

Base de données

Cours 8 - Introduction à PL/SQL

Steve Lévesque, Tous droits réservés © où applicables

Table des matières

- 1 Qu'est-ce que PL/SQL ?**
 - Architecture PL/SQL
- 2 Structure d'un Bloc PL/SQL**
- 3 Types de Données**
 - Numériques
 - Caractères
 - Dates et Heures
 - Booléen
 - Types Composites
- 4 Structures de Contrôle**
 - Conditionnelles
 - Boucles
- 5 Gestion des Exceptions**
- 6 Curseurs et Gestion des Données**

Qu'est-ce que PL/SQL ?

PL/SQL (Procedural Language/Structured Query Language) est un langage de programmation procédural développé par Oracle Corporation. Il étend le langage SQL standard en y ajoutant des fonctionnalités de programmation impérative telles que :

- Variables et constantes
- Structures de contrôle (boucles, conditions)
- Gestion d'erreurs et exceptions
- Procédures et fonctions

Architecture PL/SQL

Quand on exécute du code PL/SQL :

- 1 Le code est envoyé au moteur PL/SQL dans la base de données Oracle
- 2 Le moteur PL/SQL compile et exécute le code
- 3 Le moteur PL/SQL interagit avec le moteur SQL pour exécuter les commandes SQL
- 4 Les résultats sont renvoyés à l'utilisateur ou à l'application

Structure d'un Bloc PL/SQL

Un programme PL/SQL est structuré en blocs :

- **Déclaration** (optionnelle) : où les variables, constantes, types et curseurs sont définis
- **Exécution** (obligatoire) : où le code procédural est écrit
- **Gestion des exceptions** (optionnelle) : où les erreurs sont gérées

Structure d'un Bloc PL/SQL

```
1 DO $$ -- Start of an anonymous code block
2 [DECLARE]
3     -- Declarations of variables, constants, types, cursors
4
5 BEGIN
6     -- Executable statements
7
8 [EXCEPTION]
9     -- Error handling statements
10
11 END;
12 END $$;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-structure.html>

Types de Données

Un programme PL/SQL est structuré en blocs :

- **Numériques** : pour stocker des nombres
- **Caractères** : pour stocker du texte
- **Date et Heure** : pour stocker des informations temporelles
- **Booléens** : pour stocker des valeurs vraies ou fausses
- **Types composites** : pour regrouper plusieurs valeurs sous un même type

Types de données - Numériques

- **NUMERIC(p, s)** : Nombre avec précision (p) et échelle (s)
- **INTEGER** : Entier binaire
- **REAL** : Nombre à virgule flottante

Types de données - Caractères

- **CHAR(n)** : Chaîne de caractères de longueur fixe (n)
- **VARCHAR(n)** : Chaîne de caractères de longueur variable (n)
- **TEXT** : Chaîne de caractères de longueur variable

Types de données - Dates et Heures

- **DATE** : Date et heure (jusqu'à la seconde)
- **TIMESTAMP** : Date et heure (avec fractions de seconde)
- **INTERVAL** : Durée entre deux dates ou heures

Types de données - Booléens

- **BOOLEAN** : Valeurs TRUE, FALSE, ou NULL

Types de données - Types Composites

- **Records** : Structure regroupant plusieurs champs de types différents
- **Collections** : Tableaux (ARRAY) ou listes associatives (associative arrays)

Types Composites - Records

```
1 DO $$  
2 DECLARE  
3     v_student student%ROWTYPE; -- Gets structure from student table  
4 BEGIN  
5     -- Assign values  
6     v_student.student_id := 1;  
7     v_student.first_name := 'John';  
8     v_student.last_name := 'Doe';  
9  
10    RAISE NOTICE 'Student: % % (ID: %)',  
11        v_student.first_name,  
12        v_student.last_name,  
13        v_student.student_id;  
14 END $$;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-structure.html>

Types Composites - Collections

```
1 DO $$  
2 DECLARE  
3     v_names TEXT[] := ARRAY['Alice', 'Bob', 'Charlie']; -- Text array  
4     v_name TEXT;  
5 BEGIN  
6     -- Operations on the collection  
7 END $$;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-structure.html>

Structures de Contrôle

Il existe plusieurs structures de contrôle en PL/SQL pour gérer le flux d'exécution :

- **Conditions** : IF, ELSIF, ELSE, CASE
- **Boucles** : LOOP, WHILE, FOR

Structures de Contrôle - Conditionnelles

- **IF** : Exécute un bloc de code si une condition est vraie
- **ELSIF** : Exécute un bloc de code si une condition alternative est vraie
- **ELSE** : Exécute un bloc de code si aucune des conditions précédentes n'est vraie
- **CASE** : Permet de choisir entre plusieurs blocs de code en fonction de la valeur d'une expression

Structures de Contrôle - Conditionnelles

```
1 DO $$  
2 DECLARE  
3     v_score NUMERIC := 85;  
4     v_grade VARCHAR(2);  
5 BEGIN  
6     IF v_score >= 90 THEN  
7         v_grade := 'A';  
8     ELSIF v_score >= 80 THEN -- NOTE: ELSIF (not ELSEIF)  
9         v_grade := 'B';  
10    ELSIF v_score >= 70 THEN  
11        v_grade := 'C';  
12    ELSE  
13        v_grade := 'D';  
14    END IF;  
15 END $$;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-control-structures.html>

Structures de Contrôle - Conditionnelles

```
1 CASE variable
2     WHEN value1 THEN instructions1
3     WHEN value2 THEN instructions2
4     ELSE default_instructions
5 END CASE;
6
7 -- OR --
8
9 CASE
10    WHEN condition1 THEN instructions1
11    WHEN condition2 THEN instructions2
12    ELSE default_instructions
13 END CASE;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-control-structures.html>

Structures de Contrôle - Boucles

- **LOOP** : Exécute un bloc de code de manière répétée jusqu'à ce qu'une condition de sortie soit rencontrée
- **WHILE** : Exécute un bloc de code tant qu'une condition est vraie
- **FOR** : Itère sur une plage de valeurs ou une collection

Structures de Contrôle - Boucles

```
1 DO $$  
2 BEGIN  
3     FOR i IN 1..5 LOOP  
4         RAISE NOTICE 'Iteration %', i;  
5     END LOOP;  
6 END $$;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-control-structures.html>

Structures de Contrôle - Boucles

```
1 DO $$  
2 DECLARE  
3     v_counter INTEGER := 1;  
4 BEGIN  
5     WHILE v_counter <= 5LOOP  
6         RAISE NOTICE 'Iteration %', v_counter;  
7         v_counter := v_counter + 1;  
8     END LOOP;  
9 END $$;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-control-structures.html>

Structures de Contrôle - Boucles

```
1 DO $$  
2 BEGIN  
3     -- Ascending loop  
4     FOR i IN 1..5 LOOP  
5         RAISE NOTICE 'Ascending: %', i;  
6     END LOOP;  
7  
8     -- Descending loop  
9     FOR i IN REVERSE 1..5 LOOP  
10        RAISE NOTICE 'Descending: %', i;  
11    END LOOP;  
12 END $$;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-control-structures.html>

Gestion des Exceptions

Il existe plusieurs types d'exceptions en PL/SQL pour gérer les erreurs :

- **Exceptions prédefinies** : Déjà définies
- **Exceptions utilisateur** : Définies par le programmeur
- **Exceptions non prédefinies** : Attrapées avec OTHERS

Gestion des Exceptions

- **RAISE** : Lève une exception
- **EXCEPTION** : Bloc pour gérer les exceptions
- **WHEN** : Spécifie quelle exception gérer

Gestion des Exceptions

```
1 DO $$  
2 DECLARE  
3     v_student student%ROWTYPE;  
4     e_grade_too_low EXCEPTION;  
5 BEGIN  
6     -- Some code that might raise error -20001  
7     SELECT * INTO v_student FROM student WHERE id = 1;  
8  
9     IF v_student.grade < 60 THEN  
10        RAISE EXCEPTION 'Grade is too low!';  
11    END IF;  
12  
13 EXCEPTION  
14     WHEN NO_DATA_FOUND THEN  
15        RAISE NOTICE 'Student with ID 1 not found';  
16     WHEN OTHERS THEN  
17        RAISE NOTICE 'An error occurred: %', SQLERRM;  
18 END $$;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-errors-and-messages.html>

Curseurs et Gestion des Données

Un curseur est un pointeur vers le résultat d'une requête SQL. Il permet de traiter les lignes une par une.

- **Curseurs implicites** : Gérés automatiquement par PL/SQL pour les opérations DML (INSERT, UPDATE, DELETE)
- **Curseurs explicites** : Déclarés et contrôlés par le programmeur

Curseurs et Gestion des Données

```
1  -- Implicit cursor: Loop through students with ID < 100
2  DO $$ 
3      BEGIN
4          -- Implicit cursor: Loop through students with ID < 100
5          FOR student_rec IN
6              SELECT * FROM student WHERE student_id < 100
7          LOOP
8              RAISE NOTICE 'Student: %', student_rec.last_name;
9          END LOOP;
10     END $$;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-cursors.html>

Curseurs et Gestion des Données

```
1 -- Explicit cursor: Professors in a specific department
2 DO $$
3 DECLARE
4     -- Declare a REFCURSOR instead of CURSOR
5     c_professors_by_department REFCURSOR;
6     prof_record professor%ROWTYPE;
7 BEGIN
8     -- Explicit cursor: Professors in a specific department
9     OPEN c_professors_by_department FOR
10        SELECT * FROM professor
11        WHERE department_id = 10;
12
13    LOOP
14        FETCH c_professors_by_department INTO prof_record;
15        EXIT WHEN NOT FOUND;
16        RAISE NOTICE 'Professor: %', prof_record.last_name;
17    END LOOP;
18
19    CLOSE c_professors_by_department;
20 END $$;
```

Listing: <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-cursors.html>

Bibliographie

- <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-overview.html>
- <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-structure.html>
- <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-declarations.html>
- <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-statements.html>
- <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-control-structures.html>
- <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-cursors.html>
- <https://www.postgresql.org/docs/current/plpgsql-errors-and-messages.html>
- <https://www.geeksforgeeks.org/plsql/pl-sql-data-types/>