

Intelligence Artificielle 1

Cours 1.2 - Environnement Python

Steve Lévesque, Tous droits réservés © où applicables

Table des matières

- 1 Installer PyCharm
- 2 Créer un projet Python
- 3 Utiliser un .venv et installer des modules
- 4 Créer un fichier principal (main.py) et exécuter du code simple (print)

Installer PyCharm

Disponible sur le site de JetBrains gratuitement pour les études et le “open-source” : <https://www.jetbrains.com/pycharm/>.

Créer un projet Python

Étapes importantes :

- Installer via le site de Python ou directement à partir de PyCharm la version demandé par le Professeur
- Utiliser le .venv comme environnement de travail (plus de détails tantôt)
- Préparer un répertoire où vous allez créer vos divers projets, de manière séparée (un dossier par projet, dans un dossier global)
- Ouvrir le projet pour voir si tout est correct

Utiliser un .venv et installer des modules

Le .venv (environnement virtuel) permet d'isoler l'installation des modules uniquement au niveau (scope) de votre projet.

Ceci est très important puisque installer les modules directement sur votre ordinateur va changer des paramètres pour tous les projets qui utilise l'environnement de l'ordinateur.

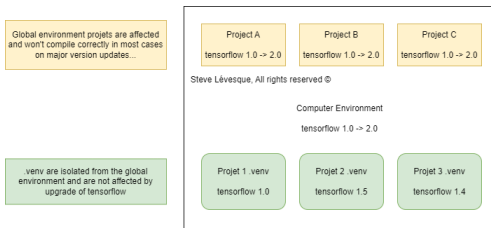


Figure: La différence entre un environnement global et virtuel.

Créer un fichier principal (main.py) et exécuter du code simple (print)

```
1 import random
2
3
4 """
5 Console results:
6 The sum of 1.5 and 6.3 is 7.8
7 Random number: 4
8 """
9 if __name__ == "__main__":
10
11     # This program adds two numbers
12     num1 = 1.5
13     num2 = 6.3
14     # Add two numbers
15     new_sum = num1 + num2
16     # Display the sum
17     print("The sum of {0} and {1} is {2}".format(num1, num2, new_sum))
18
19     # Get random number from module
20     print("Random number: " + str(random.randint(1,10)))
```