

Νευροασαφής Έλεγχος και Εφαρμογές Άσκηση 3η

Αναστάσιος Στέφανος Αναγνώστου 03119051

6 Ιουνίου 2024

# Περιεχόμενα

Ι	Αλγόριθμοι Βελτιστοποίησης	3
1	Θέμα	4
2	Θέμα	5
3	Θέμα	7
4	Θέμα	8
5	Θέμα	10
II	$\mathbf{A}$ πλά $\mathbf{N}$ ευρωνικά $\mathbf{\Delta}$ ίκτυα	12
1	Θέμα	12
2	Θέμα	13

### Μέρος Ι

# Αλγόριθμοι Βελτιστοποίησης

Αρχικά, για όλες τις ασκήσεις του μέρους αυτούς, γράφηκαν κατάλληλες συναρτήσεις που υλοποιούν τους διαφόρους αλγορίθμους βελτιστοποίησης. Παρατίθενται όλες εδώ:

```
import numpy as np
def gradient_descent(f, df, x_curr, a, eps=0.001, limit=1000):
   value = f(*x_curr)
    delta = df(*x_curr)
   x_next = x_curr - a * delta
   nvalue = f(*x_next)
   iterations = 0
   while abs(value - nvalue) > eps and iterations < limit:</pre>
        value = nvalue
        delta = df(*x_next)
        x_next = x_next - a * delta
        nvalue = f(*x_next)
        iterations += 1
    return nvalue, x_next, iterations
def newtons_method(f, df, ddf, x_curr, a, eps=0.001, limit=1000):
   x_next = x_curr - df(*x_curr) / ddf(*x_curr)
   value = f(*x_curr)
   nvalue = f(*x_next)
   iterations = 0
    while abs(value - nvalue) > eps and iterations < limit:</pre>
       value = nvalue
        x_next += -df(*x_next) / ddf(*x_next)
       nvalue = f(*x_next)
        iterations += 1
    return nvalue, x_next, iterations
def momentum_method(f, df, x_curr, a1, a2, eps=0.001, limit=1000):
   v_curr = np.array([0, 0])
   v_next = a1 * v_curr - a2 * df(*x_curr)
    x_next = x_curr + v_next
   iterations = 0;
    while abs(f(*x_curr) - f(*x_next)) > eps and iterations < limit:</pre>
        v_curr = v_next
       x_curr = x_next
        v_next = a1 * v_curr - a2 * df(*x_curr)
       x_next = x_curr + v_next
        iterations += 1;
    return f(*x_next), x_next, iterations
```

Εξετάζεται η σύγκλιση του αλγορίθμου gradient descent για την εύρεση του ελαχίστου της συνάρτησης  $f(x_1, x_2) = x_1^2 + (x_2 - 1)^2 + (x_1 - x_2)^4$ , για τα διάφορα μεγέθη βήματος.

```
def f(x1, x2):
    return x1**2 + (x2 - 1)**2 + (x1 - x2)**4

def df(x1, x2):
    return np.array([2*x1 + 4*(x1 - x2)**3, 2 *(x2 - 1) - 4*(x1 - x2)**3])

def ddf(x1, x2):
    return (4 + 24*(x1 - x2)**2)

if __name__ == '__main___':
    np.set_printoptions(precision=3)
    steps = [0.1 - 0.01 * i for i in range(0, 10)]
    initial = np.array([2, 5])
    for step in steps:
        minimum, minimizer, loops = gradient_descent(f, df, initial, step)
    steps = [0.1 + 0.1 * i for i in range(0, 10)]
    for step in steps:
        minimum, minimizer, loops = newtons_method(f, df, ddf, initial, step)
```

Το αποτέλεσμα της προσομοίωσης φαίνεται παρακάτω.

```
====== ===== gradient descent ====== ======
step = 0.100: inf, [-4.109e+298 	 4.109e+298], 5
step = 0.090: inf, [-1.112e+280 \ 1.112e+280], 5
step = 0.080: inf, [-9.334e+258 9.334e+258], 5
step = 0.070: inf, [-3.826e+234 \ 3.826e+234], 5
step = 0.060: inf, [ inf -inf], 6
step = 0.050: inf, [inf -inf], 6
step = 0.040: inf, [ inf -inf], 6
step = 0.030: inf, [-inf inf], 7
step = 0.020: 0.199, [0.326 0.826], 89
step = 0.010: 0.211, [0.359 0.859], 163
======= newton's method =========
step = 0.100: 0.189, [0.276 \ 0.776], 24
step = 0.200: 0.189, [0.276 \ 0.776], 24
step = 0.300: 0.189, [0.276 \ 0.776], 24
step = 0.400: 0.189, [0.276 \ 0.776], 24
step = 0.500: 0.189, [0.276 \ 0.776], 24
step = 0.600: 0.189, [0.276 \ 0.776], 24
step = 0.700: 0.189, [0.276 \ 0.776], 24
step = 0.800: 0.189, [0.276 \ 0.776], 24
step = 0.900: 0.189, [0.276 \ 0.776], 24
step = 1.000: 0.189, [0.276 \ 0.776], 24
```

Φαίνεται ότι ο αλγόριθμος gradient descent δεν συγκλίνει για μεγάλα βήματα και ότι ο αλγόριθμος Newton συγκλίνει, ανεξαρτήτως του μεγέθους του βήματος, στο ίδιο ελάχιστο και με το ίδιο πλήθος επαναλήψεων.

Για τον υπολογισμό του condition number της παράστασης  $f(x1, x2) = A \cdot x_1^2 + \frac{1}{A} \cdot x_2^2$ , γράφτηκε ο παρακάτω κώδικας σε Python.

```
def f(x1, x2, A=10):
   return A*x1**2 + (1/A)*x2**2
def df(x1, x2, A=10):
   return np.array([2*A*x1, (2/A)*x2])
def ddf(x1, x2, A=10): # not actually a function of x1, x2
   return 2*A + (2/A)
if __name__ == '__main__':
   As = [1.2*i for i in range(1, 11)]
   initial = np.array([50, -100]) # initial guess for the minimizer
   for A in As:
        min, minimizer, loops = gradient_descent(lambda x1, x2: f(x1, x2, A),
                                                  lambda x1, x2: df(x1, x2, A),
                                                  initial, 0.05)
        cond = \max(2*A, 2/A)/\min(2*A, 2/A) # condition number of hessian
   for A in As:
        min, minimizer, loops = momentum_method(lambda x1, x2: f(x1, x2, A),
                                                 lambda x1, x2: df(x1, x2, A),
                                                 initial, 0.5, 0.05)
        cond = \max(2*A, 2/A)/\min(2*A, 2/A)
```

Παρατίθενται τα αποτελέσματα των δύο αλγορίθμων βελτιστοποίησης για τις διάφορες τιμές του Α. Σε κάθε γραμμή φαίνεται το Α, το condition number, η ελάχιστη τιμή, το σημείο ελαχιστοποίησης και ο αριθμός των επαναλήψεων.

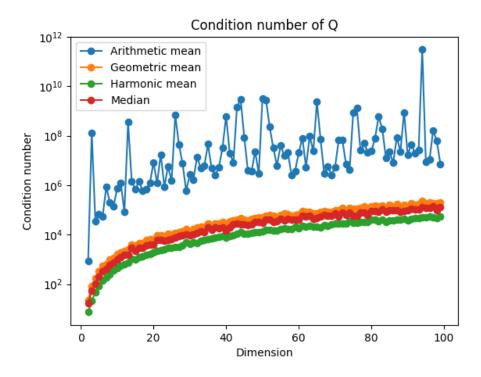
Κάτι που παρατηρείται είναι ότι όσο αυξάνεται το condition number του πίνακα Hessian τόσο αυξάνεται και ο αριθμός των επαναλήψεων που απαιτούνται για την σύγκλιση του αλγορίθμου gradient descent.

Φαίνεται ότι ο αλγόριθμος momentum method είναι πιο αποδοτικός από τον αλγόριθμο gradient descent. Αν και για μικρά condition numbers οι δύο αλγόριθμοι βρίσκουν κοντινά ελάχιστα, όσο αυτοί αυξάνονται ο αλγόριθμος gradient descent αρχίζει να αποκλίνει από την ελάχιστη τιμή. Ο δε αλγόριθμος momentum method παραμένει σταθερός και βρίσκει την ελάχιστη τιμή, μάλιστα σε μικρότερο αριθμό επαναλήψεων.

Εξετάζεται ο condition number του πίνακα  $Q=A\cdot A^T$  όπου A είναι τυχαίος πίνακας, σαν συνάρτηση της διάστασης του A. Για κάθε διάσταση παράγεται ένας αριθμός τυχαίων πινάκων και υπολογίζεται ο μέσος όρος των condition numbers. Ο μέσος όρος μπορεί να υπολογιστεί με πολλούς τρόπους, παραδείγματος χάριν, ως αριθμητικός μέσος όρος ή ως αρμονικός μέσος όρος. Ο κώδικας επιδεικνύει τον υπολογισμό του αριθμητικού μέσου όρου, όμως στα αποτελέσματα παρουσιάζονται περισσότεροι.

```
import numpy as np
if __name__ == '__main__':
    cond_numbers = []
    reps = 400
    for dim in range(2, 100):
        cond_list = []
        for i in range(reps):
            A = np.random.randn(dim, dim)
            Q = A @ A.T
            cond = np.linalg.cond(Q)
            cond_list.append(cond)
            # use arithmetic mean
            mean_cond = np.mean(cond_list)
            cond_numbers.append(mean_cond)
```

Τα δε αποτελέσματα της προσομοιώσης εώς και 100 διαστάσεις φαίνονται παρακάτω.



Σχήμα 1: Υπολογισμός condition number

Παρακάτω φαίνονται τα αποτελέσματα της προσομοίωσης. Σε κάθε γραμμή τυπώνονται με την σειρά: Το ελάχιστο που βρέθηκε, το σημείο ελαχιστοποίησης, ο αριθμός επαναλήψεων και το σημείο εκκίνησης. Το βήμα για τα παρακάτω αποτελέσματα είναι 0.01.

```
1.080 [-0.243 1.319] 345 [3.154 4.716]
2.052 [ 0.441 -0.596] 316 [3.411 2.374]
1.097 [-0.39 1.48] 147 [1.058 2.929]
1.049 [0.051 0.994] 136 [1.379 2.322]
2.313 [ 0.415 -0.854] 370 [3.942 2.673]
2.543 [ 0.393 -1.081] 272 [2.938 1.464]
              -3.001] 510 [4.876 1.675]
4.481 [ 0.2
2.636 [ 0.383 -1.174] 310 [3.265 1.708]
1.881 [ 0.458 -0.426] 382 [4.14 3.256]
1.041 [0.225 0.816] 91 [1.124 1.715]
1.953 [1.54 0.394] 159 [3.14 1.994]
1.081 [-0.249 1.325] 189 [1.609 3.183]
1.055 [0.025 1.03 ] 273 [2.744 3.749]
1.030 [0.309 0.701] 391 [4.229 4.621]
1.048 [0.096 0.952] 293 [3.026 3.881]
3.676 [ 0.282 -2.203] 389 [3.889 1.404]
3.022 [ 0.346 -1.555] 369 [3.822 1.921]
3.441 [ 0.304 -1.971] 394 [3.919 1.644]
2.790 [ 0.368 -1.326] 359 [3.679 1.985]
1.256 [0.808 0.429] 204 [2.858 2.479]
```

Φαίνεται ότι υπάρχει διαχύμανση στο ελάχιστο που βρίσκεται από τον αλγόριθμο, χαθώς και στο πλήθος των επαναλήψεων που απαιτήθηκαν. Αυτό οφείλεται στο γεγονός ότι η συνάρτηση υπό ελαχιστοποίηση δεν είναι ομαλή, με αποτέλεσμα να ταλαντώνεται ο βελτιστοποιητής. Ωστόσο, το πλήθος των απαιτούμενων επαναλήψεων είναι γενικά λίγο.

Το βήμα για τα παρακάτω αποτελέσματα είναι 0.001.

```
1.065 [-0.077 1.143] 1684 [1.607 2.827]
1.353 [0.92 0.431] 1389 [2.31 1.821]
1.008 [0.458 0.549] 1531 [1.989 2.08 ]
2.217 [-0.278 2.495] 1572 [1.294 4.067]
```

```
1.040 [0.159 0.88 ] 3776 [3.935 4.656]
3.328 [2.993 0.333] 1914 [4.908 2.248]
1.307 [0.871 0.434] 2174 [3.046 2.608]
1.010 [0.452 0.558] 1600 [2.052 2.158]
1.975 [1.572 0.401] 1687 [3.26 2.089]
1.005 [0.501 0.504] 2307 [2.808 2.811]
1.089 [-0.313 1.402] 3555 [3.242 4.957]
1.019 [0.362 0.657] 4156 [4.518 4.813]
2.382 [2.001 0.38 ] 701 [2.703 1.082]
1.565 [-0.343 1.908] 2102 [1.759 4.01]
1.022 [0.343 0.679] 3512 [3.855 4.191]
1.887 [-0.311 2.198] 2775 [2.464 4.973]
2.270 [-0.272 2.543] 1565 [1.293 4.108]
2.767 [2.404 0.361] 1403 [3.807 1.764]
1.208 [0.768 0.439] 2349 [3.118 2.789]
1.015 [0.41 0.604] 4161 [4.571 4.765]
```

Με πιο μικρό βήμα η τιμή του ελαχίστου παρουσιάζει μικρότερη διακύμανση, αναμενόμενο αφού οι ταλαντώσεις λόγω της μη ομαλότητας της συνάρτησης ελαττώνονται, αλλά αυξάνονται κατά πολύ οι επαναλήψεις που απαιτούνται για την σύγκλιση.

Για την συνάρτηση  $f(x_1,x_2)=\frac{1}{4}\sum_{i=1}^4(x_1-a_i)^2+(x_2-b_i)^2$ , όπου  $a_i,b_i$  είναι τυχαίοι αριθμοί, εξετάζεται η σύγκλιση του αλγορίθμου gradient descent και του αλγορίθμου stochastic gradient descent. Σε κάθε επανάληψη, για την μέθοδο stochastic gradient descent υπολογίζεται τυχαία ένα από τα  $d_i=\frac{1}{2}[x_1-a_i,x_2-b_i]^T$ . Παρακάτω φαίνεται ο κώδικας που χρησιμοποιήθηκε για την προσομοίωση.

```
def f(x1, x2, alphas, betas):
    return 1/4*(sum((x1-a)**2 + (x2-b)**2 \text{ for a, b in zip(alphas, betas)}))
def df(x1, x2, alphas, betas):
    return 1/2 * np.array([sum(x1-a for a in alphas), sum(x2-b for b in betas)])
def df_sample(x1, x2, alphas, betas):
   a, b = random.choice(list(zip(alphas, betas)))
   return 1/2 * np.array([x1 - a, x2 - b])
if __name__ == '__main__':
   step = 0.1
   alphas = [random.randint(0, 10) for _ in range(4)]
   betas = [random.randint(0, 10) for _ in range(4)]
   loops_stoch, loops_ord = [], []
   for _ in range(10):
        guess = np.array([np.random.uniform(10), np.random.uniform(10)])
        minimum, minimizer, loops = gradient_descent(
                lambda x1, x2: f(x1, x2, alphas, betas),
                lambda x1, x2: df_sample(x1, x2, alphas, betas),
                guess, step)
        loops_stoch.append(loops)
        minimum, minimizer, loops = gradient_descent(
                lambda x1, x2: f(x1, x2, alphas, betas),
                lambda x1, x2: df(x1, x2, alphas, betas),
                guess, step)
        loops_ord.append(loops)
   avg_loops_ord = sum(loops_ord)/len(loops_ord)
   avg_loops_stoch = sum(loops_stoch)/len(loops_stoch)
```

Παρακάτω φαίνονται τα αποτελέσματα της προσομοίωσης.

```
minimum | minimizer | iterations | initial guess | method
19.899 | [5.12 3.666] | 305
                                | [3.799 2.956] | stochastic
19.876 | [5.217 3.732] | 16
                                | [3.799 2.956] | ordinary
19.880 | [5.317 3.777] | 192
                                | [6.055 6.649] | stochastic
19.876 | [5.259 3.783] | 19
                                | [6.055 6.649] | ordinary
19.888 | [5.315 3.843] | 849
                                | [3.184 9.013] | stochastic
19.877 | [5.235 3.789] | 21
                                | [3.184 9.013] | ordinary
19.913 | [5.221 3.942] | 714
                                | [4.028 7.039] | stochastic
19.877 | [5.236 3.788] | 19
                                | [4.028 7.039] | ordinary
19.917 | [5.094 3.617] | 207
                                | [2.149 3.325] | stochastic
                                | [2.149 3.325] | ordinary
19.876 | [5.214 3.745] | 19
19.892 | [5.337 3.652] | 132
                                | [9.772 4.865] | stochastic
19.876 | [5.283 3.758] | 21
                                | [9.772 4.865] | ordinary
19.945 | [5.237 4.014] | 88
                                | [5.863 9.751] | stochastic
19.876 | [5.254 3.785] | 22
                                | [5.863 9.751] | ordinary
19.891 | [5.313 3.859] | 83
                                | [2.857 5.658] | stochastic
19.876 | [5.222 3.772] | 19
                                | [2.857 5.658] | ordinary
19.922 | [5.354 3.558] | 882
                                | [1.393 1.018] | stochastic
19.876 | [5.222 3.73 ] | 21
                                | [1.393 1.018] | ordinary
19.889 | [5.191 3.854] | 49
                                | [8.818 2.579] | stochastic
19.876 | [5.283 3.739] | 20
                                | [8.818 2.579] | ordinary
average number of iterations (stochastic) = 350.1
```

average number of iterations (ordinary) = 19.7

```
minimum | minimizer | iterations | initial guess | method
5.892 | [7.855 2.825] | 103
                                | [6.77 1.729] | stochastic
5.877 | [7.722 2.721] | 15
                                | [6.77 1.729] | ordinary
5.883 | [7.839 2.744] | 61
                                | [2.56 7.68] | stochastic
5.876 | [7.725 2.773] | 23
                                | [2.56 7.68] | ordinary
5.883 | [7.825 2.795] | 70
                                | [6.867 5.15] | stochastic
5.876 | [7.737 2.785] | 18
                                | [6.867 5.15] | ordinary
5.914 | [7.925 2.839] | 94
                                | [3.291 4.417] | stochastic
5.876 | [7.717 2.762] | 21
                                | [3.291 4.417] | ordinary
5.889 | [7.819 2.845] | 196
                                | [6.801 8.635] | stochastic
                                | [6.801 8.635] | ordinary
5.876 | [7.744 2.785] | 22
5.880 | [7.683 2.766] | 227
                                | [8.021 3.345] | stochastic
5.876 | [7.765 2.783] | 12
                                | [8.021 3.345] | ordinary
5.884 | [7.793 2.833] | 192
                                | [3.801 8.063] | stochastic
                                | [3.801 8.063] | ordinary
5.877 | [7.727 2.781] | 22
6.603 | [7.499 3.566] | 30
                                | [6.122 5.644] | stochastic
                                | [6.122 5.644] | ordinary
5.876 | [7.731 2.783] | 19
5.883 | [7.674 2.699] | 125
                                | [8.1
                                         2.123] | stochastic
5.877 | [7.769 2.716] | 12
                                | [8.1
                                         2.123] | ordinary
5.888 | [7.861 2.773] | 135
                                | [1.847 6.231] | stochastic
5.877 | [7.715 2.771] | 22
                                | [1.847 6.231] | ordinary
harmonic mean of iterations for stochastic gradient descent: 87.3495232870151
harmonic mean of iterations for ordinary gradient descent: 17.575266567582204
```

Φαίνεται ότι κατά μέσο όρο η στοχαστική κατάβαση δυναμικού απαιτεί μία τάξη μεγέθους περισσότερες επαναλήψης. Βέβαια, χρησιμοποιώντας τον αρμονικό μέσο όρο, με σκοπό να αποδοθεί μικρότερο βάρος στους outliers, η διαφορά μειώνεται σημαντικά. Ωστόσο, παραμένει πιο ακριβή η στοχαστική κατάβαση δυναμικού. Αυτό είναι το αντίτιμο για την δυνατότητα να βελτιστοποιούνται συναρτήσεις για τις οποίες είναι γνωστή μόνο η αναμενόμενη τιμή της παραγώγου. Αξιοσημείωτο είναι επίσης ότι και οι δύο μέθοδοι συμφωνούν στο ελάχιστο που βρίσκουν, παρά την τυχαιότητα της στοχαστικής μεθόδου.

### Μέρος ΙΙ

# Απλά Νευρωνικά Δίκτυα

## Θέμα 1

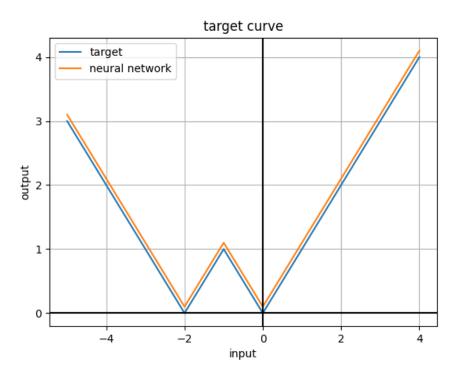
Παραχάτω φαίνεται χώδιχας που υλοποιεί την επιθυτή έξοδο με ένα χρυφό στρώμα νευρώνων ReLU.

```
def relu(x):
    return max(x, 0)

# notice that the given target function can be viewed
# as follows:
def target(x):
    return abs(abs(x + 1) - 1)

def neural_network(x):
    h1 = relu(-2*x - 4)
    h2 = relu(-2*x - 2)
    h3 = relu(-x)
    h4 = relu(x)
    return relu(h1 - h2 + h3 + h4)
```

Η έξοδος του νευρωνικού δικτύου σε σχέση με την επιθυμητή έξοδο φαίνεται στο παρακάτω διάγραμμα.



Σχήμα 2: Σύγκριση επιθυμητής έξοδου και εξόδου νευρωνικού δικτύου

 $\Delta$ εν απαντή $\vartheta$ ηκε.