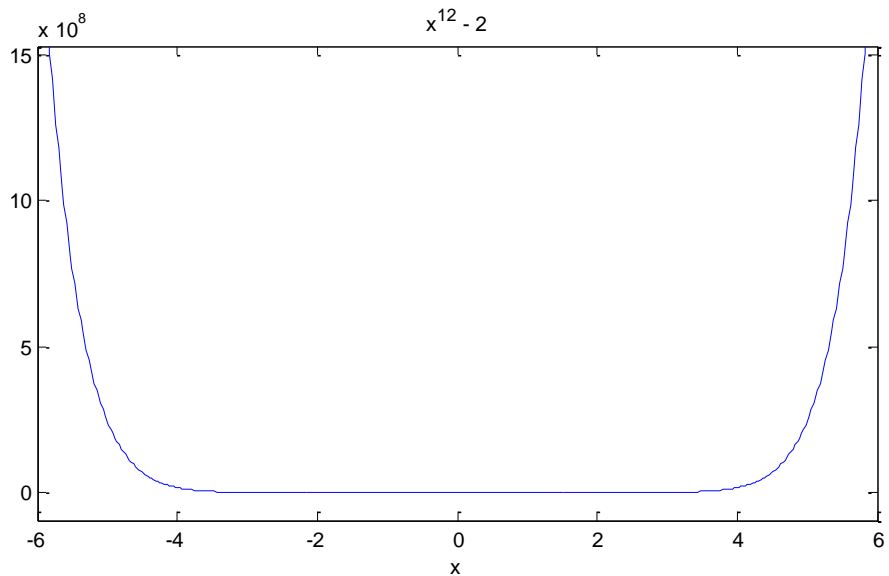
a)  $f(x) = x^{12} - 2 = 0$

A partir del método gráfico podemos observar que el cero de la función, sabiendo que la función es par y que está desplazada dos unidades hacia abajo, podemos suponer que la solución se encuentra cerca de cero, más precisamente, hay una raíz a la izquierda de cero y otra a la derecha:

>>ezplot('x^12

-

2')



Definimos la función de manera anónima:

```
>> f = @(x) x^12 - 2
```

```
f =
```

```
@(x)x^12 - 2
```

Y luego evaluamos los ceros de la función, primero a la izquierda (digamos cerca de x=-1):

```
>> fzero(f,-1)
```

```
ans =
```

```
-1.0595
```

Ahora evaluamos los ceros de la función, primero a la izquierda (digamos cerca de x=1):

```
>> fzero(f,1)
```

```
ans =
```

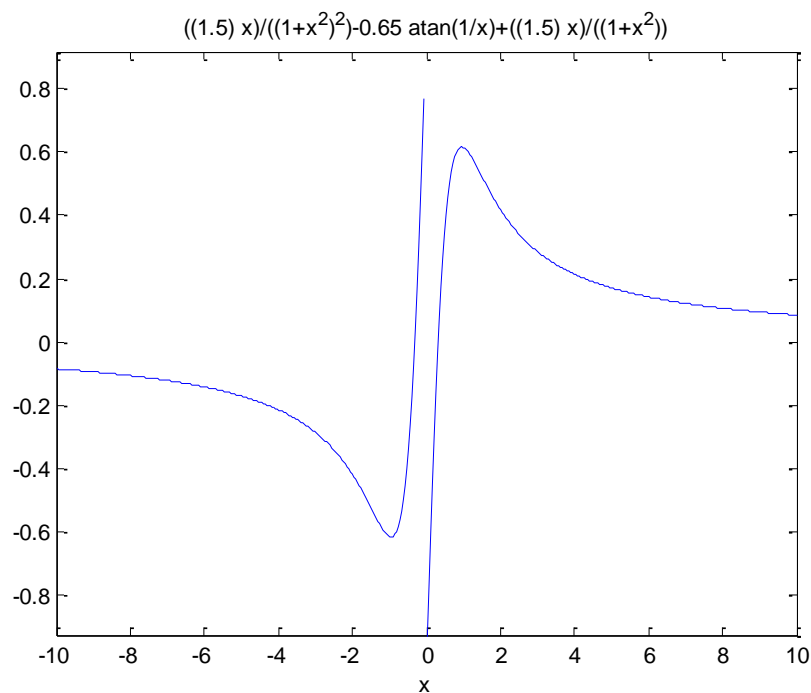
```
1.0595
```

$$d) f(x) = \frac{1.5x}{(1+x^2)^2} - 0.65 \tan^{-1} \frac{1}{x} + \frac{0.65x}{(1+x^2)} = 0$$

Comenzamos empleando el método gráfico para poder visualizar aproximadamente donde se encuentran las funciones:

```
>> syms x real
```

```
>> ezplot(f,[-10,10])
```



Del gráfico podemos observar que hacia  $\pm\infty$  la función tiende a cero pero nunca se hace cero. En un entorno de  $x=0$  la función presenta una asíntota vertical. Y se puede visualizar que la función cambia de signo primero en el intervalo  $(-2,0)$  y luego en el  $(0,2)$ .

Por lo tanto buscamos las soluciones en un entorno de -1.5 y en un entorno de 1.5:

```
>> f=@(x)((1.5)*x)/((1+x^2)^2)-0.65*atan(1/x)+((1.5)*x)/((1+x^2))
>> x = fzero(f,-1.5)
x = -0.3157
>> x = fzero(f,1.5)
x = 0.3157
```

### Ejercicio 3

Cargamos los datos en MATLAB

```
>> syms d
>> A = d*d;
>> P = 4*d;
>> l = 0.1;
>> k = 240;
>> hinf = 9;
>> lambda = ((k*A)/(hinf*P))^(1/2)
lambda =
```

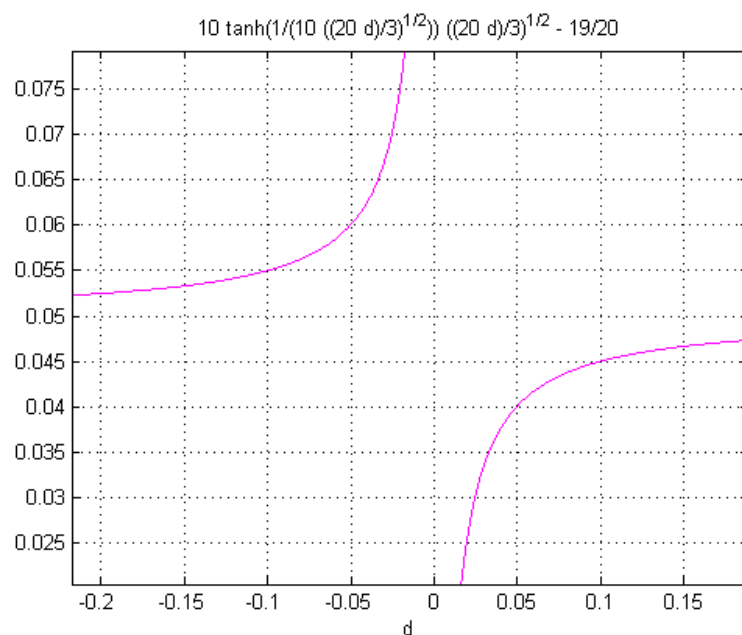
$((20*d)/3)^{1/2}$

Cargamos la function en MATLAB

```
>> x = ((tanh(1/lambda))/(1/lambda)) - 0.95
```

#### a) Metodo grafico

```
>> g = ezplot(x), grid on;
>> set(g, 'Color', 'm');
```



En el gráfico se puede observar que las raíces de la función se encuentran en un entorno muy cercano al 0. Mas precisamente que la raíz se encuentra en el intervalo  $(-0.05, 0) \cup (0, 0.05)$ .

```

b)
biseccion.m
function [ r ] = biseccion( f, a, b, N, eps_step, eps_abs )
% Controla que ningun punto extremo es raiz
% y si f(a) y f(b) tienen el mismo signo, lanza una excepcion.
if ( feval(f,a) == 0 )
    r = a;
    return;
elseif ( feval(f,b) == 0 )
    r = b;
    return;
elseif ( feval(f,a) * feval(f,b) > 0 )
    error( 'f(a) y f(b) no tienen signos opuestos' );
end
% Se itera N veces y si no es posible encontrar la raiz
% luego de esas N iteraciones, se lanza una excepcion.
for k = 1:N
    c = (a + b)/2;% Encuentra el punto medio
% Controla si encontramos una raiz o no
% y si debemos seguir iterando:
% [a, c] si f(a) y f(c) tienen signos opuestos, o
% [c, b] si f(c) y f(b) no tienen signos opuestos.
if ( feval(f,c) == 0 )
    r = c;
    return;
elseif ( feval(f,c)*feval(f,a) < 0 )
    b = c;
else
    a = c;
end
% Si |b - a| < eps_step, controlar si
% |f(a)| < |f(b)| y |f(a)| < eps_abs y retornar 'a', o
% |f(b)| < eps_abs y retornar 'b'.
if ( b - a < eps_step )
if ( abs( feval(f,a) ) < abs( feval(f,b) ) && abs( feval(f,a) ) < eps_abs )
    r = a;
    return;
elseif ( abs( feval(f,b) ) < eps_abs )
    r = b;
    return;
end
end
end
error( 'el metodo no converge' );
end

>> format long
>> eps_step = 1e-5;
>> eps_abs = 1e-5;
>> biseccionR
    =biseccion(inline('10*tanh(1/(10*((20*d)/3)^(1/2)))*((20*d)/3)^(1/2) -
    19/20'), 0, 2.0,    20, eps_step, eps_abs)

biseccionR =

    0.009399414062500

```

c) newton\_raphson.m

```
function [ r ] = newton_raphson(f, df, xi, emax)
aux = xi;
e = 100; i = 1; h = 0;
fprintf('i          xi          f(xi)          df(xi)          |ep|\n')
fprintf('-----\n')
fx = feval(f,xi);
dfx = feval(df,xi);
fprintf('%2d %8d          %10.6f %10.6f %10.6f \n', i, xi, fx, dfx, e);
i = i+1;
aux = xi;
h = xi - (fx/dfx);
xi = h;
while e > emax
    fx = feval(f,xi);
    dfx = feval(df,xi);
    e = abs((xi-aux)/xi);
    fprintf('%2d %8d          %10.6f %10.6f %10.6f \n', i, xi, fx, dfx,e);
    aux = xi;
    h = xi - (fx/dfx);
    xi = h;
    i = i+1;
end
end
```

```
>> dx = diff(x,d)
```

```
dx =
(100*tanh(1/(10*((20*d)/3)^(1/2))))/(3*((20*d)/3)^(1/2))+
(tanh(1/(10*((20*d)/3)^(1/2)))^2 - 1)/(2*d)
```

```
>> newton_raphson(inline('10*tanh(1/(10*((20*d)/3)^(1/2)))*((20*d)/3)^(1/2) -
19/20'),inline('(100*tanh(1/(10*((20*d)/3)^(1/2))))/(3*((20*d)/3)^(1/2)) +
(tanh(1/(10*((20*d)/3)^(1/2)))^2 - 1)/(2*d)'),1.0,eps)
```

i	xi	f(xi)	df(xi)	ep
-----				
1	1	0.049500	0.000499	100.000000
2	-9.811943e+01	0.050005	0.000000	1.010192
3	-9.629268e+05	0.050000	0.000000	0.999898
4	-9.272282e+13	0.050000	0.000000	1.000000
5	-2.880566e+27	0.050000	-0.000000	1.000000
6	7.426329e+40	0.050000	0.000000	1.000000
7	-1.088711e+54	0.050000	0.000000	1.000000
8	-5.737409e+67	0.050000	-0.000000	1.000000
9	1.103288e+81	0.050000	0.000000	1.000000
10	-1.123710e+94	0.050000	0.000000	1.000000
11	-1.173247e+107	0.050000	-0.000000	1.000000
12	4.398621e+120	0.050000	-0.000000	1.000000
13	1.918606e+133	0.050000	-0.000000	1.000000
14	3.646778e+146	0.050000	0.000000	1.000000
15	-1.996052e+159	0.050000	0.000000	1.000000
16	-1.214532e+172	0.050000	-0.000000	1.000000
17	1.477246e+185	0.050000	-0.000000	1.000000
18	4.523182e+198	0.050000	-0.000000	1.000000
19	1.691762e+211	0.050000	0.000000	1.000000
20	-1.196110e+224	0.050000	-0.000000	1.000000
21	8.947348e+236	0.050000	-0.000000	1.000000
22	3.075193e+249	0.050000	-0.000000	1.000000
23	5.687163e+261	0.050000	-0.000000	1.000000
24	3.805781e+274	0.050000	-0.000000	1.000000
25	1.004269e+287	0.050000	0.000000	1.000000
26	-4.564004e+299	0.050000	-0.000000	1.000000
27	Inf	NaN	0.000000	NaN