TUTOR ML #1

Install Python

Pada Linux dan Mac, silakan panggil perintah berikut di konsol atau command prompt:

1. python --version

atau

1. python3 --version

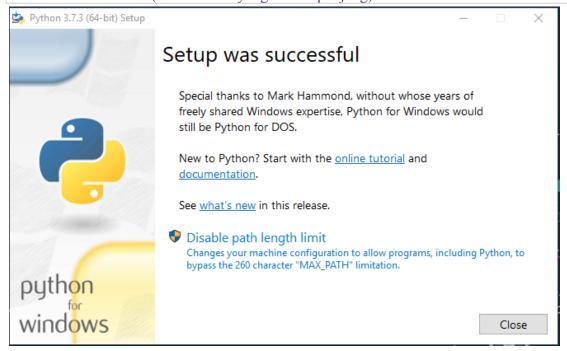
Python versi terbaru dapat diakses di https://www.python.org/downloads/

Berikut langkah-langkah meng-update atau menginstal Python pada sistem operasi Windows:

- 1. Unduh dari https://www.python.org/downloads/windows/, pilih Windows X86-64 (64 Bit) atau Windows X86 (32 Bit). Pemilihan 32 dan 64 bit ini akan juga mempengaruhi jumlah memori yang dapat digunakan. Umumnya, komputer saat ini mendukung 64 bit.
- 2. Untuk Anda yang memiliki koneksi internet relatif baik, Anda dapat menggunakan web installer yang relatif kecil, namun akan melakukan pengunduhan di belakang layar. Jika Anda menggunakan komputer lain untuk mengunduh installer, silakan unduh executable installer (+- 25 Mb).
- 3. Lakukan instalasi, pastikan mencentang Add Python 3.7 to PATH untuk menambahkan Python dalam Environment Variables.



Catatan: sebaiknya klik disable path length limit untuk mengatasi problem path yang melebihi 255 karakter (nama folder yang terlalu panjang).



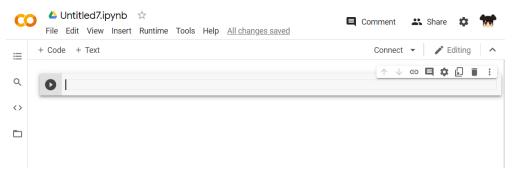
Link Penting

Apabila Anda mengalami kesulitan, silakan merujuk ke halaman https://docs.python.org/id/3.8/installing/index.html atau gunakan mesin pencarian untuk mencari solusi apabila Anda mengalami kendala dalam instalasi.

ONLINE COMPILER

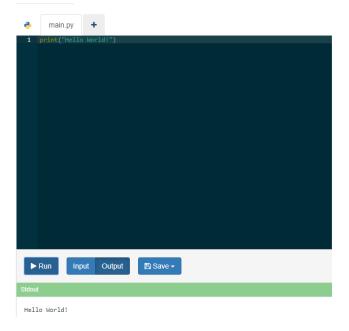
Google Colab

Silahkan mengakses google colab pada link https://colab.research.google.com/



Glot.io

Untitled



Repl.it



Apa saja yang dapat Anda lakukan pada python interactive ini?

InteractiveExample: Calculator

```
yoza@beaver:~$ python
Python 3.7.3 (default, Mar 26 2019, 00:55:50)
[GCC 7.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> 3+3
 >>> 3*3
 >>> 3**3
```

Anda dapat menggunakan python pada sesi interaktif ini menjadi kalkulator untuk perhitungan matematika.

• InteractiveExample: Print

```
yoza@beaver:~$ python
Python 3.7.3 (default, Mar 26 2019, 00:55:50)
[GCC 7.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> print("Hello, World!")
Hello, World!
>>>
```

InteractiveExample: import library dan mendapatkan Current working directory

```
yoza@beaver:~$ python
Python 3.7.3 (default, Mar 26 2019, 00:55:50)
[GCC 7.3.0] on linux
Type "help", "copyright", "credits" or "license" for more information.
>>> import os
>>> os.getcwd()
'/home/yoza'
>>>
```

TIPE DATA

Numbers

Tipe numerik pada Python dibagi menjadi 3:

- Int
- Float
- Complex

Cobalah bermain-main dengan contoh berikut:

```
1. a = 10
2. print(a, "bertipe", type(a))
3. b = 1.7
4. print(a, "bertipe", type(b))
5. c = 1+3j
6. print(c, " Bertipe bilangan kompleks? ", isinstance(1+3j,complex))
```

Output seharusnya:

```
10 bertipe <class 'int'>
1.7 bertipe <class 'float'>
(1+2j) Bertipe bilangan kompleks? True
```

Integer tidak dibatasi oleh angka atau panjang tertentu, namun dibatasi oleh memori yang tersedia. Sehingga Anda tidak perlu menggunakan variabel yang menampung big number misalnya long long (C/C++), biginteger, atau sejenisnya. Contoh kode untuk menunjukkan bahwa Python tidak membatasi output integer adalah pencarian bilangan ke-10.000 pada deret fibonacci (catatan: bilangan ke-10.000 pada deret fibonacci memiliki panjang 2.090 digit) sebagai berikut:

```
    x=[0]*10005; #inisialisasi array 0 sebanyak 10005; x[0]=0
    x[1]=1; #x[1]=1
    for j in range(2,10001):
    x[j]=x[j-1]+x[j-2] # Fibonacci
    print(x[10000])
```

Output:

1. 3364476487643178326662161200510754331030214846068006390656476997468008144216666236

Batasan akurasi variabel bertipe float

Python melakukan pemotongan pada digit ke 16 pada variabel float. Float atau bilangan pecahan dibatasi akurasinya pada 15 desimal. Yang membedakan Integer dan Float adalah titik (decimal points). Misalnya dalam penulisan angka 1 jenisnya Integer, tapi jika dituliskan sebagai 1.0 artinya berjenis Float atau pecahan.

```
1. b = 0.1234567890123456789
```

2. print(b)

Output:

```
0.12345678901234568
```

Contoh jika berupa integer:

- 1. a = 1234567890123456789
- 2. print(a)

Output:

```
1234567890123456789
```

Karena Python banyak digunakan juga oleh matematikawan, tipe bilangan di Python juga mendukung bilangan imajiner dan bilangan kompleks. Nilai bilangan kompleks (complex) dituliskan dalam formulasi x + yj, yakni bagian x adalah bilangan real dan y adalah bilangan imajiner. Contohnya adalah sebagai berikut:

```
1. c = 1+5j
```

2. print(c)

Output:

```
(1+5j)
```

Strings

String adalah urutan dari karakter unicode yang dideklarasikan dengan petik tunggal atau ganda. String >1baris dapat ditandai dengan tiga petik tunggal atau ganda " atau """

```
1. s = "Ini adalah string baris tunggal"
```

- 1. s = '''Ini adalah string
- 2. yang memiliki baris pertama
- dan selanjutnya baris kedua'''

Bool/Boolean

Tipe data bool atau Boolean merupakan turunan dari bilangan bulat (integer atau int) yang hanya punya dua nilai konstanta: True dan False.

Nilai Boolean

Nilai konstanta False dan True merepresentasikan nilai kebenaran (truth values), meskipun ada nilai-nilai lain yang juga dianggap benar atau salah. Di dalam konteks angka, misalnya digunakan sebagai argumen dari operator matematika aritmatika, kedua nilai ini berlaku seperti halnya bilangan bulat 0 dan 1, sesuai False dan True.

Ada fungsi bawaan bool() yang dapat mengubah nilai menjadi nilai Boolean, apabila nilai tersebut dapat direpresentasikan sebagai nilai kebenaran (truth values).

Nilai kebenaran adalah sebuah nilai yang dapat diuji sebagai benar atau salah, untuk digunakan di sintaksis kondisi if atau while atau sebagai operan dari operasi Boolean.

Berikut adalah objek bawaan yang didefinisikan bernilai salah dalam pengujian nilai kebenaran:

- Konstanta yang sudah didefinisikan bernilai salah: None dan False.
- Angka nol dari semua tipe numeric: 0, 0.0, 0j, Decimal(0), Fraction(0, 1).
- Urutan (sequence) dan koleksi (collection) yang kosong: ", (), {}, set(), range(0).

Untuk objek yang didefinisikan sendiri, representasi nilai Boolean akan bergantung dari definisi metode (method) khusus bernama __bool__(self). Jika metode ini mengembalikan True maka interpretasi nilai dari objeknya akan True, demikian juga sebaliknya.

Operasi Boolean

Operasi dan fungsi bawaan yang memiliki hasil Boolean akan selalu mengembalikan 0 atau False untuk yang bernilai salah, serta 1 atau True untuk yang bernilai benar, kecuali dinyatakan berbeda dalam dokumentasi.

Operasi untuk tipe Boolean akan dijelaskan lebih lanjut di modul Operator, Operands, dan Expressions.

List

List adalah jenis kumpulan data terurut (ordered sequence), dan merupakan salah satu variabel yang sering digunakan pada Python. Serupa, namun tak sama dengan array pada bahasa pemrograman lainnya. Bedanya, elemen List pada Python tidak harus memiliki tipe data yang sama. Mendeklarasikan List cukup mudah dengan kurung siku dan elemen yang dipisahkan dengan koma.

Setiap data di dalamnya dapat diakses dengan indeks yang dimulai dari 0.

```
1. a = [1, 2.2, 'python']
```

Python mengenal slicing operator [] yang dapat melakukan ekstraksi sebuah item atau beberapa item yang berada dalam range tertentu pada tipe data urutan (sequences), misalnya list, string dan tuple. Beberapa tipe urutan juga mendukung "extended slicing" dengan parameter ketiga berupa "step".

- x[0] artinya mengambil elemen paling awal, dengan index 0 dari List x.
- x[5] artinya mengambil elemen dengan index 5 dari List x.
- x[-1] artinya mengambil elemen dengan index paling belakang ke-1 dari List x.
- **x[3:5]** artinya membuat list dari anggota elemen List x dengan index 3 hingga sebelum index 5 (tidak termasuk elemen dengan index 5, dalam hal ini hanya index 3-4).
- **x[:5]** artinya membuat list dari anggota elemen List x paling awal hingga sebelum index 5 (tidak termasuk elemen dengan index 5, dalam hal ini hanya index 0-4).
- x[-3:] artinya membuat list dari anggota elemen List x mulai index ke-3 dari belakang hingga paling belakang.
- x[1:7:2] artinya membuat list dari anggota elemen List x dengan index 1 hingga sebelum index 7, dengan "step" 2 (dalam hal ini hanya index 1, 3, 5).

```
1. x = [5,10,15,20,25,30,35,40]
2. print(x[5])
3. print(x[-1])
4. print(x[3:5])
5. print(x[:5])
6. print(x[-3:])
7. print(x[1:7:2])
```

Output:

```
30
40
[20, 25]
[5, 10, 15, 20, 25]
[30, 35, 40]
[10, 20, 30]
```

Elemen pada list dapat diubah atau ditambahkan. Misalnya untuk melakukan perubahan kemudian penambahan:

```
    x = [1,2,3]
    x[2]=4
    print (x)
```

Output:

```
[1, 2, 4]
```

```
1. x = [1,2,3]
2. x[2]=4
3. x.append(5)
4. print(x)
```

Output:

```
[1, 2, 4, 5]
```

Untuk menghapus item pada list, gunakan fungsi del. Ingat bahwa Indeks Python dimulai dari 0:

```
    binatang = ['kucing', 'rusa', 'badak', 'gajah']
    del binatang[2]
    print(binatang)
```

Output:

```
['kucing', 'rusa', 'gajah']
```

Coba tambahkan kembali:

```
1. del bintang [2]2. print(binatang)
```

Pada baris terbawah kode di atas, maka output akan menjadi:

Output:

```
['kucing', 'rusa']
```

Tuple

Tuple adalah jenis dari list yang tidak dapat diubah elemennya. Umumnya tuple digunakan untuk data yang bersifat sekali tulis, dan dapat dieksekusi lebih cepat. Tuple didefinisikan dengan kurung dan elemen yang dipisahkan dengan koma.

```
1. t = (5, program', 1+3j)
```

Seperti list, kita dapat melakukan slicing, namun pada tuple kita tidak dapat melakukan perubahan:

```
1. t = (5,'program', 1+3j)
2. print(t[1])
3. print(t[0:3])
4. print(t[0]=10)
```

Output:

```
'program'
(5, 'program', (1+3j))
Traceback (most recent call last):
File "<stdin>", line 1, in <module>
TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

Referensi yang dapat dipelajari:

- https://automatetheboringstuff.com/2e/chapter6/
- https://docs.python.org/3/reference/lexical_analysis.html#literals
- https://python-reference.readthedocs.io/en/latest/docs/str/
- https://docs.python.org/id/3.8/library/string.html#format-specification-mini-language