DDP 1 - UTS



Solusi Esai

SOAL – PAINTMAN (SPOT THE BUGS)

Anda berperan sebagai PaintMan, yang bertugas mengecat dinding-dinding rumah. PaintMan, yang telah mengambil MOOC DDP 1, ingin memanfaatkan kemampuan pemrogramannya untuk menunjang mata pencahariannya.

Anda membuat program dengan kriteria sebagai berikut:

- Program menghitung luas total area pengecatan pada rumah yang terdiri dari beberapa dinding.
- Program yang Anda buat akan bertanya jumlah dinding, serta panjang dan lebar masing-masing dinding.
- Setelah itu, program akan memproses input tersebut dan menginfokan luas total area pengecatan.

Contoh interaksi:

```
Selamat datang di PaintMan v1.0

Jumlah dinding: 3

---
Dinding 1
Panjang (m): 3
Lebar (m): 2
Luas (m2): 6.00

---
Dinding 2
Panjang (m): 2
Lebar (m): 1.5
Luas (m2): 3.00

---
Dinding 3
Panjang (m): 4
Lebar (m): 2.5
Luas (m2): 10.00

----
Luas total dari semua dinding adalah 19.00 m2
```

Perhatikan program berikut yang masih ada KESALAHAN dalam memenuhi kriteria di atas. Analisis kode program tersebut dan jelaskan kesalahannya di mana.

```
print("Selamat datang di PaintMan v1.0")
print()

jml_dinding = int(input("Jumlah dinding: "))

luas_total = 0
```

```
8
    for i in range(jml_dinding):
        print("~~")
9
10
        print(f"Dinding {i+1}")
        p = float(input("Panjang (m): "))
11
12
        1 = float(input("Lebar (m): "))
        luas = p * p
13
14
        print(f"Luas (m2): {luas:.2f}")
15
        luas_total = luas_total + luas_total
16
17
18
    print(f"Luas total dari semua dinding adalah {luas_total:.2f} m2")
```

Solusi Penjelasan:

```
Error ada pada Baris 13 dan Baris 15.

Baris - 13, Perhitungan Luas Dinding:

Di baris luas = p * p, sepertinya ada kesalahan karena mengalikan panjang dengan panjang itu sendiri (p * p) bukan panjang dengan lebar (p * l) untuk menghitung luas.

Seharusnya digunakan luas = p * l untuk menghitung luas dinding.

Baris - 15, Penyimpanan Luas Total:

Di baris luas_total = luas_total + luas_total, ada kesalahan dalam penambahan nilai ke luas_total.

Seharusnya digunakan luas_total = luas_total + luas atau lebih sederhananya luas_total += luas.
```

Solusi kode:

```
print("Selamat datang di PaintMan v1.0")
print()

jml_dinding = int(input("Jumlah dinding: "))

luas_total = 0

for i in range(jml_dinding):
    print("~~")
    print(f"Dinding {i+1}")
    p = float(input("Panjang (m): "))
    l = float(input("Lebar (m): "))
    luas = p * l
    print(f"Luas (m2): {luas:.2f}")
    luas_total = luas_total + luas

print("~~~")
print(f"Luas total dari semua dinding adalah {luas_total:.2f} m2")
```

SOAL – MELENGKAPI KODE

Lengkapi kode berikut untuk menghapus kemunculan angka pada suatu string, yakni pada bagian dengan # lengkapi kode. Jelaskan jawaban Anda!

```
def hapus_angka(str_input):
2
        hasil = ""
3
        # lengkapi kode
4
            if not (char in # lengkapi kode):
5
                # lengkapi kode
6
7
        return hasil
8
9
    # Contoh penggunaan
10
    string_input = "p1thon3"
11
12
    print(hapus_angka(string_input)) # Output yang diharapkan: "pthon"
13
14
    string_input = "12345abc"
15
    print(hapus_angka(string_input)) # Output yang diharapkan: "abc"
```

Contoh Solusi:

```
def hapus_angka(str_input):
2
        hasil = "" # Membuat variabel hasil untuk menyimpan hasil string tanpa angka
3
        for char in str_input: # Loop melalui setiap karakter dalam string input
4
            if not (char in "0123456789"): # Memeriksa apakah karakter bukan angka
5
                hasil += char # Jika bukan angka, tambahkan karakter ke variabel hasil
6
7
        return hasil # Mengembalikan hasil string tanpa angka
8
9
    # Contoh penggunaan
10
    string input = "p1thon3"
11
    print(hapus_angka(string_input)) # Output yang diharapkan: "pthon"
12
13
14
    string_input = "12345abc"
15
    print(hapus_angka(string_input)) # Output yang diharapkan: "abc"
```

SOAL PG

Question 1 Correct	Apa yang dimaksud dengan "IDE" dalam konteks pemrograman?
Mark 1.00 out of 1.00	 Select one: a.Singkatan dari "Internet Development Environment," yaitu sebuah platform untuk mengembangkan aplikasi web. b.Singkatan dari "Interconnected Data Exchange," yaitu protokol komunikasi untuk pertukaran data antar komputer. c.Singkatan dari "Integrated Development Environment," yaitu sebuah software yang mencakup editor kode, kompiler/interpreter, dan alat bantu pengembangan lainnya. d.Singkatan dari "Interactive Design Environment," yaitu alat desain grafis yang digunakan untuk membuat antarmuka pengguna.
Question 2 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Edit question	Apa hasil dari operasi string di bawah ini? a = "2023-11-06 19:30:00" b, c = a.split() d, e, f = b.split('-') g = f[:] + '-' + e + '-' + d[2:] Select one:
	 a."06-11-23" ✓ b."19:30:00 2023-11-06" c."19:30:00" d."11-06-2023"
Question 3 Correct Mark 1.00 out of 1.00 E Edit question	Diberikan variabel $x = 5$, $y = 2.5$, dan $z = "3"$. Bagaimana Anda dapat menghasilkan nilai "55.5" (bertipe string) dari variabel ini dengan melakukan operasi penggabungan (concatenation) yang tepat?
	Select one: a.str(x) + str(float(y) + int(z))) b.str(x + str(float(y + z))) c.str(x) + str(y) + z d.str(y) + str(x + int(z))

_	
Question 4 Correct	Konversikan bilangan 78 dari basis 10 menjadi basis 2!
Mark 1.00 out of 1.00	
Edit question	Select one: a.1001110 b.1001100 c.0100101 d.1100101
Question 5 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Edit question	Perhatikan kode program di bawah ini. Nilai apa yang tepat untuk x dan y secara beruruta agar program mencetak "c" ? if x > y: print("a") elif x < y: print("b") else: if x % 2 == 0: print("c") else: print("d")
Question 6 Correct Mark 1.00 out of 1.00 Edit question	Select one: a.17, 17 b.42, 42 c.14, 32 d.20, 7 Perhatikan kode program di bawah ini. Apa yang dilakukan oleh program berikut? n = int(input("Enter an integer: ")) i = 1 while i <= 10: a = i*n i += 1 print(a)
	 Select one: a.Program menjalankan loop tak berujung dan mencetak hasilnya. b.Program mencetak angka dari 1 hingga 10 yang merupakan kelipatan dari bilangan bulat yang dimasukkan oleh pengguna. c.Program mencetak hasil perkalian dari 1 hingga 10 tanpa mengambil input dari pengguna. d.Program mengalikan bilangan bulat yang dimasukkan oleh pengguna dengan angka 1 hingga 10, kemudian mencetak hasilnya.

