

## Übungsserie 5

Abgabe: gemäss Angaben Dozent

Scannen Sie ihre manuelle Lösung für die Aufgaben 2 in die Datei *Name\_Vorname\_Gruppe\_S5\_Aufg2.pdf* und fassen Sie diese mit den MATLAB-Dateien für Aufgaben 1 und 3 zusammen in die ZIP-Datei *Name\_Vorname\_Gruppe\_S5.zip*. Laden Sie dieses File vor der nächsten Übungsstunde nächste Woche auf OLAT hoch. Die einzelnen m-Files müssen ausführbar sein und in den Kommentarzeilen (beginnen mit %) soll bei Funktionen ein Beispiel eines funktionierenden Aufrufs angegeben werden. Verspätete Abgaben können nicht mehr berücksichtigt werden.

### Aufgabe 1 (30 Minuten):

Schreiben Sie eine Funktion `[ ] = Name_Vorname_Gruppe_S5_Aufg1(f, xmin, xmax, ymin, ymax, hx, hy)`, welche Ihnen das Richtungsfeld der DGL  $y'(x) = f(x, y(x))$  auf den Intervallen  $[x_{min}, x_{max}]$  und  $[y_{min}, y_{max}]$  plottet mit der Schrittweite  $h_x$  in  $x$ -Richtung und  $h_y$  in  $y$ -Richtung. Benutzen Sie dafür die MATLAB Funktionen `meshgrid()` und `quiver()`.

Gehen Sie dafür folgendermassen vor:

- (i) Mit `meshgrid()` erzeugen Sie zuerst die Koordinaten des Punkterasters in der  $xy$ -Ebene, z.B. `[X,Y] = meshgrid(0:0.1:5,0:0.1:3)`
- (ii) Mit Ihrer Funktion  $f(x, y)$  berechnen Sie anschliessend für jeden dieser Punkte die Steigung, z.B. `Ydiff=f(X,Y)`. Die Funktion  $f$  muss also mit Vektoren rechnen können, also bei der Funktions-Definition unbedingt die Punkte nicht vergessen, z.B. `f = @(x,y) x.^2.*y.^2`
- (iii) Damit `quiver()` die entsprechenden Steigungsvektoren für jeden Punkt zeichnen kann, erwartet es für jeden Punkt in der  $(x, y)$ -Ebene neben den Koordinaten  $X$  und  $Y$  auch die  $x$ -Komponenten der jeweiligen Steigungsdreiecke und die entsprechenden  $y$ -Komponenten. Sie erhalten das gewünschte Resultat, wenn Sie für die  $y$ -Komponente des Steigungsdreiecks `Ydiff` übergeben und für die  $x$ -Komponente eine Matrix mit lauter Einsen.

### Aufgabe 2 (60 Minuten):

Betrachten Sie die folgende DGL

$$\frac{dy}{dx} = \frac{x^2}{y}$$

auf dem Intervall  $0 \leq x \leq 2.1$  mit  $y(0) = 2$ . Lösen Sie die DGL manuell mit

- (a) dem Euler-Verfahren mit  $h = 0.7$ .
- (b) dem Mittelpunkt-Verfahren mit  $h = 0.7$ .
- (c) dem modifizierten Euler-Verfahren mit  $h = 0.7$ .

Die exakte Lösung der DGL ist  $y(x) = \sqrt{\frac{2x^3}{3}} + 4$ . Berechnen Sie für (a)-(c) jeweils den absoluten Fehler  $|y(x_i) - y_i|$  für jedes  $x_i$ .

### Aufgabe 3 (60 Minuten):

Schreiben Sie eine Funktion

`[x, y_euler, y_mittelpunkt, y_modeuler] = Name_Vorname_Gruppe_S5_Aufg3(f, a, b, n, y0)`, welche Ihnen das Anfangswertproblem  $y'(x) = f(x, y(x))$ ,  $y(a) = y_0$  auf dem Intervall  $[a, b]$  mit  $n$  Schritten berechnet, sowohl mit dem Euler-Verfahren als auch mit dem Mittelpunkt-Verfahren und dem modifizierten Euler-Verfahren. Die Resultate werden in die Vektoren `y_euler`, `y_mittelpunkt`, `y_modeuler` geschrieben, `x` enthält die entsprechenden  $x_i$ -Werte. Ausserdem soll eine Grafik des Richtungsfeldes erzeugt (benutzen Sie dafür ihre Funktion aus Aufgabe 1) und die drei Lösungen eingezeichnet werden. Überprüfen Sie damit Ihre Resultate aus Aufgabe 2.