



Академија струковних
студија Шумадија
Одсек Крагујевац

„Prodavnica LaZone”

Predmet: Projektovanje informacionih sistema

Tema: LaZone

Predmetni nastavnik: Saša Stamenović

Radili: Denis Gajic 012/2022;

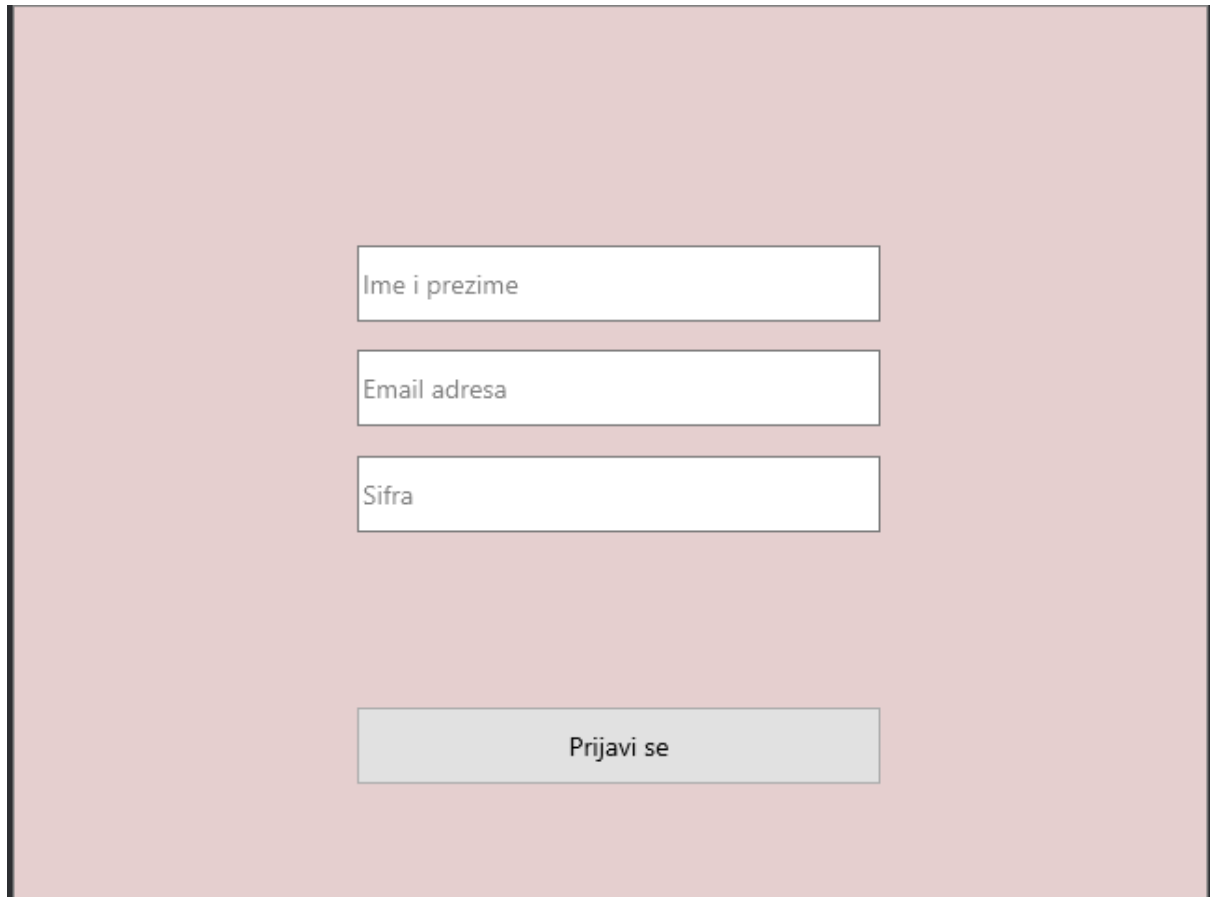
Sava Simic 051/2022 i

Vladimir Stevanovic 158/2022

Kragujevac, januar 2024.

1. Login strana

Korisnik unosi svoje ime i prezime, email adresu kao i svoju sifru kako bi se prijavio na svoj nalog. Kada pritisne na dugme Prijavi se prelazi na drugu formu Aplikacija



A login form diagram with a light pink background. It contains three input fields stacked vertically, each with a light gray border and a light gray placeholder text. The first field is labeled 'Ime i prezime', the second 'Email adresa', and the third 'Sifra'. Below these fields is a light gray button with the text 'Prijavi se'.

```
graph TD; A[Ime i prezime] --> B[Email adresa]; B --> C[Sifra]; C --> D[Prijavi se];
```

2. Login strana kod

```
1 unit Login;
.
.
. interface
.
. uses
.   System.SysUtils, System.Types, System.UITypes, System.Classes, System.Variants,
.   FMX.Types, FMX.Controls, FMX.Forms, FMX.Graphics, FMX.Dialogs, FMX.StdCtrls,
.   FMX.Controls.Presentation, FMX.Edit, Aplikacija;
.
10 type
.   TForm1 = class(TForm)
.     Edit1: TEdit;
.     Edit2: TEdit;
.     Edit3: TEdit;
.     Button1: TButton;
.     procedure Button1Click(Sender: TObject);
.     procedure FormCreate(Sender: TObject);
.     private
.       { Private declarations }
20     public
.       { Public declarations }
.     end;
.
.   var
.     Form1: TForm1;
.
.   implementation
.
.     {$R *.fmx}
30
.   procedure TForm1.Button1Click(Sender: TObject);
.   var
.     FormAplikacija: TForm2; // Kreirajte instancu nove forme
.   begin
.     // Kreirajte instancu forme "Aplikacija"
.     FormAplikacija := TForm2.Create(Self);
.
.     try
.       // Prikazivanje forme "Aplikacija"
.       FormAplikacija.ShowModal;
40     finally
.       // Oslobađanje resursa forme nakon zatvaranja
.       FormAplikacija.Free;
.     end;
.   end;
.
.   procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);
.   begin
.
50 end;
.
. end.
```

U uses dodajemo kako nam se zove forma koju zelimo da učitamo kada kliknemo na dugme Prijavi se, u ovom slučaju to je Aplikacija.

U type se nalazi svi elementi koji se nalaze na našoj formi a to su:
3 Tedit-a i 1 Tbutton .

Kada se klikne na dugme prvo se kreira nova instanca tacnije učitva se forma koju zelimo da prikazemo. Kada se klikne dugme forma se kreira i onda ide try blok koji prikazuje tu formu, i finally koji oslobadja resurse kada se forma zatvori.

3. Aplikacija strana

Forma aplikacija trenutno nista ne poseduje na sebi to ce se realizovati sve kasnije



Aplikacija