Conception, Projet

Cours 12 - Agile : Rétrospective

Steve Lévesque, Tous droits reservés © où applicables

Table des matières

- 1 But
 - Revue de sprint (Sprint review)
 - Rétrospective de sprint (Sprint retrospective)
- 2 Les rôles de chacun
 - Product Owner
 - Scrum Master
 - Équipe de développement
- 3 Principales différences entre la revue et la rétrospective de Sprint
- 4 Exemple de calendrier des rencontre d'un membre de l'équipe de développement

But

Le but global de la **revue** de sprint et la **rétrospective** de sprint est de pouvoir améliorer la valeur ajoutée au projet (ainsi qu'à l'équipe lorsque bien fait).

Ceci-dit, la revue et rétrospective ont des distinctions qui touchent des aspects différents.

But



Figure: https://www.scrum.org/resources/scrum-guide

But - Revue de sprint (Sprint review)

La réunion de revue du sprint a trois objectifs distincts :

- Présentez et passez en revue le travail achevé par l'équipe de développement pendant le sprint
- Mettre à jour le Product Backlog
- Projetez la date de sortie en fonction des commentaires

But - Revue de sprint (Sprint review) - Présentation (Démos)

Présentez et passez en revue le travail achevé par l'équipe de développement pendant le sprint : L'équipe de développement met en évidence et fait la démonstration des histoires terminées et présente tous les obstacles et solutions découverts pendant le sprint.

La démonstration est la première occasion pour les parties prenantes (stakeholders) de voir les exigences dans un flux tangible, d'examiner le développement et de donner des commentaires.

La démonstration consiste à partager l'écran sur Teams/Zoom et à montrer le fonctionnement de l'application. En présentielle, cela serait dans une salle sur l'écran principal de la salle de réunion.

But - Revue de sprint (Sprint review) - Mettre à jour le Product Backlog

Mettre à jour le Product Backlog : Les participants discutent de l'arriéré, examinent les besoins du marché et redéfinissent les priorités des articles au besoin pour le sprint à venir, y compris la mise en œuvre de tout changement en réponse aux commentaires

But - Revue de sprint (Sprint review) - Sortie du produit

Projetez la date de sortie en fonction des commentaires : Le Product Owner (PO) examine les commentaires et les conclusions et discute des ressources, du budget et des autres dépendances nécessaires pour résoudre les obstacles aux sprints à venir

But - Rétrospective de sprint (Sprint retrospective)

La rétrospective de sprint s'efforce d'évaluer les améliorations nécessaires pour que l'équipe améliore ses performances et atteigne une efficacité maximale.

Au cours de la rétrospective du sprint, le groupe discute de ce qui s'est bien passé pour l'aider à atteindre l'objectif de sprint et de ce qui ne s'est pas bien passé qui peut être amélioré dans les sprints à venir.

Les responsables Agiles (Product Owner et Scrum Master) devraient encourrager la discussion ouverte pour avoir les retours honnêtes.

But - Rétrospective de sprint (Sprint retrospective) - Vue d'ensemble



But - Rétrospective de sprint (Sprint retrospective) - Vue d'ensemble

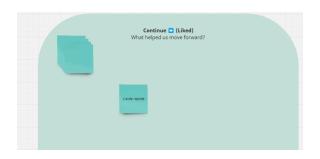
Continue/Liked (Continuer) : Un aspect à **ne pas changer**. Sinon, le moral de l'équipe pourrait baisser.

Stop/Lacked (Arrêter) : Une action ou quelque chose que l'équipe déteste, surout si répété plusieurs fois par les membres de l'équipe.

Learned (Appris) : Une nouvelle conaissance apprise. Si vide trop souvent, l'équipe pourrait s'ennuyer.

Longed for/Desired (Désiré) : Ce que nous voudrions avoir dans les prochains Sprints.

But - Rétrospective de sprint (Sprint retrospective) - Continuer



But - Rétrospective de sprint (Sprint retrospective) - Arrêter



But - Rétrospective de sprint (Sprint retrospective) - Appris



But - Rétrospective de sprint (Sprint retrospective) - Désiré



Les rôles de chacun

Le **Product Owner, Scrum Master et l'équipe de développement** ont tous un rôle à jouer pour que le concept de Sprint fonctionne.

Les rôles de chacun - Product Owner

Plannifier le contenu (ordre du jour) des rencontres au niveau des revues de Sprint (Sprint reviews).

Garder le Backlog organisé, à jour et écouter les commentaires de l'équipe suite à la rétrospective de Sprint (Sprint retrospective).

Les rôles de chacun - Scrum Master

Animer les séances de "Daily Scrums" (les rencontres rapides Scrum de résumé d'avancements).

Aider à guider la productivité de la réunion de revue et rétrospective de sprint.

Les rôles de chacun - Équipe de développement

Être présent aux revues et rétrospectives de Sprint (Sprint reviews and retrospective).

Si leur compagnie le permet, donner des commentaires honnêtes et non biasés lors de la rétrospective de Sprint.

Revue de Sprint : L'équipe Scrum et les parties prenantes y assistent (Employé d'un département externe, directeur s'il le souhaite, etc.)

Rétrospective de Sprint : Seule l'équipe Scrum y assiste

*L'équipe Scrum : Product Owner, Scrum Master et l'Équipe de développement.

Revue de Sprint : L'objectif est de présenter le travail aux parties prenantes et de recueillir des commentaires

Rétrospective de Sprint : L'objectif est d'améliorer l'efficacité pour la prochaine session de sprint

Les tâches :

Revue de Sprint : Les examens de sprint terminent les éléments du backlog produit

Rétrospective de Sprint : Les rétrospectives de sprint créent des tâches pour améliorer le flux de travail

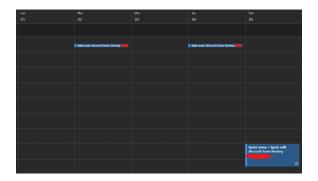
Sujet de discussion :

Revue de Sprint : Discute de ce sur quoi l'équipe travaille

Rétrospective de Sprint : Discute de la façon dont l'équipe

travaille

Exemple de calendrier des rencontre d'un membre de l'équipe de développement



Bibliographie

- https://miro.com/
- https://blog.logrocket.com/product-management/ sprint-review-vs-retrospective/