# IFT3700\_Devoir1\_Rapport

November 19, 2021

IFT3700 Devoir 1 Weiyue Cai Steve Lévesque

## 1 Introduction

Proposer une notion de similarité originale et spécifiquement construite pour être utilisée avec MNIST et ADULT. L'objectif est d'augmenter la performance de divers algorithmes de partitions. Comparer la performance des algorithmes suivants en utilisant la distance euclidienne et votre mesure proposé.

k-medoïde Partition binaire (Regroupement hiérarchique) PcoA (c'est un cas particulier de MDS) Isomap Bonus : T-SNE (pour complémenter PcoA et Isomap KNN

## 1.1 Persistence des résultats (logs) entre le rapport et le code

Il y a une différence mineur par rapport au temps de génération des graphiques sur le rapport, les logs du code et les images elles-mêmes. Cela est le cas puisqu'une version est démarré en jupyter notebook pour générer le fichier pdf et l'autre sur PyCharm.

Sinon, les résultats des algorithmes et des graphiques (les données) sont reproductibles fidèlement. Un seed (le même pour le rapport et le code) est utilisé.

#### 1.2 Bonus

On a ajouté 2 aspects bonus pour complémenter le devoir : - Utilisation de plusieurs métriques sur chaque similarité et algorithme pour approfondir les possibilités et les explications. - Euclidien - Manhattan - Cosine - Chebyshev - Canberra - Ajout de T-SNE pour complémenter la partie PcoA (MDS) et Isomap.

# 1.3 Comment avons nous généralement trouvés les informations pour les notions de similarité, le choix (de la métrique) et motivations de nos métriques/similarités?

Nous tenons à dire que nous avons toujours en premier temps généré les résultats pour comparer lequels performent mieux entre-eux. Ceci nous permet d'avoir une idée de début. Nous n'avons pas assez de connaissance des algorithmes, métriques et similarités pour nous lancer et faire des choix éclairés directement.

Ensuite, nous avons fait des recherches plus poussées pour justifier les disparitées et changements dans les résultats. Nous avons ajouté les liens des recherches et du code aux endroits appropriées (le plus proche de la source, avec les fonctions dans le code et rapport, et proche du texte en question dans le rapport).

Finalement, nous avons révisé pour enlever les incohérence (le plus possible) et pour corriger et/ou changer les choix et motivations précédents en lumières de nos nouvelles connaissances avec tous ce qu'on a fait.

NB : Desfois, nous nous sommes permis de référer les notions d'un algorithme précédent puisque le principe est le même pour alléger le rapport au lieu de copier-coller le texte ou juste rephraser pour dire la même chose.

Bonne lecture,

Steve et Weiyue

```
[1]: # basic
     import pandas as pd
     import numpy as np
     import matplotlib.pyplot as plt
     import matplotlib.image as mpimg
     import seaborn as sns
     import warnings
     warnings.filterwarnings('ignore')
     from time import time
     import random
     from itertools import product
     from scipy import ndimage
     from matplotlib import offsetbox
     from scipy.cluster.hierarchy import dendrogram
     # models
     from sklearn import decomposition
     from sklearn.decomposition import PCA
     from sklearn import neighbors
     from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
     from sklearn.linear_model import LogisticRegression
     from sklearn.cluster import AgglomerativeClustering
     from sklearn import manifold
```

```
# metrics
from sklearn import metrics
from sklearn.metrics import accuracy_score
from sklearn.metrics import precision_recall_fscore_support
from sklearn.neighbors import DistanceMetric
from sklearn.metrics.pairwise import euclidean_distances
# models training
from sklearn.pipeline import make_pipeline
# data preparation
from sklearn import datasets
from sklearn.datasets import load digits
from sklearn.preprocessing import scale
from sklearn.model_selection import train_test_split
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn import preprocessing
# data augmentation
from keras.preprocessing.image import ImageDataGenerator
from scipy.ndimage.interpolation import shift
from scipy.ndimage import rotate
# sklearn extra
from sklearn_extra.cluster import KMedoids
```

# 2 Préparation des données: MNIST

```
[2]: data1, labels = load_digits(return_X_y=True)
    digits = load_digits()
    X1 = scale(digits.data)
    y1 = digits.target
    n_digits = len(np.unique(digits.target))
    X1.shape, y1.shape
```

### [2]: ((1797, 64), (1797,))

# 3 Préparation des données: ADULT

```
[3]: data2 = pd.read_csv('../data/adult.csv')
[4]: # categorical attributes
    cat_cols_data2 = data2.columns[data2.dtypes == 'object']
    cat_cols_data2
```

```
[4]: Index(['workclass', 'education', 'marital-status', 'occupation',
             'relationship', 'race', 'gender', 'native-country', 'income'],
            dtype='object')
[5]: for cat in cat_cols_data2:
       le = preprocessing.LabelEncoder()
       le.fit(data2[cat])
       data2[cat] = le.transform(data2[cat])
[6]: data2
[6]:
             age workclass
                              fnlwgt education educational-num marital-status
     0
              25
                           4
                              226802
                                                1
     1
              38
                           4
                               89814
                                               11
                                                                   9
                                                                                     2
                                                7
                                                                                     2
     2
              28
                           2
                              336951
                                                                  12
     3
              44
                           4
                              160323
                                               15
                                                                  10
                                                                                     2
     4
              18
                                               15
                                                                  10
                                                                                     4
                              103497
                                                7
     48837
              27
                           4
                              257302
                                                                  12
                                                                                     2
     48838
                           4 154374
                                               11
                                                                   9
                                                                                     2
              40
     48839
                           4 151910
                                                                   9
                                                                                     6
              58
                                               11
     48840
              22
                                                                   9
                                                                                     4
                              201490
                                               11
     48841
                              287927
                                                                   9
                                                                                     2
              52
                                               11
             occupation relationship
                                         race
                                               gender
                                                        capital-gain
                                                                        capital-loss
     0
                       7
                                      3
                                             2
                                                      1
     1
                      5
                                      0
                                             4
                                                      1
                                                                     0
                                                                                     0
                                             4
     2
                      11
                                      0
                                                      1
                                                                     0
                                                                                     0
     3
                       7
                                      0
                                             2
                                                      1
                                                                  7688
                                                                                     0
     4
                       0
                                      3
                                             4
                                                      0
                                                                                     0
                                                                     0
                                      5
                                                                     0
                                                                                     0
     48837
                      13
                                             4
                                                      0
     48838
                       7
                                      0
                                             4
                                                      1
                                                                     0
                                                                                     0
     48839
                       1
                                      4
                                             4
                                                      0
                                                                     0
                                                                                     0
     48840
                       1
                                      3
                                             4
                                                      1
                                                                     0
                                                                                     0
     48841
                       4
                                      5
                                             4
                                                                 15024
                                                                                     0
                                                      0
             hours-per-week native-country
     0
                                                      0
                          40
                                            39
                          50
                                            39
                                                      0
     1
     2
                          40
                                            39
                                                      1
     3
                          40
                                            39
                                                      1
     4
                          30
                                            39
                                                      0
                                            •••
                                                      0
     48837
                          38
                                            39
     48838
                          40
                                            39
                                                      1
     48839
                          40
                                            39
                                                      0
```

```
48840 20 39 0
48841 40 39 1

[48842 rows x 15 columns]

[7]: X2_all = data2.iloc[:, :-1]
    y2_all = data2.iloc[:, -1]

[8]: # We use the first 2000 data to do the analyse
    X2 = X2_all.iloc[1:2000, :]
    y2 = y2_all[1:2000]
```

# 4 Prétraitement des données: MNIST

Dans l'énonce, il est précisé que si on effectue une légère translation de l'image, cela ne devrait pas affecter sa similarité.

On pourrait augmenter les données par rotation et translation.

```
[9]: # Code adapted from
     # https://towardsdatascience.com/
     \rightarrow improving-accuracy-on-mnist-using-data-augmentation-b5c38eb5a903
     # data augmentation by rotating and shifting
     def rotate_shift(image, angle, dx, dy):
       image = image.reshape((8, 8))
      rotated_image = rotate(image, angle, reshape=False)
      shifted_rotated_image = shift(rotated_image, [dy, dx], cval=0,__
      →mode="constant")
      return shifted_rotated_image.reshape([-1])
     # Creating Augmented Dataset
     X1_augmented = [image for image in X1]
     y1_augmented = [image for image in y1]
     for image, label in zip(X1, y1):
       lower_shift = -0.2
       upper_shift = 0.2
      lower_angle = 0
      upper_angle = 20
       dx = lower_shift + random.random() * (upper_shift - lower_shift)
       dy = lower_shift + random.random() * (upper_shift - lower_shift)
       angle = lower_angle + random.random() * (upper_angle - lower_angle)
       X1_augmented.append(rotate_shift(image, angle, dx, dy))
       y1_augmented.append(label)
     # Shuffle the dataset
```

```
shuffle_idx = np.random.permutation(len(X1_augmented))
X1_augmented = np.array(X1_augmented)[shuffle_idx]
y1_augmented = np.array(y1_augmented)[shuffle_idx]
X1_augmented.shape, y1_augmented.shape
```

```
[9]: ((3594, 64), (3594,))
```

#### 5 Fonction de benchmark

Voici les étapes de la fonction benchmark :

- 1. Créer un pipeline qui va faire une mise à l'échelle des données à l'aide d'un "StandardScaler";
- 2. Entraîner et compter le temps que le pipeline prends;
- 3. Mesurer la performance des groupes obtenues avec l'aide de plusieurs métriques.

```
[10]: # Code adapted from
      # A demo of K-Means clustering on the handwritten digits data
      # https://scikit-learn.org/stable/auto_examples/cluster/plot_kmeans_digits.html
      def benchmark(model, data, labels):
          t0 = time()
          estimator = make_pipeline(StandardScaler(), model).fit(data)
          fit_time = time() - t0
          results = [fit_time]
          # Define the metrics which require only the true labels and estimator
          # labels
          selected metrics = [
              metrics.accuracy_score,
              metrics.homogeneity_score,
              metrics.completeness_score,
              metrics.v_measure_score
          ]
          results += [each_metric(labels, estimator[-1].labels_) for each metric in_
       →selected_metrics]
          results += [metrics.f1_score(labels, estimator[-1].labels_,_
       →average='macro')]
          # Show the results
          formatter_result = ("{:.3f}\t{:.3f}\t{:.3f}\t{:.3f}\t{:.3f}\t{:.3f}\")
          print(formatter_result.format(*results))
```

```
[11]: def run_benchmark(selected_models, data, labels):
    for i, (model, description) in enumerate(selected_models):
        print(description)
```

```
print(80 * '_')
print('time\taccu\thomo\tcompl\tv-meas\tf1')
each_model = model.fit(data)
benchmark(model, data, labels)
print(80 * '_')
```

# 6 KMedoids (k-medoïde)

```
[12]: # define KMedoids models by using different metrics
      # https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.neighbors.
      \rightarrow DistanceMetric.html
      Valid metrics are ['euclidean', 'l2', 'l1', 'manhattan', 'cityblock',_{\sqcup}
       → 'braycurtis',
      'canberra', 'chebyshev', 'correlation', 'cosine', 'dice', 'hamming', 'jaccard',
      'kulsinski', 'mahalanobis', 'matching', 'minkowski', 'rogerstanimoto', u
       → 'russellrao',
      'seuclidean', 'sokalmichener', 'sokalsneath', 'sqeuclidean', 'yule', _
       → 'wminkowski',
      'nan_euclidean', 'haversine'],
      def KMedoids_models(n):
        selected_KMedoids_models = [
              (
                  KMedoids(init='k-medoids++', metric="euclidean", n_clusters=n),
                  "KMedoids (euclidean, k-medoids++)"
              ),
              (
                  KMedoids(init='k-medoids++', metric="manhattan", n_clusters=n),
                  "KMedoids (manhattan, k-medoids++)"
              ),
                  KMedoids(init='k-medoids++', metric="cosine", n clusters=n),
                  "KMedoids (cosine, k-medoids++)"
              ),
                  KMedoids(init='k-medoids++', metric="chebyshev", n_clusters=n),
                  "KMedoids (chebyshev, k-medoids++)"
              ),
```

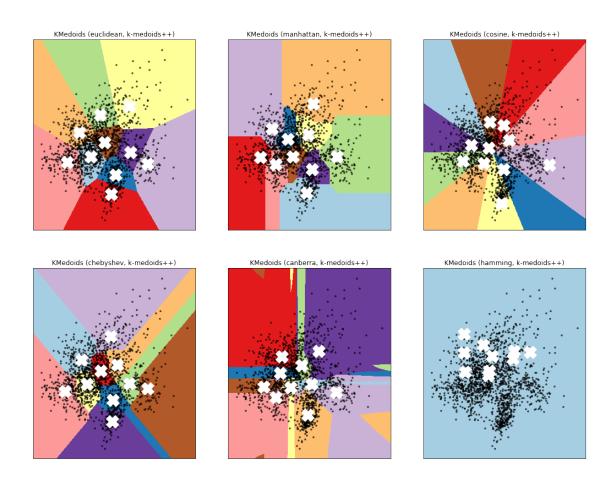
```
[13]: # Visualize and compare different metrics
      # Code adapted from: A demo of K-Medoids clustering on the handwritten digits_{f \sqcup}
      # https://scikit-learn-extra.readthedocs.io/en/stable/auto_examples/cluster/
       \rightarrow plot kmedoids digits.
       \rightarrow html#sphx-glr-auto-examples-cluster-plot-kmedoids-digits-py
      # Authors: Timo Erkkilä <timo.erkkila@qmail.com>
                 Antti Lehmussola <antti.lehmussola@gmail.com>
                 Kornel Kiełczewski <kornel.mail@gmail.com>
      # License: BSD 3 clause
      def plot_kmedoids(X, y, n):
          np.random.seed(42)
          data_scale = scale(X)
          reduced_data = PCA(n_components=2).fit_transform(data_scale)
          # Step size of the mesh. Decrease to increase the quality of the VQ.
          h = 0.02 # point in the mesh [x_min, m_max]x[y_min, y_max].
          # Plot the decision boundary. For that, we will assign a color to each
          x min, x max = reduced_data[:, 0].min() - 1, reduced_data[:, 0].max() + 1
          y_min, y_max = reduced_data[:, 1].min() - 1, reduced_data[:, 1].max() + 1
          xx, yy = np.meshgrid(np.arange(x min, x max, h), np.arange(y min, y max, h))
          plt.figure(figsize = (18, 14))
          plt.clf()
          plt.suptitle(
              "Comparing multiple K-Medoids metrics",
              fontsize=18,
          )
          models = KMedoids_models(n)
          plot_rows = 3
```

```
plot_cols = int(np.ceil(len(models) / 3.0))
   for i, (model, description) in enumerate(models):
       # Obtain labels for each point in mesh. Use last trained model.
       model.fit(reduced_data)
       Z = model.predict(np.c_[xx.ravel(), yy.ravel()])
       # Put the result into a color plot
       Z = Z.reshape(xx.shape)
       plt.subplot(plot_cols, plot_rows, i + 1)
       plt.imshow(
           Ζ,
           interpolation="nearest",
           extent=(xx.min(), xx.max(), yy.min(), yy.max()),
           cmap=plt.cm.Paired,
           aspect="auto",
           origin="lower",
       )
       plt.plot(
           reduced_data[:, 0], reduced_data[:, 1], "k.", markersize=5, alpha=0.
→6
       )
       # Plot the centroids as a white X
       centroids = model.cluster_centers_
       plt.scatter(
           centroids[:, 0],
           centroids[:, 1],
           marker="x",
           s = 300,
           linewidths=10,
           color="w",
           zorder=10,
       plt.title(description)
       plt.xlim(x_min, x_max)
       plt.ylim(y_min, y_max)
       plt.xticks(())
       plt.yticks(())
   plt.show()
```

##MNIST

```
[14]: plot_kmedoids(X1, y1, 10)
```

#### Comparing multiple K-Medoids metrics



[15]: # Run the benchmark on original data (X\_train and y\_train) run\_benchmark(KMedoids\_models(10), X1, y1)

KMedoids (euclidean, k-medoids++)

time accu homo compl v-meas f1

0.076 0.206 0.597 0.658 0.626 0.167

KMedoids (manhattan, k-medoids++)

time accu homo compl v-meas f1
0.213 0.165 0.509 0.538 0.523 0.130

\_\_\_\_\_

KMedoids (cosine, k-medoids++)

time accu homo compl v-meas f1
0.095 0.029 0.638 0.644 0.641 0.029

------

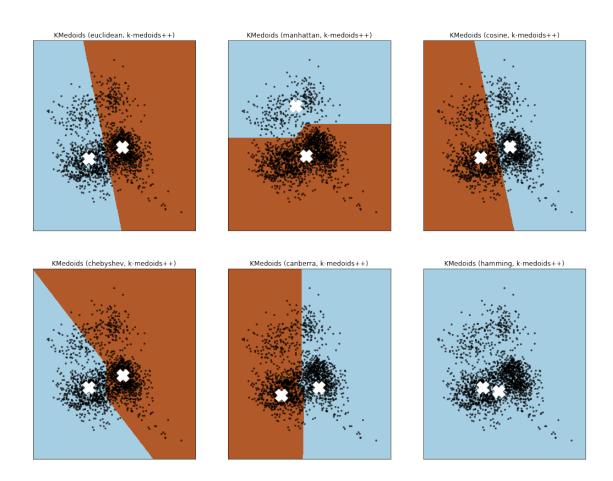
KMedoi	ds (cheb	yshev, k	-medoids-	++)	
time	accu	homo	compl	v-meas	f1
0.173			-	0.204	
KMedoi	ds (canb	erra, k-	medoids+	+)	
time			-	v-meas	
0.165	0.014	0.566	0.583	0.575	0.014
KMedoi	ds (hamm:	ing, k-me	edoids++)	)	
time	accu		-	v-meas	
0.328	0.026	0.362	0.393	0.377	0.030
			_		(X_augmented, y_augmented) augmented, y1_augmented)
KMedoi	ds (eucl:	idean, k	-medoids-	++)	
time	accu	homo	compl	v-meas	f1
0.503	0.113	0.485	0.531	0.507	0.111
KMedoi	ds (manha	attan, k	-medoids	++)	
	accu		-	v-meas	
0.874	0.045	0.516	0.545	0.530	0.041
KMedoi	ds (cosi	ne, k-me	doids++)		
time	accu	homo	compl	v-meas	f1
	0.291		0.566		
		yshev, k			
				v-meas	
				0.144	
KMedoi	ds (canbe	erra, k-ı	medoids+	+)	
				v-meas	f1
0.730	0.118	0.180	0.184	0.182	0.113
KMedoi	ds (hamm:	ing, k-me	edoids++	)	
			-	v-meas	
0.978	0.102	0.115	0.123	0.119	0.092

-----

 $\#\#\mathrm{ADULT}$ 

## [17]: plot\_kmedoids(X2, y2, 2)

#### Comparing multiple K-Medoids metrics



## [18]: run\_benchmark(KMedoids\_models(2), X2, y2)

KMedoids (euclidean, k-medoids++)

time accu homo compl v-meas f1 0.176 0.438 0.078 0.064 0.070 0.352

KMedoids (manhattan, k-medoids++)

miedolus (mamiattan, k medolus..)

time accu homo compl v-meas f1 0.154 0.596 0.092 0.074 0.082 0.580

<pre>KMedoids (cosine, k-medoids++)</pre>								
time	accu	homo	compl	v-meas	f1			
0.201	0.390	0.098	0.079	0.087	0.326			
KMedoids (chebyshev, k-medoids++)								
time	accu	homo	compl	v-meas	f1			
0.201	0.280	0.011	0.015	0.013	0.273			
KMedoids (canberra, k-medoids++)								
time	accu	homo	compl	v-meas	f1			
0.162	0.592	0.015	0.012	0.013	0.541			
KMedoids (hamming, k-medoids++)								
time	accu	homo	compl	v-meas	f1			
0.179	0.492	0.060	0.052	0.056	0.376			

## 7 K-Médoïdes - Similarité

#### 7.0.1 Notion de similarité :

MNIST Cosine: le cosinus de l'angle entre deux vecteurs dans un espace à n dimensions. C'est le produit scalaire des deux vecteurs divisé par le produit des normes des deux vecteurs.

- La similarité d'image est une tâche principalement liée à la sélection des caractéristiques de l'image. Ceci est similaire aux "word embedding" où la distance peut être calculée.
- Le cosine est une méthode classique pour mesurer la similarité des mots et des textes. De même, l'utilisation de cosine pour calculer la similarité d'images pourrait être un bon choix. (https://stackoverflow.com/questions/64901547/calculate-distance-between-images)
- Une propriété de cosine est qu'il peut produire un petit angle (respectivement une similarité haute) pour deux données qui sont loins l'une de l'autre. Cela est pertinent dans notre cas avec le MNIST puisque nous traitons des caractères typographiques pouvant se ressembler fortement et ne pas être dans la même classe, et l'inverse aussi possible.

**ADULT** Chebyshev: la distance entre deux points comme différence maximale sur n'importe quelle de valeur d'axe (x ou y dans le cas 2D)

- En visualisant les données de manière attentive, nous pouvons apprendre que les caractéristiques ("features") ne sont pas toutes égales dans le sens que la plupart sont catégorielles et certains autres continues.
- Parmis les "features" catégoriels et continues de ADULT, on peut constater qu'en appliquant une transformation pour distinguer numériquement ceux étant catégoriels qu'il y a une grande

différence avec les énumérations (i.e martial-status entre 0 et  $\sim 5$ ) et les valeurs continues (i.e. l'argent/capital dans les 0 jusqu'à 10k+).

• En distinguant d'avantages les "features" continues, il est possible d'en trouver un qui peut fortement agir sur les données en comparaison à d'autres avec la propriété de Chebyshev (rappelons nous, le maximum) qui est le "capital-gain". Celui-ci est généralement important par rapport au classement "income".

#### 7.0.2 Clarté des explications:

Se référer au(x) graphique(s) pour des détails aux explications et au fichier README fourni dans le code pour reproduire fidèlement tous les résultats.

#### 7.0.3 Motivations:

MNIST Il est pertinent d'utiliser la similarité d'image puisque nous voulons comparer celle-ci avec des données qui représente un caractère typographique où une similarité graphique est très importante.

Nous avons choisi cette similarité (cosine) puisque nous avons fait la comparaison avec 5 autres similarités en utilisant 5 métriques pour s'assurer qu'il n'y ait pas un alternatif meilleur que nos idées préalables. Il s'avère que cosine est plus rapide, performant en termes de métriques.

i.e. deux caractères pouvant être proches l'un de l'autre comme 3 et 7 si écrit similairement mais n'étant pas de la même classe, l'inverse aussi où les 2 caractères ne sont pas dans le même groupement mais ceux-ci ont une similarité haute.

**ADULT** Comme mentionné dans la section "Notion de similarité", Chebyshev calcule la distance maximale parmi toutes les dimensions (features) entre deux points. Il est pertinent de l'utiliser avec les notions que nous avons citées.

Puisque nous avons transformé les "features" catégoriels en énumérations de nombres à incrément d'une unité (0,1,2,...), il ne faut pas les prendre en compte numériquement pour éviter le biais (i.e. 0 d'une catégorie n'est pas nécessairement égal à 0 d'une autre).

Un "feature" avec beaucoup d'influence et une classification binaire (donc seulement 2 choix) ne nécessite pas de vérifier plusieurs ambiguïtés ou de trancher dans la "zone grise" comme MNIST.

#### 7.0.4 Analyse des résultats :

MNIST Pour tester K-Médoïdes, nous avons utilisé 6 similarités différentes avec l'aide de 5 métriques pour les appuyer ainsi qu'avec une version augmentée des données.

En observant les résultats, nous pouvons conclure que cosine est le plus performant globalement en comparant toutes les métriques.

**ADULT** En observant les résultats, nous pouvons conclure que chebyshev est le plus performant au niveau des métriques de classification (accuracy et f1).

Par contre, chebyshev est faible au niveau des métriques de partitionnement où les données ne portent pas attention à des caractéristiques propres entre elles.

# 8 Hierarchical Clustering (Partition binaire / Regroupement hiérarchique)

```
[19]: | # define Hierarchical Clustering models by using different metrics
      # https://scikit-learn.org/stable/modules/generated/sklearn.cluster.
       \rightarrow AgglomerativeClustering.html
      # https://scikit-learn.org/stable/modules/clustering.
       → html#hierarchical-clustering
      def agglomerative_clustering(n):
        selected_HierarchicalClustering_models = [
                AgglomerativeClustering(n_clusters=n, affinity='euclidean',_
       →linkage='average'),
                "Hierarchical Clustering (euclidean)",
            ),
            (
                AgglomerativeClustering(n_clusters=n, affinity='manhattan',__
       →linkage='average'),
                "Hierarchical Clustering (manhattan)",
            ),
            (
                AgglomerativeClustering(n_clusters=n, affinity='cosine', __
       →linkage='average'),
                "Hierarchical Clustering (cosine)",
            ),
            (
                AgglomerativeClustering(n_clusters=n, affinity='canberra', __
       →linkage='average'),
                "Hierarchical Clustering (canberra)",
            ),
        return selected_HierarchicalClustering_models
```

#### 8.1 MNIST

```
[20]: # the benchmark on original data (X_train, y_train)
run_benchmark(agglomerative_clustering(10), X1, y1)

Hierarchical Clustering (euclidean)
time accu homo compl v-meas f1
```

```
0.167  0.100  0.007  0.238  0.014  0.019
     ______
    Hierarchical Clustering (manhattan)
    time
         accu
                homo compl v-meas f1
    0.158 0.102 0.018
                      0.301 0.033
                                  0.024
    ______
    Hierarchical Clustering (cosine)
    time
         accu
                homo compl v-meas f1
                      0.763
    0.158
          0.006
                0.678
                             0.718 0.007
    Hierarchical Clustering (canberra)
    time
          accu
                homo
                      compl
                             v-meas f1
    0.225
          0.095
                0.607
                      0.791
                             0.687
                                   0.062
[21]: # run the benchmark on augmented data
    run_benchmark(agglomerative_clustering(10), X1_augmented, y1_augmented)
    Hierarchical Clustering (euclidean)
    time
                homo compl v-meas f1
         accu
    0.777 0.099
                0.004
                      0.268
                             0.008 0.018
    Hierarchical Clustering (manhattan)
    time
          accu
                homo
                      compl v-meas f1
    0.693 0.100 0.004
                      0.244 0.007 0.020
    -----
    Hierarchical Clustering (cosine)
          accu
                homo
                      compl v-meas f1
    0.709
          0.008
                0.535
                      0.681
                             0.599
                                  0.006
    Hierarchical Clustering (canberra)
    time
          accu
                homo
                      compl
                             v-meas f1
    0.895
          0.092
                            0.129
                                   0.068
                0.113
                      0.152
    Nous pouvons observer que quand on utilise les données originales et cosinus comme métrique,
```

Nous pouvons observer que quand on utilise les données originales et cosinus comme métrique, l'algorithme est plus performante au niveau des métriques de clustering (homogénéité, complétude et v-mesures).

[22]: # Visualize Hierarchical Clustering # code adapted from

```
# Various Agglomerative Clustering on a 2D embedding of digits
      # https://scikit-learn.org/stable/auto_examples/cluster/plot_digits_linkage.
      \rightarrow html#sphx-qlr-auto-examples-cluster-plot-digits-linkage-py
      np.random.seed(42)
      def nudge images(X, y):
          # Having a larger dataset shows more clearly the behavior of the
          # methods, but we multiply the size of the dataset only by 2, as the
          # cost of the hierarchical clustering methods are strongly
          # super-linear in n_samples
          shift = lambda x: ndimage.shift(x.reshape((8, 8)),
                                        .3 * np.random.normal(size=2),
                                        mode='constant',
                                        ).ravel()
          X = np.concatenate([X, np.apply_along_axis(shift, 1, X)])
          Y = np.concatenate([y, y], axis=0)
          return X, Y
      X11, y11 = nudge_images(X1, y1)
      # Visualize the clustering
      def plot_clustering(X_red, y, labels, n, title=None):
          x_min, x_max = np.min(X_red, axis=0), np.max(X_red, axis=0)
          X_red = (X_red - x_min) / (x_max - x_min)
          plt.figure(figsize=(8, 6))
          for i in range(X_red.shape[0]):
              plt.text(X_red[i, 0], X_red[i, 1], str(y[i]),
                       color=plt.cm.nipy_spectral(labels[i] / (n*1.0)),
                       fontdict={'weight': 'bold', 'size': 9})
          plt.xticks([])
          plt.yticks([])
          if title is not None:
              plt.title(title, size=17)
          plt.axis('off')
          plt.tight_layout(rect=[0, 0.03, 1, 0.95])
[23]: # We got a better result when using cosine and original data
      X1_red = manifold.SpectralEmbedding(n_components=2).fit_transform(X11)
      clustering cosine = AgglomerativeClustering(10, affinity="cosine", __
      →linkage='average')
```

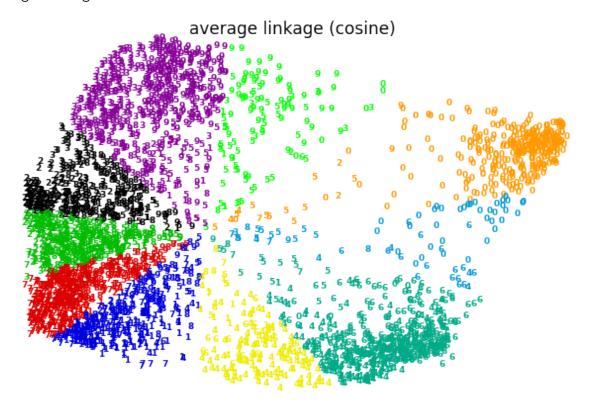
print("average linkage (manhattan) :\t%.2fs" % (time() - t0))

t0 = time()

clustering\_cosine.fit(X1\_red)

```
plot_clustering(X1_red, y11, clustering_cosine.labels_, 10, "average linkage_
plt.show()
```

average linkage (manhattan) : 0.27s



## 8.2 ADULT

# [24]: run\_benchmark(agglomerative\_clustering(2), X2, y2)

Hierarchical Clustering (euclidean)

time compl v-meas f1 accu homo 0.767 0.020 0.244 0.036 0.464 0.130

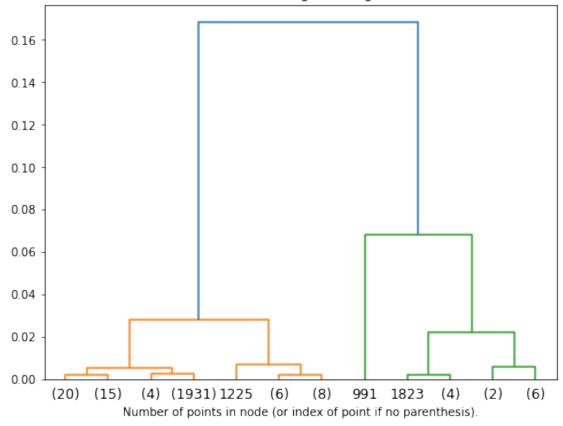
Hierarchical Clustering (manhattan)

compl v-meas f1 time accu homo 0.126 0.767 0.020 0.244 0.036 0.464

Hierarchical Clustering (cosine)

```
time
                    homo compl v-meas f1
             accu
     0.118 0.742 0.127
                            0.111 0.118 0.684
     Hierarchical Clustering (canberra)
     time accu homo compl v-meas f1
     0.188 0.758 0.000
                             0.035 0.001 0.431
[25]: # https://scikit-learn.org/stable/auto_examples/cluster/
      \rightarrow plot_agglomerative_dendrogram.html
     def plot_dendrogram(model, **kwargs):
          # Create linkage matrix and then plot the dendrogram
          # create the counts of samples under each node
          counts = np.zeros(model.children_.shape[0])
         n_samples = len(model.labels_)
         for i, merge in enumerate(model.children_):
             current count = 0
             for child_idx in merge:
                 if child_idx < n_samples:</pre>
                     current_count += 1 # leaf node
                 else:
                     current_count += counts[child_idx - n_samples]
              counts[i] = current_count
         linkage_matrix = np.column_stack(
              [model.children_, model.distances_, counts]
         ).astype(float)
          # Plot the corresponding dendrogram
         dendrogram(linkage_matrix, **kwargs)
[26]: # setting distance_threshold=0 ensures we compute the full tree.
     model2_reg_hie = AgglomerativeClustering(distance_threshold=0,__
      →affinity="cosine", linkage="average", n_clusters=None)
     model2_reg_hie = model2_reg_hie.fit(X2)
     plt.figure(figsize=(8,6))
     plt.title("Hierarchical Clustering Dendrogram - Adult")
     # plot the top three levels of the dendrogram
     plot_dendrogram(model2_reg_hie, truncate_mode="level", p=3)
     plt.xlabel("Number of points in node (or index of point if no parenthesis).")
     plt.show()
```





# 9 Regroup. hiérarchique - Similarité

#### 9.0.1 Notion de similarité:

MNIST Cosine

Idem à K-Médoïdes.

#### ADULT Cosine

- Le regroupement hiérarchique fait des regroupements binaires de données similaires. De ce fait, le problème revient plus ou moins à des regroupements ("clusters") représentants plusieurs classes comme MNIST car il s'agit de la partition binaire dans les deux cas.
- La majorité des caractéristiques du jeu de données ADULT est catégorielle. Une similarité classique de distance (comme euclidien et manhattan) ne devrait pas pouvoir être pertinente contrairement aux autres choix lors de faire le regroupement hiérarchique.
- Avec les énumérations catégorielles au format numérique, le même index ne veut pas nécessairement dire la même chose. Aussi, celles-ci ne sont pas des distances à priori.

#### 9.0.2 Clarté des explications:

Se référer au(x) graphique(s) pour des détails aux explications et au fichier README fourni dans le code pour reproduire fidèlement tous les résultats.

#### 9.0.3 Motivations:

MNIST Idem à K-Médoïdes.

**ADULT** Les autres similarités performent mieux à côté de la complétude comparé à cosine. Cependant, cette métrique n'est pas pertinente dans notre cas puisque nos données ADULT sont par rapport à la classification binaire. Donc, nous voulons prioriser le score f1 et la précision, ce que cosine excelle en comparaison.

Du même ordre d'idées que précédemment, la complétude n'est pas pertinente puisque nous avons des "features" d'énumérations en format numérique qui peuvent biaiser les résultats.

Cosine est plus performant en terme de performance pour ( $\sim$  -0.02 précision) et même supérieur pour les métriques que nous n'avons pas besoin.

#### 9.0.4 Analyse des résultats :

MNIST Il est possible de voir en analysant les résultats que Cosine a une précision terrible en comparaison aux autres similarités. Cependant, nous nous intéressons à l'homogénéité, la complétude et la v-mesure.

Une complétude plus basse pour cosine contrairement à canberra ( $\sim$  -0.03) est acceptable si nous observons le temps d'exécution qui est 2 fois moindre.

**ADULT** Cosine n'est pas le plus précis (0.742 < 0.767), mais nous pouvons observer que le score f1 est relativement plus haut que le reste des similarités ( $\sim +20\%$ ). Ce que nous voulons basant sur la notion et la motivation que nous appuyons.

#### 10 PcoA

Aussi appelé classique ou métrique MDS.

## **10.1 MNIST**

```
[27]: # code adpated from Manifold learning on handwritten digits
# https://www.programcreek.com/python/example/102441/matplotlib.offsetbox.

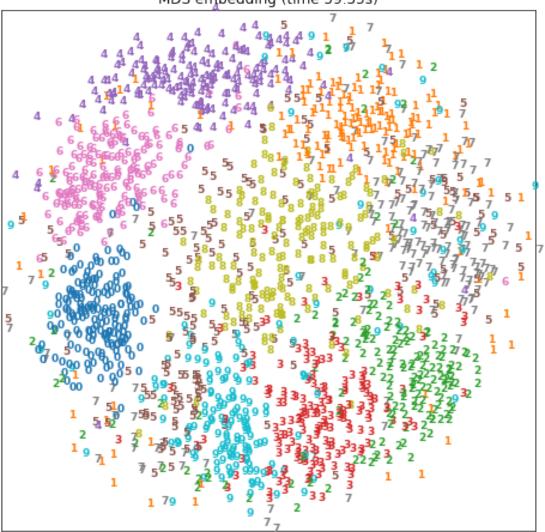
AnnotationBbox

def plot_embedding(X, y, n, title=None):
    x_min, x_max = np.min(X, 0), np.max(X, 0)
    X = (X - x_min) / (x_max - x_min)

plt.figure(figsize = (8, 8))
    ax = plt.subplot(111)
    for i in range(X.shape[0]):
```

```
plt.text(X[i, 0], X[i, 1], str(y[i]),
                       color=plt.cm.tab10(y[i] / (n*1.0)),
                       fontdict={'weight': 'bold', 'size': 9})
         if hasattr(offsetbox, 'AnnotationBbox'):
              # only print thumbnails with matplotlib > 1.0
              shown_images = np.array([[1., 1.]]) # just something big
              for i in range(X.shape[0]):
                  dist = np.sum((X[i] - shown_images) ** 2, 1)
                  if np.min(dist) < 4e-3:</pre>
                      # don't show points that are too close
                      continue
                  shown_images = np.r_[shown_images, [X[i]]]
         plt.xticks([]), plt.yticks([])
         if title is not None:
             plt.title(title)
[28]: | digits = load_digits()
      X1_org = digits.data
      y1_org = digits.target
[29]: # MDS embedding of the digits dataset
      # dissimilarity = 'euclidean'
      111
      dissimilarity{'euclidean', 'precomputed'}, default='euclidean'
      Dissimilarity measure to use:
      'euclidean':
      Pairwise Euclidean distances between points in the dataset.
      'precomputed':
      Pre-computed dissimilarities are passed directly to fit and fit transform.
      111
      print("Computing MDS embedding")
      np.random.seed(42)
      mds1_12 = manifold.MDS(n_components=2, metric=True, n_init=5, max_iter=100,__
      t0 = time()
      mds1_l2.fit(X1_org.copy())
      X1_mds_12 = mds1_12.embedding_
      plot_embedding(X1_mds_12, y1_org, 10,
                     "MDS embedding (time %.2fs)" %
                     (time() - t0))
```

MDS embedding (time 59.35s)



```
[30]: print("Classification score by using KNN and MDS with L2 as metric")
model1_mds_12 = KNeighborsClassifier()
model1_mds_12.fit(X1_mds_12, np.array(y1))
model1_mds_12.score(X1_mds_12, np.array(y1))
```

Classification score by using KNN and MDS with L2 as metric

## [30]: 0.7890929326655537

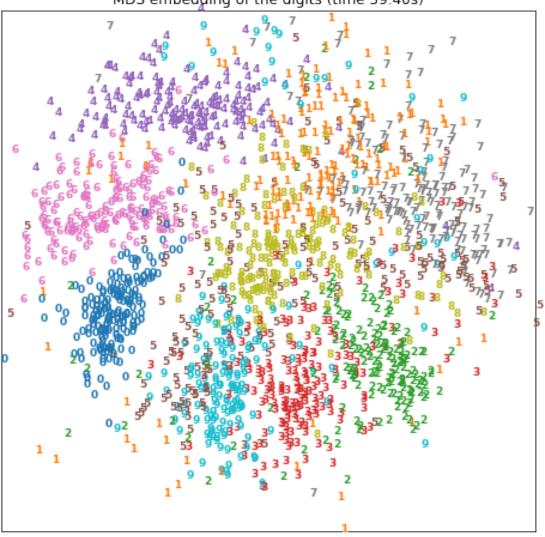
```
[31]: \begin{tabular}{ll} \# \ https://towardsdatascience.com/\\ &\rightarrow multidimensional-scaling-mds-for-dimensionality-reduction-and-data-visualization-d5252c8bc4\\ \hline \end{tabular}
```

```
def MDS_custom_distance(X, y, n, distance, title, plot=False, cosine=False):
   if cosine == False:
       dist = DistanceMetric.get_metric(distance)
       dist_matrix = dist.pairwise(X)
   else:
       dist_matrix = metrics.pairwise.cosine_distances(X)
   np.random.seed(42)
   mds = manifold.MDS(n_components=2, metric=True, n_init=5, max_iter=100,__
t0 = time()
   mds.fit(dist_matrix)
   x_mds = mds.embedding_
   model_mds = KNeighborsClassifier()
   model_mds.fit(x_mds, y)
   print(title)
   print("Classification score by using KNN and MDS")
   if plot == True:
     plot_embedding(x_mds, y, n, "MDS embedding of the digits (time %.2fs)" %_
\rightarrow (time() - t0))
   print(model_mds.score(x_mds, y))
```

[32]: MDS\_custom\_distance(X1\_org.copy(), y1\_org.copy(), 10, "", 'cosine\_distance', ∪ →True, True)

cosine\_distance Classification score by using KNN and MDS 0.7729549248747913

MDS embedding of the digits (time 59.40s)



## 10.2 ADULT

Computing MDS embedding

#### [33]: 0.8014007003501751

```
[34]: MDS_custom_distance(X2.copy(), np.array(y2.copy()), 2, "chebyshev", 

→ 'chebyshev', False, False)
```

#### chebyshev

Classification score by using KNN and MDS 0.7938969484742371

```
[35]: MDS_custom_distance(X2.copy(), np.array(y2.copy()), 2, "manhattan", 

→ 'manhattan', False, False)
```

#### manhattan

Classification score by using KNN and MDS 0.8114057028514257

```
[36]: MDS_custom_distance(X2.copy(), np.array(y2.copy()), 2, "canberra", 'canberra', ⊔

→False, False)
```

#### canberra

Classification score by using KNN and MDS 0.8419209604802401

#### 11 PcoA - Similarité

#### 11.0.1 Notion de similarité :

MNIST L2 (Euclidien) ou cosine

- Idem à K-Médoïdes (pour cosine).
- Le jeu de données peut avoir plus d'exemplaires avec des groupements homogène (i.e. si on a des gens qui écrivent bien) tandis qu'il peut y avoir d'autres jeux de données avec des caractères mals écrits (i.e. des 1 et 7 qui se ressemblent et des 1 qui sont des 7 et vise versa).

#### **ADULT** Canberra:

$$\sum (|x - y|/(|x| + |y|))$$

- Puisque nous avons traité les données adultes assez naïvement, la distance Canberra nous permet de représenter la distance comme une somme des ratios au lieu d'utiliser les distances classiques comme l1 et l2 qui sont représentées par les gros chiffres.
- Les données peuvent être reliées dans des mêmes groupes lorsque celles-ci ne sont pas nécessairement proches ou distantes entres-elles. (i.e. des données opposées avec la même classe ou le contraire avec des données proches et classées différemment.)
- Les données avec leurs caractéristiques catégorielles en grande partie et la classification binaire peut être vue comme un choix de sorte (catégories, income plus grand/petit) plutôt que de degré d'exactitude/similarité (comme MNIST).

#### 11.0.2 Clarté des explications:

Se référer au(x) graphique(s) pour des détails aux explications et au fichier README fourni dans le code pour reproduire fidèlement tous les résultats.

#### 11.0.3 Motivations:

#### **MNIST**

- Puisque le cosinus est excellent dans les méthodes de partitions précédentes lors d'analyse du jeu de données MNIST, nous voulons l'essayer aussi comme similarité dans MDS. Même si le cosinus est moins performant avec KNN par rapport à la distance euclidienne, il reste un choix si on choisit l'autre classificateur pour faire la prédiction.
- L2 est un bon choix puisque celui-ci agit sur l'espace vectoriel et les distances de manière plus forte que cosine, qui lui prends en compte la similarité.
- Nous tenons à choisir cosine ET L2 Euclidien puisque le fait que nous données sont bien groupés ou qu'une similarité possible par rapport à des ressemblances (i.e. des 1 et 7 qui sont presque pareils) dépends du jeu de donnée.

#### ADULT

- Canberra est moins influencé par les grandes valeurs que Manhattan. Avec le fait que nous avons plus de "features" catégoriels que de grands nombres, il est pertinent de l'utiliser. (http://www.code10.info/index.php?option=com\_content&view=article&id=49:article\_canberra-distance&catid=38:cat\_coding\_algorithms\_data-similarity&Itemid=57)
- Nous voulons pouvoir identifier la sorte des données (selon notre classification binaire) et appliquer cette même logique sur les "features" puisque ceux-ci sont catégoriels. Sinon, nous allons voir des distances entre les catégories et cela est totalement à éviter

#### 11.0.4 Analyse des résultats :

MNIST Au niveau du score du classificateur KNN, la distance euclidienne > cosine > les autres tentatives (manhattan, cityblock, canberra, etc.) Notre jeu de données doit avoir des groupements biens homogènes.

**ADULT** Au niveau du score du classificateur KNN, canberra > manhattan > euclidean > chebyshev. Avec les réductions de dimensions, la notion de distance prend le dessus et on peut le voir avec les pourcentages que chebyshev est maintenant classé en dernier.

# 12 Isomap

```
[37]: def isomap(X, y, n, custom_metric, plot=False):
    print("Computing Isomap projection")
    t0 = time()
    X_isomap = manifold.Isomap(n_neighbors=30, n_components=2, metric = ∪
    ⇔custom_metric).fit_transform(X)
    print("Done.")
```

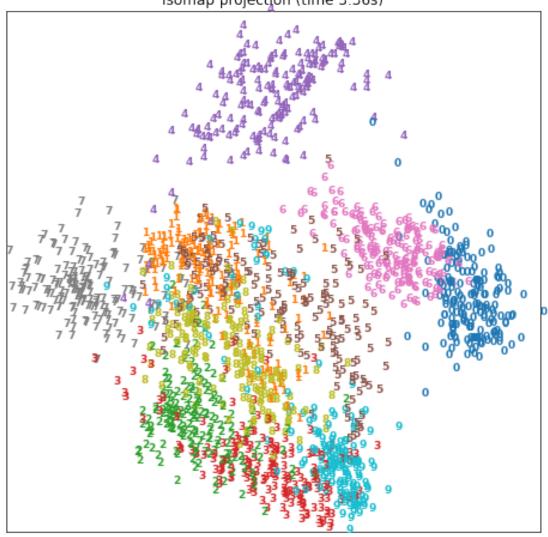
```
model_isomap = KNeighborsClassifier()
model_isomap.fit(X_isomap, y)
if plot == True:
   plot_embedding(X_isomap, y, n, "Isomap projection (time %.2fs)" % (time() -
   →t0))
print(model_isomap.score(X_isomap, y))
```

## 12.1 MNIST

```
[38]: isomap(X1_org, y1_org, 10, 'minkowski', True) # = euclidean
```

Computing Isomap projection Done.



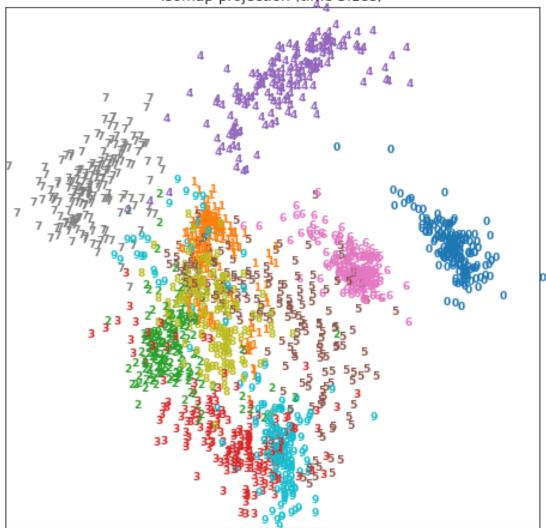


# [39]: isomap(X1\_org, y1\_org, 10, 'cosine', True)

Computing Isomap projection Done.

0.8480801335559266

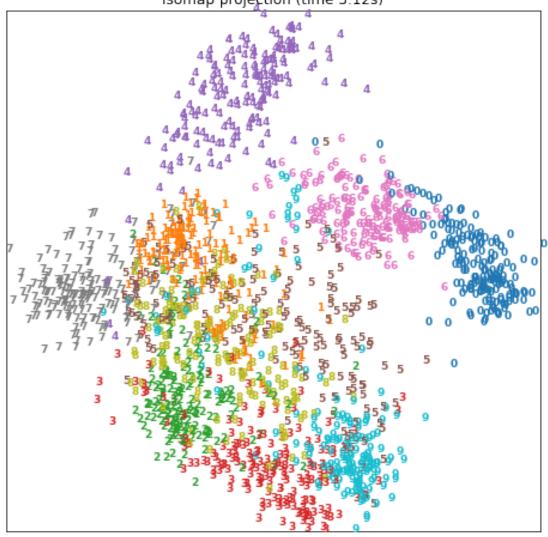




# [40]: isomap(X1\_org, y1\_org, 10, 'manhattan', True)

Computing Isomap projection Done.

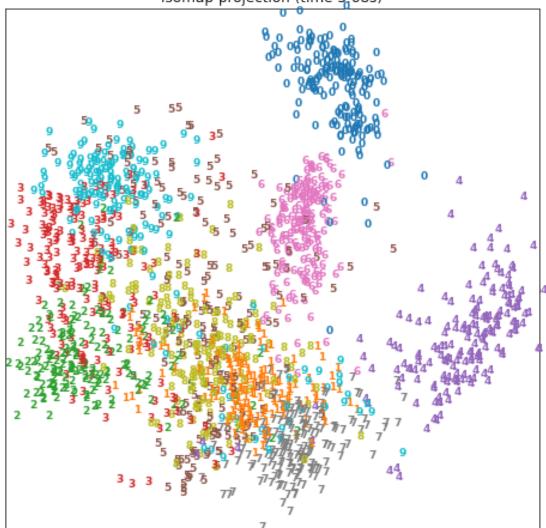
Isomap projection (time 3.12s)



# [41]: isomap(X1\_org, y1\_org, 10, 'canberra', True)

Computing Isomap projection Done.





## 12.2 ADULT

[42]: isomap(X2, np.array(y2), 2, 'minkowski', False)

Computing Isomap projection Done.

0.8099049524762382

[43]: isomap(X2, np.array(y2), 2, 'cosine', False)

Computing Isomap projection Done.

```
[44]: isomap(X2, np.array(y2), 2, 'manhattan', False)
```

Computing Isomap projection Done.

0.8094047023511756

Computing Isomap projection Done.

0.8224112056028015

Computing Isomap projection Done.

0.7978989494747374

# 13 Isomap - Similarité

#### 13.0.1 Notion de similarité:

#### MNIST Cosine

• Idem à K-Médoïdes, KNN\* et PcoA (MDS) puisque les étapes ont des aspects de chaque algorithme mentionné.

#### ADULT Cosine

- Les données ont maintenant une vue différente par rapport à Isomap où la distance est plus importante puisque l'algorithme à des aspects de KNN\*. Cela veut dire que les "features" catégoriels n'ont pas le même poids que d'habitude (i.e. avec les autres algorithmes du devoir).
- Idem à PcoA (MDS), puisque MDS est appliqué en dernier dans la suite d'étapes de l'algorithme Isomap.

#### 13.0.2 Clarté des explications:

Se référer au(x) graphique(s) pour des détails aux explications et au fichier README fourni dans le code pour reproduire fidèlement tous les résultats.

#### 13.0.3 Motivations:

### **MNIST**

- Cosine peut avoir un angle très bas (respectivement une plus grande similarité) par rapport à deux données qui sont loins l'une de l'autre. Ceci motive son utilisation et sa performance par rapport aux autres similarités.
- Contrairement à PcoA (MDS), l'algorithme à des aspects de KNN\*. Donc, la distance est une notion d'importance.

#### ADULT

- Comme MNIST, puisque Isomap à des aspects de KNN\*, cosine est pertinent si nous n'avons plus la possibilité d'utiliser Canberra (i.e, trop forte notion sur la distance et similarité).
- Le déclassement minime de Canberra est à cause de l'aspect KNN\* de l'algorithme. Cela motive à passer par Cosine pour exploiter le résultat.

\*Une plus grande discussion se retrouve dans la partie KNN respectivement pour alléger le contenu du rapport.

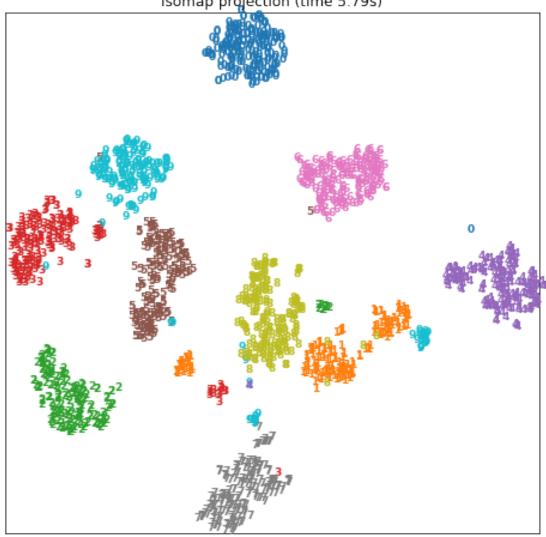
## 14 Bonus : T-SNE

```
[47]: def tsne(X, y, n, plot=False):
    print("Computing t-SNE embedding")
    tsne = manifold.TSNE(n_components=2, init='pca', random_state=0)
    t0 = time()
    print("Done.")
    X_tsne = tsne.fit_transform(X)
    model_tsne = KNeighborsClassifier()
    model_tsne.fit(X_tsne, y)
    if plot == True:
        plot_embedding(X_tsne, y, n, "Isomap projection (time %.2fs)" % (time() -□
    →t0))
    print("Classification score by using KNN and T-SNE")
    print(model_tsne.score(X_tsne, y))
```

```
[48]: tsne(X1_org, y1_org, 10, True)
```

Computing t-SNE embedding Done. Classification score by using KNN and T-SNE 0.9905397885364496

Isomap projection (time 5.79s)



# [49]: tsne(X2, np.array(y2), 2, False)

Computing t-SNE embedding Done.

Classification score by using KNN and T-SNE  $0.8124062031015508\,$ 

# 15 T-SNE - Similarité

Nous ne sommes pas satisfait de PcoA (MDS) et Isomap pour leur résultats en général. De ce fait, nous nous sommes permis d'utiliser T-SNE pour générer une réduction plus représentative, qui nous donne les résultats très satisfaisant pour MNIST (>0.99 comme socre de KNN) et 0.81 pour Adult.

## 16 KNN

```
[50]: # KNN using different metrics on MNIST datasets
      # https://medium.com/analytics-vidhya/
      \rightarrow a-beginners-quide-to-knn-and-mnist-handwritten-digits-recognition-using-knn-from-scratch-df
      # https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.spatial.distance.
      \rightarrow pdist.html
      111
      Metrics
      ['braycurtis', 'canberra', 'chebyshev', 'cityblock', 'correlation', 'cosine',
       'dice', 'euclidean', 'hamming', 'haversine', 'jaccard', 'kulsinski', 'l1', u
      'mahalanobis', 'manhattan', 'matching', 'minkowski', u
       → 'nan_euclidean', 'precomputed',
       'rogerstanimoto', 'russellrao', 'seuclidean', 'sokalmichener', 'sokalsneath',
       'sqeuclidean', 'wminkowski', 'yule']
      111
      X1_train, X1_test, y1_train, y1_test = train_test_split(X1, y1, test_size=0.25,
      →random state=123)
      X1_train.shape, X1_test.shape, y1_train.shape, y1_test.shape
[50]: ((1347, 64), (450, 64), (1347,), (450,))
[51]: def knn(X_train, y_train, X_test, y_test):
          np.random.seed(42)
          kVals = np.arange(1,20,2)
          metrics = ['euclidean', 'cosine', 'canberra', 'chebyshev', 'manhattan', | 
       plt.figure(figsize = (8, 8))
          for each_metric in metrics:
            print(each metric)
            accuracies = []
            for k in kVals:
              model = KNeighborsClassifier(n_neighbors=k, p=2, metric=each_metric)
              model.fit(X_train, y_train)
              pred = model.predict(X_test)
              acc = accuracy_score(y_test, pred)
              accuracies.append(acc)
              print("K = "+str(k)+"; Accuracy: "+str(acc))
            plt.plot(kVals, accuracies, label=each_metric)
            plt.xlabel("K Value")
            plt.ylabel("Accuracy")
            plt.legend(loc=3)
```

# [52]: knn(X1\_train, y1\_train, X1\_test, y1\_test) euclidean K = 1; Accuracy: 0.971111111111111 K = 3; Accuracy: 0.966666666666667 K = 5; Accuracy: 0.9622222222222 K = 9; Accuracy: 0.971111111111111 K = 13; Accuracy: 0.957777777777777 K = 15; Accuracy: 0.95777777777777 K = 17; Accuracy: 0.96 K = 19; Accuracy: 0.96 cosine K = 3; Accuracy: 0.9622222222222 K = 5; Accuracy: 0.95777777777777 K = 7; Accuracy: 0.951111111111111 K = 9; Accuracy: 0.9466666666666667 K = 11; Accuracy: 0.9511111111111111 K = 13; Accuracy: 0.94444444444444444 K = 15; Accuracy: 0.94222222222222 K = 19; Accuracy: 0.93777777777778 canberra K = 3; Accuracy: 0.951111111111111 K = 5; Accuracy: 0.946666666666667 K = 7; Accuracy: 0.9444444444444444 K = 9; Accuracy: 0.94 K = 13; Accuracy: 0.9466666666666667 K = 15; Accuracy: 0.93777777777778 K = 17; Accuracy: 0.93777777777778 chebyshev K = 1; Accuracy: 0.94 K = 3; Accuracy: 0.94 K = 5; Accuracy: 0.931111111111111 K = 7; Accuracy: 0.92666666666666 K = 9; Accuracy: 0.92 K = 11; Accuracy: 0.91777777777778 K = 15; Accuracy: 0.9

K = 1; Accuracy: 0.9711111111111111

K = 19; Accuracy: 0.89777777777778

manhattan

- K = 7; Accuracy: 0.966666666666667
- K = 9; Accuracy: 0.9666666666666667
- K = 11; Accuracy: 0.95777777777777
- K = 13; Accuracy: 0.96
- K = 15; Accuracy: 0.95777777777777
- K = 17; Accuracy: 0.951111111111111

#### correlation

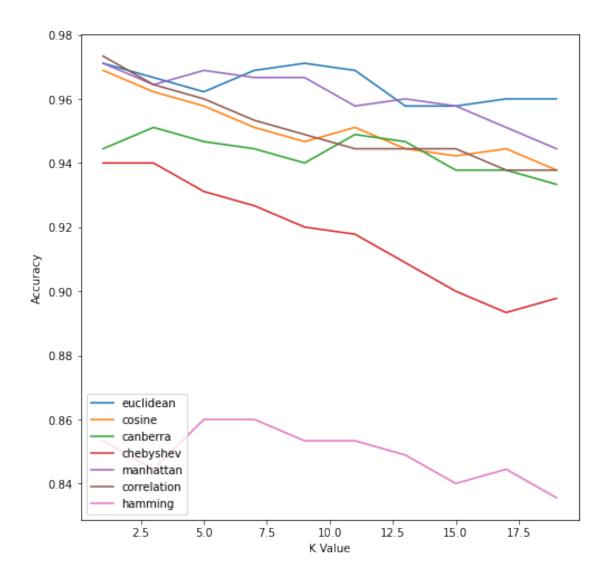
- K = 5; Accuracy: 0.96
- K = 7; Accuracy: 0.953333333333333334

- K = 17; Accuracy: 0.93777777777778
- K = 19; Accuracy: 0.937777777777778

#### hamming

- K = 5; Accuracy: 0.86
- K = 7; Accuracy: 0.86
- K = 9; Accuracy: 0.853333333333333334

- K = 15; Accuracy: 0.84
- K = 17; Accuracy: 0.8444444444444444
- K = 19; Accuracy: 0.835555555555556



```
[53]: X2_train, X2_test, y2_train, y2_test = train_test_split(X2, y2, test_size=0.25, u → random_state=123)
X2_train.shape, X2_test.shape, y2_train.shape, y2_test.shape
```

[53]: ((1499, 14), (500, 14), (1499,), (500,))

# [54]: knn(X2\_train, y2\_train, X2\_test, y2\_test)

#### euclidean

K = 1; Accuracy: 0.68
K = 3; Accuracy: 0.732
K = 5; Accuracy: 0.754

K = 7; Accuracy: 0.758

K = 9; Accuracy: 0.776

K = 11; Accuracy: 0.776

- K = 13; Accuracy: 0.776
- K = 15; Accuracy: 0.778
- K = 17; Accuracy: 0.774
- K = 19; Accuracy: 0.77

#### cosine

- K = 1; Accuracy: 0.724
- K = 3; Accuracy: 0.768
- K = 5; Accuracy: 0.784
- K = 7; Accuracy: 0.816
- K = 9; Accuracy: 0.818
- K = 11; Accuracy: 0.812
- K = 13; Accuracy: 0.806
- K = 15; Accuracy: 0.806
- K = 17; Accuracy: 0.816
- K = 19; Accuracy: 0.806

#### canberra

- K = 1; Accuracy: 0.79
- K = 3; Accuracy: 0.824
- K = 5; Accuracy: 0.826
- K = 7; Accuracy: 0.838
- K = 9; Accuracy: 0.83
- K = 11; Accuracy: 0.822
- K = 13; Accuracy: 0.826
- K = 15; Accuracy: 0.834
- K = 17; Accuracy: 0.83
- K = 19; Accuracy: 0.822

#### chebyshev

- K = 1; Accuracy: 0.696
- K = 3; Accuracy: 0.728
- K = 5; Accuracy: 0.738
- K = 7; Accuracy: 0.752
- K = 9; Accuracy: 0.774
- K = 11; Accuracy: 0.778
- K = 13; Accuracy: 0.776
- K = 15; Accuracy: 0.78
- K = 17; Accuracy: 0.778
- K = 19; Accuracy: 0.774

#### manhattan

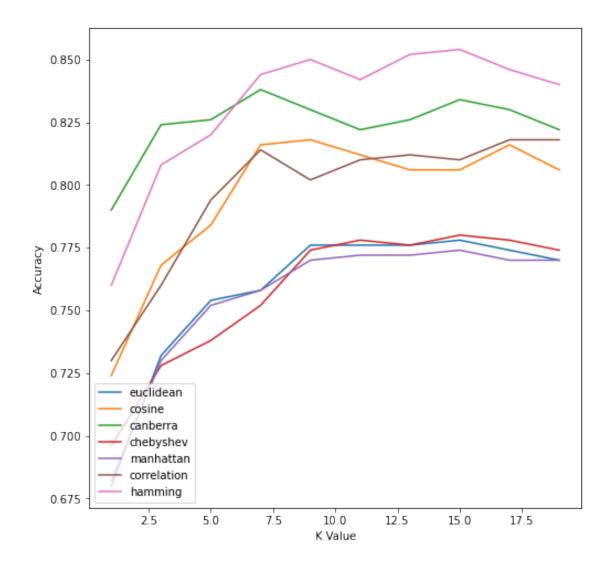
- K = 1; Accuracy: 0.682
- K = 3; Accuracy: 0.73
- K = 5; Accuracy: 0.752
- K = 7; Accuracy: 0.758
- K = 9; Accuracy: 0.77
- K = 11; Accuracy: 0.772
- K = 13; Accuracy: 0.772
- K = 15; Accuracy: 0.774
- K = 17; Accuracy: 0.77
- K = 19; Accuracy: 0.77

#### correlation

- K = 1; Accuracy: 0.73
- K = 3; Accuracy: 0.76
- K = 5; Accuracy: 0.794
- K = 7; Accuracy: 0.814
- K = 9; Accuracy: 0.802
- K = 11; Accuracy: 0.81
- K = 13; Accuracy: 0.812
- K = 15; Accuracy: 0.81
- K = 17; Accuracy: 0.818
- K = 19; Accuracy: 0.818

## ${\tt hamming}$

- K = 1; Accuracy: 0.76
- K = 3; Accuracy: 0.808
- K = 5; Accuracy: 0.82
- K = 7; Accuracy: 0.844
- K = 9; Accuracy: 0.85
- K = 11; Accuracy: 0.842
- K = 13; Accuracy: 0.852
- K = 15; Accuracy: 0.854
- K = 17; Accuracy: 0.846
- K = 19; Accuracy: 0.84



# 17 KNN - Similarité

## 17.0.1 Notion de similarité :

MNIST Corrélation:

Définition

$$1 - \frac{(u - \overline{u}) \cdot (v - \overline{v})}{||(u - \overline{u})||_2||(v - \overline{v})||_2}$$

οù

 $\overline{v}$ 

est la moyenne du vecteur v.

• Le jeu de données contient plusieurs classes (10), il est donc plausible de supposer que chaque donnée à un niveau de similarité à prendre en considération pour ne pas se tromper dans nos

prédictions. De ce fait, un k très petit est nécessaire et justifié avec notre notion de similarité en lien avec cela.

- KNN est basé sur le fait que la donnée est le centre et qu'elle est classifiée en fonction de ses pairs proches. Cosine n'a donc plus sa place et il faut une notion qui prend en compte la densité des données proches de celle-ci.
- MNIST est un jeu de données où celles-ci sont généralement fortement corrélées entre-elles lorsqu'elles sont très proches l'une de l'autre. Ceci s'explique du fait que puisqu'une donnée est basée sur la représentation graphique d'un caractère. Il n'y a pas une infinité de structure de représentation possible (bien qu'il pourrait y avoir des variations mineurs quasi-infini) pour distinguer l'écriture du caractère (i.e. deux manières connues d'écrire 4 calligraphiquement, les variantes du style d'écriture, etc.).

**ADULT** Hamming : Définition La distance de Hamming consiste à compter quel ensemble de chiffres ou de lieux correspondants sont différents et quels sont les mêmes.

KNN est basé sur des distances entre données, et nous savons que les "features" sont catégoriels à priori et qu'il y en a beaucoup.

Les données ont peu de features continues comme par rapport au capital étant un grand nombre entre zéro et 1k+. Il est donc pertinent d'utiliser une similarité en lien avec les "features" catégoriels.

Les "features" catégoriels sont représentés avec des petits nombres (i.e. entre 0 et 3+ et ne dépassant pas 10 à priori). Il est pertinent d'utiliser une similarité qui prend cela en compte.

#### 17.0.2 Clarté des explications:

Se référer au(x) graphique(s) pour des détails aux explications et au fichier README fourni dans le code pour reproduire fidèlement tous les résultats.

#### 17.0.3 Motivations:

MNIST La nature des données est par rapport à la représentation de la calligraphie de chaque caractère. Il est pertinent de se baser sur la similarité par rapport à la typologie des caractères comme distance.

Puisque nous pouvons conclure que le cosine est le plus performant dans presque toutes les méthodes non-supervisées, l'utilisation de la similarité qui ressemble au cosine peut être aussi justifiée.

Le fait que la précision n'est pas parfaite même avec k=1 est lorsque par exemple nous voulons distinguer deux caractères de classe différente (i.e 3 et 5), mais que la calligraphie de ses caractères est très ressemblante. De ce fait, cela motive que la corrélation soit la similarité de choix puisque nous devons maximiser nos efforts sur cette propriété.

**ADULT** Utiliser le hamming est très pertinent puisque la distance sur des très petites valeurs agit sur les features catégoriels respectivement.

La performance et la précision est bonne en général sauf dans le cas ou k=1, mais nous pouvons omettre cela puisque k=1 est généralement mieux pour les cas où on a des données multi-classes comme MNIST tandis que nous avons besoin d'un k plus grands pour bien classifier un cas binaire.

Il faut prendre en considération que KNN va utiliser les "features" comme des distances, donc Hamming permet de faire une comparaison à titre de valeur comme des positions/catégories.

## 17.0.4 Analyse des résultats :

**MNIST** En observant les résultats et le graphique, nous pouvons conclure que la corrélation comme similarité et k = 1 (légèrement plus forte que le cosine) nous donne la meilleure précision.

 ${f ADULT}$  En observant les résultats et le graphique, nous pouvons conclure que le hamming comme similarité et  ${f k}=15$  nous donne la meilleur précision.