Mobil Remote Control dengan Smartphone Android Melalui Bluetooth HC-06 Berbasis Arduino Uno

oleh Majesty Martino Gustavo Tindas 612018047

Tugas akhir ini telah disetujui untuk diujikan
Pada Ujian Tugas Akhir
Program Studi Teknik Elektro
Fakultas Teknik Elektronika dan Komputer
Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga

Disetujui oleh

Pembimbing I

(Dr.Iwan Setyawan)

Tanggal: 10 Oktober 2022

Pembimbing II

(Andreas A. Febrianto M.T)

Tanggal: 4 Oktober 2022

Mobil Remote Control dengan Smartphone Android melalui Bluetooth HC-06 Berbasis Arduino Uno

oleh Majesty Martino Gustavo Tindas 612018047

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan
Untuk melengkapi salah satu syarat memperoleh
Gelar Sarjana Teknik dalam
Program Studi Teknik Elektro
Fakultas Teknik Elektronika Dan Komputer
Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga

Disahkan oleh

Pembimbing I

(Dr.Iwan Setyawan)

Tanggal: 10 oktober 2022

Pembimbing II

(Andreas A. Febrianto M.T)

Tanggal: 4 Oktober 2022

Ketua Program Studi

Antreas A. Febrianto M.T)

Tonggal: 4 Oktober 2022

Mobil Remote Control dengan Smartphone Android melalui Bluetooth HC-06 Berbasis Arduino Uno

Majesty Martino Gustavo Tindas¹, Iwan Setyawan², Andreas A. Febrianto³

1,2,3Program Studi Teknik Elektro,

Fakultas Teknik Elektronika dan Komputer, Universitas Kristen Satya Wacana, Salatiga

¹612018047@student.uksw.edu, ² iwan.setyawan @uksw.edu, ³ andreas.febrianto @uksw.edu

Abstrak

Pada era sekarang ini dengan berjalannya waktu semakin berkembangnya teknologi -teknologi sekarang yang sudah bertambah modern dengan munculnya perangkat-perangkat baru seperti mikrokontroler arduino yang dapat di koneksikan dengan perangkat lainnya berupa modul atau komponen lain yang bisa menghasilkan perangkat baru yang mudah untuk di operasikan dan bisa menumbuhkan hasil yang baru. Arduino Uno adalah bagian dari mikrokontroler yang bisa digunakan dengan memakai bahasa pemograman, pada penelitian yang akan saya buat saat ini yaitu pengontrolannya untuk menjalankan motor DC dengan pengontrolan mikrokontroler Arduino yang di kendalikan melalui suatu perangkat. Arduino akan ini akan menerima suatu perintah dari perangkat smartphone melalui koneksi modul bluethooth dan menyambungkan ke modul motor driver L298N untuk menjalankan motor DC sesuai perintah yang diterima. Penelitian ini bertujuan untuk menumbuhkan suatu alat teknologi mikrokontroler yaitu mobil remote control yang dapat di kendalikan dari jarak jauh melalui koneksi modul Bluetooth sebagai pengatur suatu perangkat pada mobil ini. Metode yang dilakukan dalam penelitian ini mulai dari analisis, desain, implementasi dan Pengujian. Pengujian ini dilakukan untuk mengukur jarak jauh mobil dari koneksi bluetooth dengan menggunakan Modul Bluetooth HC-06. Berdasarkan pengujian koneksi Bluetooth pada mobil remote control dapat disimpulkan untuk jangkauan jarak 20 meter mobil masih bisa terkoneksi dengan perangkat bluetooth, dan jika mobil berjalan sudah melewati batas jangkauan 20 meter maka mobil sudah tidak dapat di kendalikan lagi.

Kata kunci: arduino, android, bluethooth, mobil remote control, modul HC-06

Abstract

In today's era with the passage of time the development of technology - technology is now increasingly modern with the emergence of new devices such as arduino microcontrollers that can be connected to other devices in the form of modules or other components that can produce new devices that are easy to operate and can produce new results. Arduino Uno is part of a microcontroller that can be used using a programming language, in the research I will be doing now, it is controlling it to run a DC motor by controlling the Arduino microcontroller which is controlled through a device. This Arduino will receive a command from the smartphone device via the bluetooth module connection and connect to the L298N motor driver module to run the DC motor according to the command received. This study

aims to develop a microcontroller technology tool, namely a remote control car that can be controlled remotely via a Bluetooth module connection as a controller of a device in this car. The method used in this research starts from analysis, design, implementation and testing. This test is carried out to measure the car's distance from a bluetooth connection using the HC-06 Bluetooth Module. Based on testing the Bluetooth connection on the remote control car, it can be concluded that for a distance of 20 meters, the car can still be connected to a Bluetooth device, and if the car runs past the 20 meter range, the car can no longer be controlled.

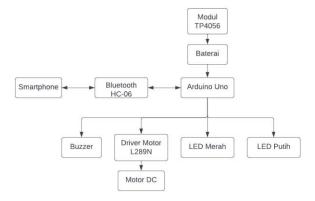
Keywords: arduino, android, Bluetooth, remote control car, HC-06 module

1. Pendahuluan

Melihat perkembangan jaman yang begitu cepat ini,teknologi menjadi sangat pesat,Dan bahkan teknologi juga di kembangkan dalam permainan anak-anak, miniatur mobil padat menggunakan system radio control diperkenalkan Pada akhir tahun 1960, Dan mobil radio control (RC car) diluncurkan ke pasar pada tahun 1966,mobil tersebut diproduksi oleh El-Gi (Elettronica Giocattoli), sebuah perusahaan asal Reggio Emilia, Itali. Model RC Car pertama mereka adalah 1:12 Ferrari 250LM, Dan Produk pertama mereka adalah model bertenaga gas dan nitro yang terjual awal 1970. Tidak hanya itu Bahkan teknologi telepon dari tahun ke tahun mulai berkembang,pada saat ini telepon sudah sangat canggih,

Android.inc dengan dukungan dari google mulai mengembangkan teknologi android untuk sistem operasi di handphone pada tahun 2005,kemudian mereka merilisnya pada tahun 2007, pada Oktober 2008 Android versi 1.0 baru pertama kali resmi digunakan pada ponsel T-Mobile G1 yang dirilis di Amerika Serikat,kemudian Terus berkembang hingga Sekarang, versi Android terbaru pada saat ini tentu lebih menarik Dan menawarkan fitur fitur untuk pengguna bisa mengatur kelonggaran akses untuk perngkatnya. pada saat pengujian mobil remote control pengendali membuat mobil maju, mundur belok kanan, belok kiri. peneliti menghasilkan ide bahwa teknologi mobil remote ini bisa di kembangkan dengan cara mengendalikan mobil remote dengan memakai smartphone android melalui bluetooth yang ada di smartphone android.

2. Perancangan Alat



Gambar 1. Diagram Kotak Software pada Aplikasi Android.

Dalam penelitian ini, realisasi alat terbagi menjadi tiga tahapan dengan perancangan hardware, software yang terbagi menjadi software Arduino.

Gambar 1 merupakan diagram kotak alat yang dirancang. Penjelasan komponen pada diagram kotak di atas adalah sebagai berikut.

Baterai

Baterai pada alat ini merupakan sumber daya. Pada perancangan ini digunakan baterai dengan tipe *battery Lithium-Ion* (Li-Ion) 18650. Baterai ini memliki tegangan 3,7V – 4V ketika diisi penuh. Jumlah baterai yang digunakan adalah tiga buah yang dihubungkan secara seri sehingga menghasilkan tegangan 11,1V – 12V ketika diisi penuh, dengan kapasitas baterai adalah 2120mAh.

Smartphone

Untuk remot kontrol digunakan *smartphone android* yang sudah terpasang aplikasi remot yang telah dibuat.

• Arduino Uno R3

Untuk mikrokontroler pada mobil remot digunakan *Arduino Uno R3*. Modul ini dapat bekerja dengan tegangan sumber mulai dari 5V – 20V dengan tegangan rekomendasi 7V – 12V. *Arduino* digunakan untuk mengontrol *motor driver*, *LED*, *buzzer*, dan menjalankan perintah yang dikirimkan melalui *Bluetooth*.

Modul Bluetooth HC-06

Untuk komunikasi antara aplikasi *android* dengan mobil digunakan modul *Bluetooth HC-06* sebagai *receiver* perintah dari aplikasi *android*.

• Modul motor driver L289N

Untuk mengontrol arah puturan, dan kecepatan pada motor, modul *L289N* dugunakan sebagai motor *driver*. Modul ini bekerja dengan menerima *input* PWM (*pulse width modulation*) dari pin PWM *Arduino*.

• LED

LED diletakkan pada mobil. Terdapat dua warna *LED* yaitu merah dan putih. *LED* putih sebagai lampu depan pada mobil yang dapat diatur kondisi ON/OFF melalui aplikasi *android* yang dibuat.

Buzzer

Penggunaan *buzzer* pada mobil adalah sebagai klakson yang juga dapat diatur melalui aplikasi.

Motor DC

Penggerak pada mobil penulis menggunakan motor *DC* yang telah terpasang *gearbox*.

Modul TP4056

Untuk pengisian baterai pada mobil digunakan modul *TP4056* sebagai modul *charger*, modul tersebut dihubungkan seri sebanyak tiga buah sehingga dapat mengisi baterai 12V dengan tegangan *input* pada modul ini adalah 15V.

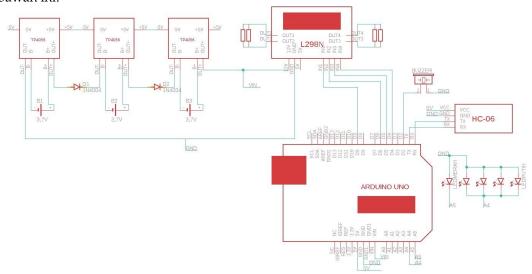




Gambar 2. Tampilan Mobil.

Body mobil dibuat dengan menggunakan bahan plastik berwarna hitam dengan ukuran 18cm x 11cm x 6cm (p x l x t). Pada bagian luar terdapat motor yang telah terpasang $gear\ box$ kuning dengan roda pada kedua sisi kiri dan kanan body mobil dan baterai dengan modul TP4056 yang dilengkapi dengan soket untuk DC untuk tempat colokan adaptor 15V. Dan pada bagian dalam terdapat LED putih yang diletakan dibagian depan, LED merah pada bagian belakang, $Arduino\ Uno\ R3$, modul HC-06 dan juga modul L298N.

Untuk koneksi pin pada komponen dapat dilihat pada Gambar 3 dan pada Tabel 1 di bawah ini.

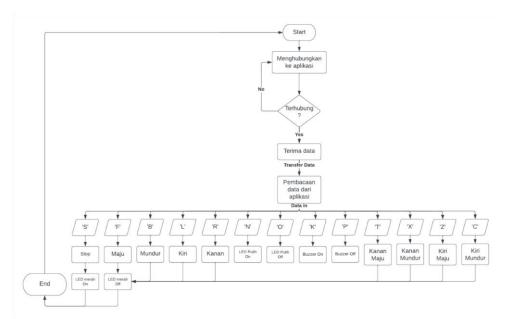


Gambar 3. Skematik Rangkaian.

Tabel 1. Tabel Skematik Pin Arduino Uno.

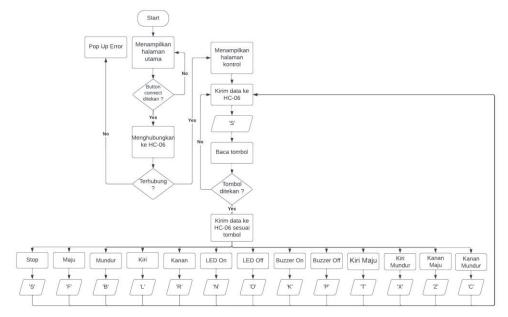
Jenis Pin	Arduino Uno	Keterangan Terhubung dengan
Power	Vin	Baterai +
	Gnd	Baterai -
		GND (Motor <i>Driver L289N</i> , HC-06)
		LED putih -, LED merah-, buzzer-
	5V	HC-06
	A0	In1 Motor Driver L289N
	A1	In2 Motor Driver L289N
Analog	A2	In3 Motor Driver L289N
	A3	In4 Motor Driver L289N
	A4	LED putih +
	A5	LED merah+
Digital	D0	<i>Tx HC-06</i>
	D1	Rx HC-06
	D2	Buzzer

Perancangan software dibagi menjadi dua, yaitu software untuk Arduino dan untuk aplikasi android. Gambar 4 merupakan flowchart program Arduino. Pada saat mobil diaktifkan, maka mobil akan menghubungkan Bluetooth ke aplikasi. Ketika sudah terhubung maka lanjut pada penerimaan data dari aplikasi dengan data-data berupa variabel character atau huruf yang kemudian akan dibaca Arduino melalui komunikasi serial dan akan dibandingkan dengan huruf yang telah ditetapkan untuk menjadi command untuk menentukan arah gerak dari mobil maupun kondisi ON/OFF dari LED dan buzzer.



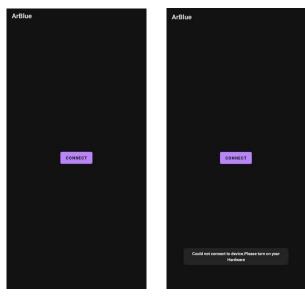
Gambar 4. Flowchart Arduino.

Perancangan software berukutnya adalah perancangan aplikasi android yang digunakan sebagai remot atau sebagai transmitter untuk mengirimkan perintah kepada mobil melalui Bluetooth. Pada perancangan ini digunakan Java android sebagai bahasa pemogramannya dan menggunakan aplikasi Android Studio sebagai aplikasi pengembangannya.



Gambar 5. Flowchart Aplikasi Android.

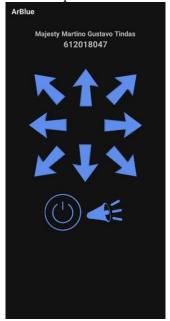
Gambar 5 merupakan *flowchart* cara kerja aplikasi. Pada saat aplikasi dibuka, maka akan terdapat tombol "connect" seperti yang tertampil pada Gambar 6, yang ketika ditekan maka aplikasi akan menghubungkan *Bluetooth* pada *smartphone* dengan *HC-06* secara otomatis. Ketika gagal untuk menghubungkan, maka akan tertampil *pop-up* berupa *error* pada aplikasi seperti yang tertampil pada Gambar 7. Namun jika berhasil terhubung, maka pengguna akan diarahkan ke halaman kontrol pada aplikasi yang dibuat.



Gambar 6. Tampilan Awal.

Gambar 7. Tampilan Error Koneksi.

Pada halaman kontrol akan tertampil beberapa anak panah yang merupakan arah gerak dari mobil, tombol *power* untuk menghidupkan dan mematikan *LED* putih, dan tombol klakson untuk mengontrol klakson atau *buzzer* pada mobil, seperti yang tertampil pada Gambar 8. Ketika tombol ditekan maka aplikasi akan mengirimkan perintah berupa variabel *character*/huruf sebagai perintah kepada mobil.



Gambar 8. Tampilan Halaman Kontrol.

3. Hasil Pengujian

Pengujian mobil remot ini dilakukan dengan mengontrol mobil sesuai perintah dari aplikasi, mengukur jarak maksimal jangkauan komunikasi antara *HC-06* dengan aplikasi

pada *smartphone*, dan mengukur arus yang terpakai pada setiap kondisi mobil sehingga mendapatkan rata-rata pemakaian arus dan ketahanan baterai yang dipakai pada mobil ketika dinyalakan.

Dari pengujian jarak komuikasi didapatkan hasil mobil dapat berjalan sesuai dengan perintah yang diberikan dari aplikasi mulai dari arah jalan, mengontrol *LED*, dan *buzzer* sebagai klakson. Adapun yang didapat adalah jarak maksimal atau jarak terjauh jangkauan kominikasi antara *HC-06* dengan aplikasi *smartphone* yaitu kurang lebih 20 meter, yang juga penulis tampilkan pada Tabel 2. Adapun tempat pengujian jarak komunikasi di tempat yang terbuka dan tanpa halangan.

Tabel 2. Tabel Hasil Percobaan Jarak Komunikasi.

Jarak Penujian(m)	Keterangan	Hasil	
1-5	Sangat baik	Mobil dapat bergerak dengan sangat baik sesuai perintah tanpa adanya <i>delay</i> dan gangguan dan juga sangat <i>responsive</i> terhadap setial perintah	
6-10	Baik	Mobil dapat bergerak dengan baik sesuai perintah, terdapat sedikit <i>delay</i> sekitar 1 detik per perintah	
11-15	Cukup baik	Mobil dapat bergerak dengan baik sesuai perintah, terdapat sedikit <i>delay</i> sekitar 2 detik per perintah	
16-20	Kurang baik	Mobil dapat bergerak namun terdapat <i>delay</i> sekitar 4-5 detik terhadap setiap perintah dan juga kehilangan kontak karena jarak yang cukup jauh	
>20	Hilang kontak	Mobil dan aplikasi hilang kontak	

Percobaan berikutnya adalah pengujian penggunaan arus pada setiap kondisi pada setiap perintah pada mobil sehingga penulis bisa mendapatakan rata-rata pengguanaan arus dan juga penulis mendapatkan ketahanan dari baterai yang dipakai. Untuk data pengujian ini dapat dilihat pada Tabel 3.

Tabel 3. Ha	asil Penguija	n Penggunaan	Arus.
-------------	---------------	--------------	-------

No.	Kondisi/Perintah	Arus yang terpakai (A)
1	Maju	1,39
2	Mundur	1,23
3	Kiri	1,30
4	Kanan	1,30
5	Kiri maju	1,20
6	Kiri mundur	1,00
7	Kanan maju	1,25
8	Kanan mundur	1,10
9	Berhenti (LED merah ON)	0,20
10	LED putih ON	0,33
11	Buzzer ON	0,24
12	Semua nyala	1,58
	Rata-rata	1,01

Dari data Tabel 3, terdapat hasil rata-rata yang didapat dari Persamaan (1). Ketahanan waktu penggunaan baterai yaitu 2,1 jam, seperti pada Persamaan (5). Dari Persamaan (2) diasumsikan baterai yang dipakai pada kondisi penuh terisi seperti pada percobaan yang dilakukan, yaitu baterai memiliki kapasitas 2120 mAh seperti yang tertera pada baterai yang dipakai. Untuk pengujian ini digunakan *ampere meter* digital.

$$Rata - rata = \frac{Jumlah \ arus \ yang \ terpakai}{Jumlah \ data} \tag{1}$$

$$Waktu penggunaan baterai = \frac{Kapasitas Baterai}{Rata-rata arus}$$
 (2)

$$Waktu penggunaan baterai = \frac{2120 \, mAh}{1,01 \, A} \tag{3}$$

$$Waktu penggunaan baterai = \frac{2120 \, mAh}{1010 mA} \tag{4}$$

$$Waktu \ penggunaan \ baterai = 2,1h$$
 (5)

5. Kesimpulan

Kecepatan mobil dapat diatur dan tergantung terhadap tegangan yang diberikan ke modul motor *driver L289N* . Jangkauan *Bluetooth* pada mobil dengan di *smartphone* paling jauh berkisar 20 meter. Jangkauan *Bluetooth* untuk mobil dan aplikasi dapat berkomunikasi dengan baik dan reaktif berkisar 1-15 meter. Mobil dapat bergerak dan menjalankan perintah dari aplikasi dengan baik sesuai dengan spesifikasi. Jangkauan komunikasi akan berpengaruh ketika mobil dijalankan

pada tempat yang memiliki penghalang dan gangguan. Jenis *chip Bluetooth* yang terpasang pada *smartphone* yang digunakan sebagai remot mempengaruhi kecepatan pengiriman data dan juga jarak komunikasi dengan mobil. Lama waktu penggunaan baterai tergantung dari penggunaan dan juga jenis dan kapasitas baterai yang dipakai.

Daftar Pustaka

- [1] Wikikomponen, "Pengertian Fungsi, Cara Kerja, dan Hal Berkaitan dengan *Arduino*", wikikomponen.com. https://www.wikikomponen.com/pengertian-fungsi-cara-kerjadan-hal-berkaitan-dengan *arduino*/, (accessed Mar. 15, 2022)
- [2] Arduino.co.id., "Mode AT Command untuk Bluetooth HC-06", arduino.co.id. http://www.arduino.web.id/2018/11/mode-at-command-untuk-Bluetooth-HC-06.html, (accessed Mar. 15, 2022)
- [3] Teknik Elektronika, "Pengertian Motor *DC* dan Prinsip Kerjanya", teknikelektronika.com. https://teknikelektronika.com/pengertian-motor-*DC*-prinsip-kerja-*DC*-motor/, (accessed Mar. 15, 2022)
- [4] Mahir Elektro, "Tutorial Lengkap Menggunakan Driver L298N dengan Arduino", mahirelektro.com. https://www.mahirelektro.com/2020/02/tutorialmenggunakandriver-motor-L298N-pada-Arduino.html, (accessed Mar. 15, 2022)
- [5] M. Syafik Mukhlis1, Yamato. 2, Agustini Rodiah Machdi. 3, "Sistem Mikrokontroler ATMEGA328 sebagai Pengontrol Suhu dan Level Air", Skripsi Fakultas Teknik UNPAK, 2015.
- [6] Yusika, Andi, Ahmad Rofiq, Ade Tri Ramadhani, "Perancangan Mobil *Remote Control* Menggunakan *Arduino Uno*", Sebatik 23.2, 2019, 541-546.
- [7] Hidayat, Akik, Manarul Hidayah, "Prototipe *Mobile* Robot Pemindah Barang dengan Kendali *Smartphone Android* Berbasis *Arduino*", JUTEKIN (Jurnal Teknik Informatika) 8.2, 2020.
- [8] Lantemona, Adriel Baruch, Andi Patombongi, "Sistem Kendali *Remote Control* dengan *Atmega 328* Menggunakan *Smartphone*", Simtek: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknik Komputer 4.1 (2019): 19-24.