

Uživatelská dokumentace programu SourceHeader

Štěpán Šindelář

13. února 2010

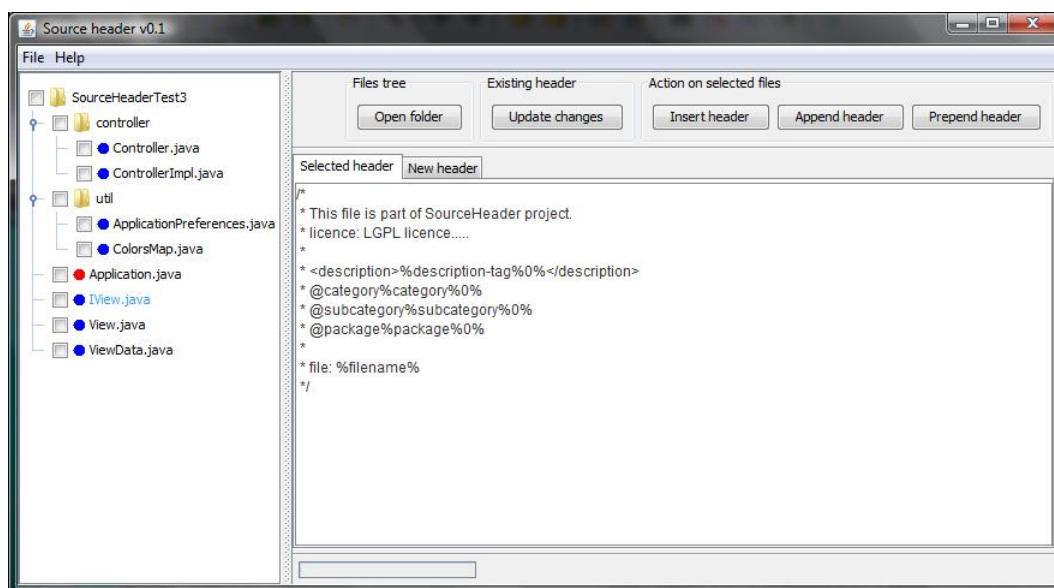
Úvod

Program SourceHeader slouží ke snadnější správě záhlaví zdrojových souborů. SourceHeader umí rozpoznat shodnost existující záhlaví ve zdrojových souborech a uživateli nabízí možnost taková záhlaví hromadně editovat, případně úplně nahradit jiným záhlavím. Samozřejmostí je i možnost vložení nového záhlaví do souborů, které zatím žádné neobsahují.

Kdy jsou dvě záhlaví shodná? Ve chvíli, kdy jsou záhlaví jednotlivých souborů shodná znak po znaku, je situace jasná, ale SourceHeader nabízí víc. Za prvé umí rozpoznat jméno souboru v textu záhlaví a dále rozlišuje takzvané alternující bloky.

Alternující bloky. Alternující blok se skládá z počáteční sekvence a koncové sekvence. Příkladem může být javaDoc tag `@category`, jeho počáteční sekvencí je `'@category'` a koncovou sekvencí by mohl být nový řádek nebo mezera. Jednotlivé alternující bloky lze nastavit v textovém konfiguračním souboru. SourceHeader vnímá obsah mezi počáteční a koncovou sekvencí nějakého alternujícího bloku jako unikátní pro každý soubor, a pokud je záhlaví souborů shodné až na obsah takového bloku, program se soubory pracuje, jakoby měly stejné záhlaví.

Grafické rozhraní



Obrázek 1: Screenshot uživatelského rozhraní.

Na snímku obrazovky (obrázek 1) grafického rozhraní vidíme v levém panelu strom se soubory vybrané složky, v pravém panelu pak editor hlaviček a listu s tlačítky.

Ovládání programu

Uživatel by měl nejprve pomocí tlačítka „open folder“ otevřít složku se zdrojovými soubory. Program takovou složku projde a vyextrahuje z ní záhlaví jednotlivých souborů. Strom podsložek a souborů se zobrazí v levém panelu. Když uživatel klikne na jméno nějakého souboru, jeho záhlaví se objeví v záložce „Current header“. Soubory se stejným záhlavím jsou označeny stejnobarevnou ikonou.

Dva způsoby výběru souborů. Soubory zobrazené ve stromu souborů lze vybrat dvěma způsoby. První možnost je kliknutí na jméno souboru, potom text se jménem souboru změní barvu a hlavička označeného souboru se zobrazí v záložce „Current header“, nic jiného toho označení neznamená. Druhý způsob označení je zaškrtnutí checkboxu, tímto způsobem lze vybrat najednou i více souborů, má vliv na hromadné zpracování některých příkazů a v nápisu „Action on selected files“ je míněno právě toho označení. Pokud nebude řečeno jinak, bude v dalším textu slovo „označení“ znamenat hromadné označení souborů pomocí checkboxů.

Záložka „New header“. V této záložce může uživatel vytvořit nové záhlaví a potom jej pomocí příkazu „Insert header“ nastavit jako nové záhlaví vybraných souborů, přičemž stávající záhlaví, které program ze souborů vyextrahoval, bude smazáno. Příkazy „Append header“, resp. „Prepend header“, umožňují připojit text nového záhlaví za, resp. před, stávající záhlaví a to opět pro všechny označené soubory. Při tvorbě nového záhlaví lze použít pouze speciální proměnnou '%filename%', která označuje jméno souboru. Speciální znak '%' lze v nastavení nahradit jiným.

Záložka „Current header“. V této záložce je zobrazen obsah záhlaví souboru označeného kliknutím na jeho jméno.

Příkazy „Insert header“, „Append header“ a „Prepend header“ mají pro tuto záložku stejný význam. Obsah vybraného záhlaví je vnímán pouze jako zdroj textu, ale tyto příkazy nijak nepracují s tím, že tento text je ve skutečnosti obsahem existujícího záhlaví.

Mocnějším nástrojem je příkaz „Update changes“, který je dostupný pouze pro záložku „Current header“. Uživatel může změnit obsah vybraného záhlaví, potom jej pomocí toho příkazu uložit a program změní obsah záhlaví u všech souborů, které jej obsahovaly. To, že tato změna probíhá na záhlavích, která bych extrahována z existujících souborů, znamená, že jsou dostupné obsahy alternativních bloků, které se v daném záhlaví vyskytovaly.

<pre>/* * SourceHeader project. * * @category%category%0% * file: %filename% */</pre>	<pre>/* * SourceHeader project. * * @category Core * file: FileHeader.java */</pre>
--	--

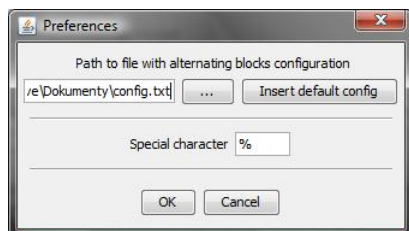
Tabulka 1: Jak záhlaví zobrazí program SourceHeader a jak vypadá ve skutečnosti.

Na obsah nějakého alternativního bloku se uživatel v textu záhlaví může odvolat pomocí sekvence '%jmeno-bloku%cislo%', kde „jmeno-bloku“ je označení alternativní části, např. „javaDoc-cat“ pro '@category', toto označení má pouze informativní charakter. Protože může záhlaví obsahovat vícekrát stejný alternativní blok (tyto výskyty ale mohou mít různý obsah) jsou jednotlivé výskyty

rozlišovány podle pořadového čísla. V tabulce číslo 1 je uvedena ukázka jak program zobrazí takové záhlaví a jak může vypadat ve skutečnosti.

Při spuštění příkazu „Update changes“ už program znovu neprohledává hlavičky na alternující bloky, proto je doporučeno po rozsáhlejší práci s alternujícími bloky danou složku znovu načíst pomocí „open folder“.

Nastavení



Obrázek 2: Screenshot dialogu s nastavením.

Program umožňuje základní nastavení v grafickém rozhraní. Dialog s nastavením (obrázek 2) se zobrazí po příkazu z menu „File“→„Preferences“. Uživatel má možnost změnit speciální znak, který je defaultně nastaven na '%', a cestu k souboru s konfigurací alternujících bloků. Změny konfigurace se projeví až po restartu programu.

Konfiguraci jednotlivých alternujících bloků lze upravovat pouze ručně. Po stisknutí tlačítka „Insert default config“ vygeneruje program do zadaného souboru defaultní nastavení společně s návodem k jeho syntaxi. Pokud soubor s konfigurací alternujících částí není uveden, program vnitřně načte defaultní nastavení alternujících bloků.