

## Übungsserie 6

Abgabe: gemäss Angaben Dozent

Fassen Sie Ihre Lösungen zusammen in die ZIP-Datei *Name\_Vorname\_Gruppe\_S6.zip*. Laden Sie dieses File vor der nächsten Übungsstunde nächste Woche auf OLAT hoch. Die einzelnen m-Files müssen ausführbar sein und in den Kommentrzeilen (beginnen mit %) soll bei Funktionen ein Beispiel eines funktionierenden Aufrufs angegeben werden. Verspätete Abgaben können nicht mehr berücksichtigt werden.

### Aufgabe 1 (30 Minuten):

Schreiben Sie eine Funktion `[x, y] = Name_Vorname_Gruppe_S6_Aufg1(f, a, b, n, y0)`, welche Ihnen das Anfangswertproblem  $y'(x) = f(x, y(x))$ ,  $y(a) = y_0$  auf dem Intervall  $[a, b]$  mit  $n$  Schritten gemäss dem klassischen Runge-Kutta-Verfahren berechnet. Die Lösung wird in den Vektor  $y$  geschrieben,  $x$  enthält die entsprechenden  $x_i$ -Werte. Überprüfen Sie Ihre Funktion anhand des Beispiels 7.7 im Skript.

### Aufgabe 2 [9] (30 Minuten):

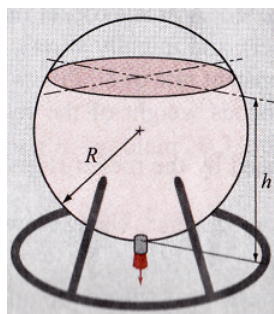
Ein kugelförmiger Wassertank mit dem Radius  $R = 4\text{m}$  wird durch ein kleines Loch mit Radius  $r = 0.02\text{m}$  an seiner Unterseite entleert. Die Wasserhöhe  $h = h(t)$  im Tank (gemessen von seiner Unterseite) gehorcht der DGL

$$\frac{dh}{dt} = -\frac{r^2\sqrt{2gh}}{2hR - h^2}, \quad h(0) = 6.5 \text{ (m)}$$

mit  $g = 9.81 \left(\frac{\text{m}}{\text{s}^2}\right)$ .

Schreiben Sie ein Skript `Name_Vorname_Gruppe_S6_Aufg2.m`, welches Ihnen die folgenden Aufgaben löst:

- Benutzen Sie Ihr Programm aus Aufgabe 1, um die Lösung  $h(t)$  mit einer Schrittweite von  $\Delta t = 4000(\text{s})$  auf dem Intervall  $t \in [0, 24000]$  mit dem klassischen Runge-Kutta Verfahren zu berechnen.
- Benutzen Sie Ihr Programm `Name_Vorname_S5_Aufg3.m` aus Serie 5 und berechnen Sie die Lösung ebenfalls mit dem Euler-Verfahren, dem Mittelpunkt-Verfahren und dem modifizierten Euler-Verfahren für die gleiche Schrittweite  $\Delta t = 4000(\text{s})$ . Achtung: den Teil aus `Name_Vorname_S5_Aufg3.m`, der Ihnen das Richtungsfeld plottet, sollten Sie auskommentieren, so dass Ihnen nur die Lösungsvektoren zurückgegeben werden.
- Plotten Sie alle vier Lösungen mit Legende in die gleiche Grafik.



### Aufgabe 3 (30 Minuten):

Betrachten Sie die folgende DGL aus Serie 5

$$\frac{dy}{dx} = \frac{x^2}{y}$$

auf dem Intervall  $0 \leq x \leq 10$  mit  $y(0) = 2$ . Die exakte Lösung der DGL ist  $y(x) = \sqrt{\frac{2x^3}{3} + 4}$ .

a) Schreiben Sie ein Skript `Name_Vorname_Gruppe_S6_Aufg3.m`, welches Ihnen die DGL für die vier Verfahren (Euler, Mittelpunkt, mod. Euler, klass. Runge-Kutta) mit Schrittweite  $h = 0.1$  löst und die vier Lösungen zusammen in einer Grafik darstellt. Erzeugen Sie eine zweite Grafik (mit logarithmischer  $y$ -Achse), welche den globalen Fehler  $|y(x_i) - y_i|$  nach der  $i$ -ten Iteration als Funktion von  $x_i$  für jedes der vier Verfahren zeigt.

b) - optional: Benutzen Sie Ihr Skript aus Aufgabe a) um grafisch zu testen, um was für einen Faktor Sie die Schrittweite des Euler-Verfahrens oder des Mittelpunkt-Verfahrens oder des modifizierten Euler-Verfahrens verkleinern müssen, um in etwa einen ähnlichen Verlauf des globalen Fehlers wie bei Runge-Kutta Verfahren für  $h = 0.1$  zu erhalten. Können Sie das theoretisch begründen? Schreiben Sie ihre Antwort in Ihr Skript.