

## 교육 참가 안내

신입사원 여러분, 안녕하세요!

여러분과 함께 회사에 대해 좀 더 공부하고, 이야기 나누는 시간을 가져보고자 합니다.  
LGIT 신입사원 입문교육을 아래와 같이 안내드리니 내용 숙지 후, 참가 부탁드립니다.

- ▶ 과정명 : LGIT 신입사원 입문과정 「Together in LGIT」
- ▶ 일정 : '22년 3월 30일 ~ 31일, 09:00 ~ 17:30 (08:50까지 웹엑스로 접속)
- ▶ 장소 : 각자 자택에서 온라인으로 수강 → 웹엑스 미팅룸 : 2512 904 8894 (비밀번호 : 1234)  
\* 웹엑스 접속 시 이름 작성 양식 : LGIT\_홍길동[GD.Hong]

### ▶ 교육 참가 전 확인 사항

- 1) 3월28일(월)에 CEO와 함께 하는 오픈톡 시간이 마련되어 있습니다.  
CEO께 자유롭게 질문드릴 수 있는 시간도 있으니, 참고하세요!
- 2) Page 2~3 참조하셔서 반드시 본인 반 & 팀을 확인하세요!
- 3) Page 4 참고해서, 사내 SNS Yammer 내 '2022년 LG이노텍 신입사원' 커뮤니티에 가입해 주세요.
- 4) 교육 중 2일차 참여형 Session은 메타버스 교육장으로 이동해서 진행합니다.  
'메타버스 교육공간 이용 가이드(Page 5~)'를 숙지하고 교육 참가 바랍니다.
- 5) 수강신청 완료 여부 확인 바랍니다.
- 6) PC카메라와 마이크 작동 여부 사전 확인하시고,  
잡음 최소화를 위해 유선 이어폰을 준비해 주시기 바랍니다.



# 분반 안내 (1반)

## 1팀

김도현	박막소재Task
김명진	전장부품전략구매팀
박민수	전장광주안전환경팀
선지웅	광학솔루션차량CM마케팅팀
신철우	전장부품생산1팀
최연우	광학솔루션3D시작기술2팀
허윤제	전자부품SCM팀

## 2팀

김태겸	Max Capa팀
남경목	전장부품마케팅2팀
박정수	차량모터개발3팀
박정환	S-Task
박준영	L&P개발1팀
정재희	Virtual Engineering팀
조민재	Lens개발팀
주호성	광학솔루션3D시작기술2팀

## 3팀

강상구	Actuator개발팀
박재현	광학솔루션Test S/W개발팀
박준호	광학솔루션플랫폼개발1팀
오성찬	파워소자Task
우경민	EV충전제어기사업경쟁력강화Task
이승로	DD Task
정가영	광학솔루션CM개발2팀

## 4팀

강대진	광학솔루션3D개발1팀
권성민	S-Task
김문희	SiP마케팅팀
김창현	전자부품SCM팀
박수완	MP Task
안찬수	LiDAR사업화TDR
이재형	L&P개발1팀

## 5팀

김병찬	전장부품마케팅3팀
김정우	태양광파워사업화TDR
김준수	탄소중립TDR
김희선	L&P S/W개발팀
민승규	광학솔루션3D시작기술2팀
박준영	S/W개발팀
이동건	광학솔루션플랫폼개발3팀
이석원	Lens개발팀

## 6팀

길은우	전력전자Task
맹대주	AI/BigData솔루션팀
엄희창	광학솔루션차량CM개발1팀
우현수	광학솔루션3D개발1팀
이다훈	광학솔루션3D개발2팀
이승주	전자부품개발1팀
이주호	LiDAR사업화TDR
정지훈	광학솔루션3D시작기술2팀

## 7팀

강준우	광학솔루션CM개발2팀
김동하	AI/BigData솔루션팀
김영준	광학솔루션Test S/W개발팀
김준섭	전자부품개발2팀
김창혁	전장부품생산기술2팀
문성민	광학솔루션S/W개발팀
배성은	광학솔루션CM개발2팀
조승우	L&P S/W개발팀

## 분반 안내 (2반)

### 1팀

김준형	융합부품개발1팀
문경현	L&P개발1팀
민경후	광학솔루션3D개발2팀
박상하	광학솔루션구매3팀
이은재	L&P S/W개발팀
이흥현	FC-BGA선행제품개발팀
진영환	광학솔루션CM개발1팀

### 2팀

김재혁	광학솔루션CM개발1팀
김지훈	PS마케팅1팀
김혁	광학솔루션플랫폼개발2팀
유민	PS마케팅1팀
이재은	광학솔루션차량CM마케팅팀
정하림	광학솔루션플랫폼개발3팀
정현태	S/W개발팀

### 3팀

김태혁	광학솔루션CM개발1팀
문상원	전장부품생산기술1팀
유종현	소자소재개발1팀
이건우	광학솔루션3D개발2팀
조인회	동반성장팀
주승민	광학솔루션플랫폼개발3팀
최정운	전장부품생산기술1팀

### 4팀

김민	S/W개발팀
김시현	SiP마케팅팀
김재연	L&P S/W개발팀
김형기	광학솔루션CM개발1팀
김호민	광학솔루션3D개발2팀
오정환	Virtual Engineering팀
조영현	광학솔루션3D마케팅팀

### 5팀

김정호	Lens개발팀
배장윤	광학솔루션3D개발2팀
송지은	광학솔루션차량CM개발1팀
이재원	Virtual Engineering팀
이주운	태양광파워사업화TDR
정성호	광학금형Task
최정호	광학솔루션CM개발1팀

### 6팀

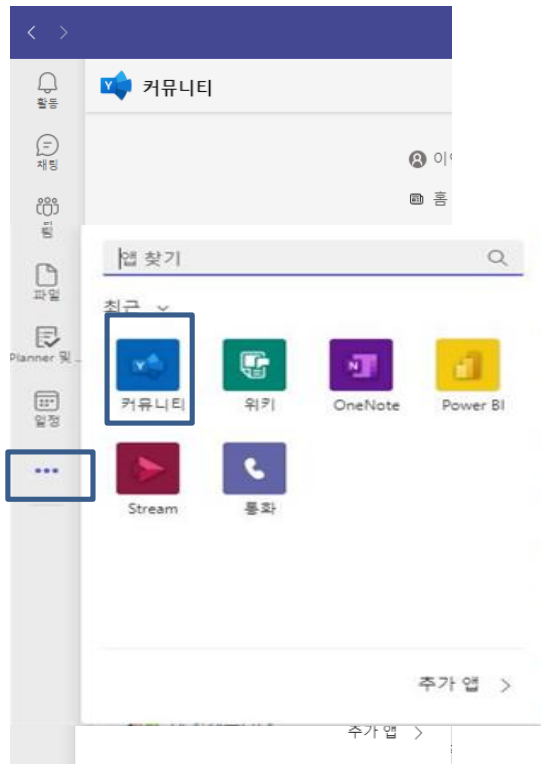
김범수	광학솔루션CM개발2팀
김진석	Lens개발팀
윤지열	소자소재개발2팀
이석민	광학솔루션플랫폼개발3팀
이영은	전장부품마케팅3팀
이인규	광학솔루션3D시작기술2팀
전재완	융합부품개발1팀
조옥룡	광학솔루션3D개발2팀

### 7팀

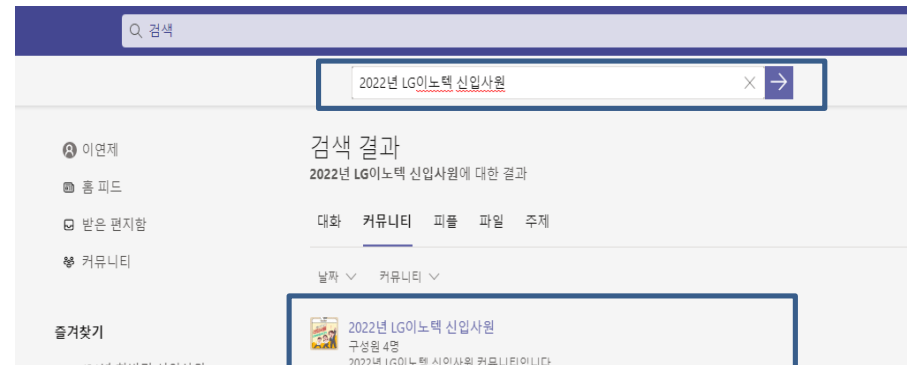
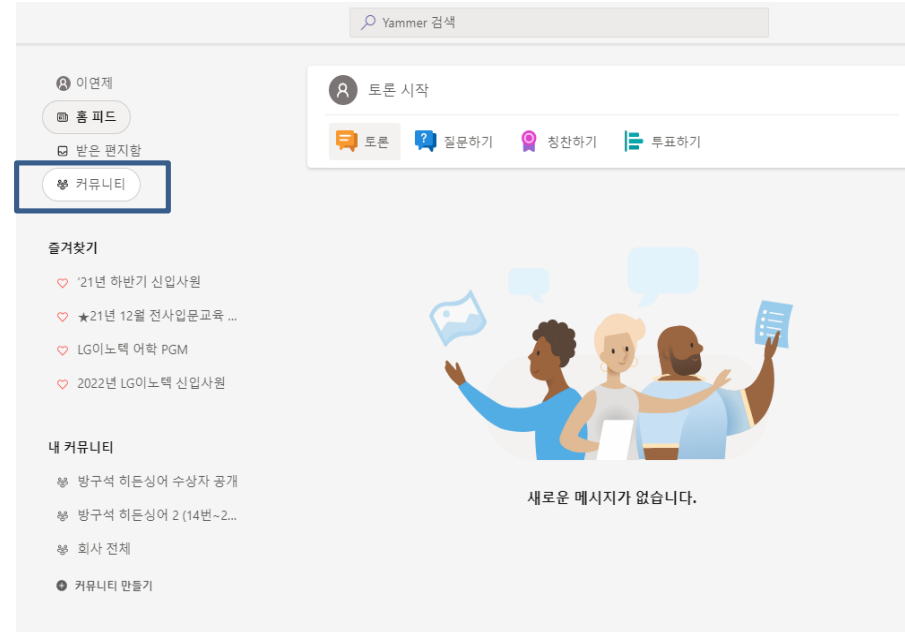
김준영	Lens개발팀
박기태	광학솔루션플랫폼개발3팀
오재우	차량통신개발1팀
유영재	Actuator개발팀
이도용	차량통신S/W개발팀
장성우	전자부품개발2팀
진성재	융합부품개발1팀
최원석	융합부품개발2팀

# Yammer 가입

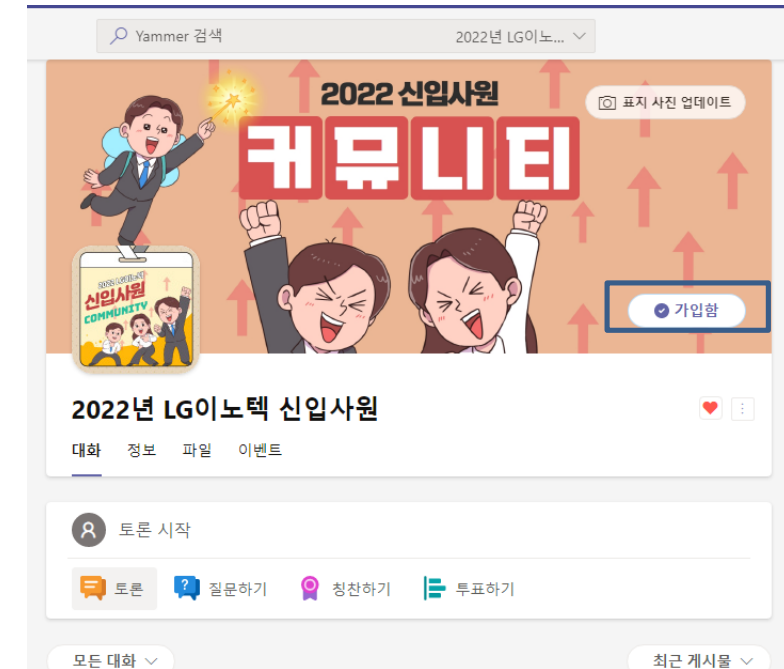
1 Teams → 좌측 메뉴바에서 '...' 클릭  
"커뮤니티" 클릭



2 좌측 메뉴에서 "커뮤니티" 클릭 후  
"2022년 LG이노텍 신입사원" 검색



3 가입하기 클릭!



# LG이노텍

# 메타버스 교육공간 이용 가이드



# 목차

## 01

### 게더타운 접속 링크\_P6

## 02

### 게더타운 세팅

- 캐릭터 설정\_P7~8
- 시스템 점검\_P9

## 03

### 게더타운 사용 방법

- 이동하기\_P10
- 대화하기\_P11~12
- 채팅하기\_P13
- 비디오 화면 조절\_P14
- 상호작용 활성화  
시키기\_P15
- 이모티콘 기능\_P16

## 04

### 게더타운 활용

- 화면 공유\_P17
- 강의장 내 발표\_P18~19

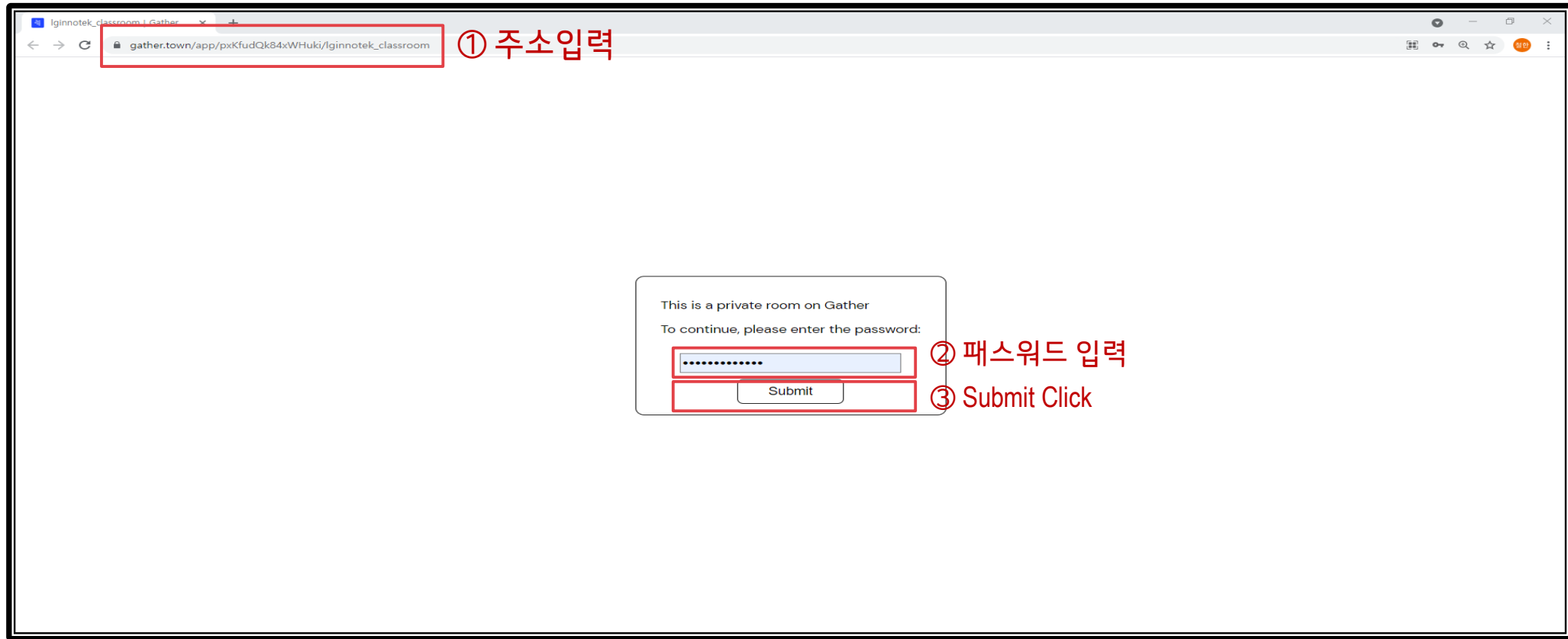
## 01. 게더타운 Sign up 하기

지금은 접속이 안돼요!  
교육 진행 중 안내 받으신 후,  
접속 부탁드립니다~

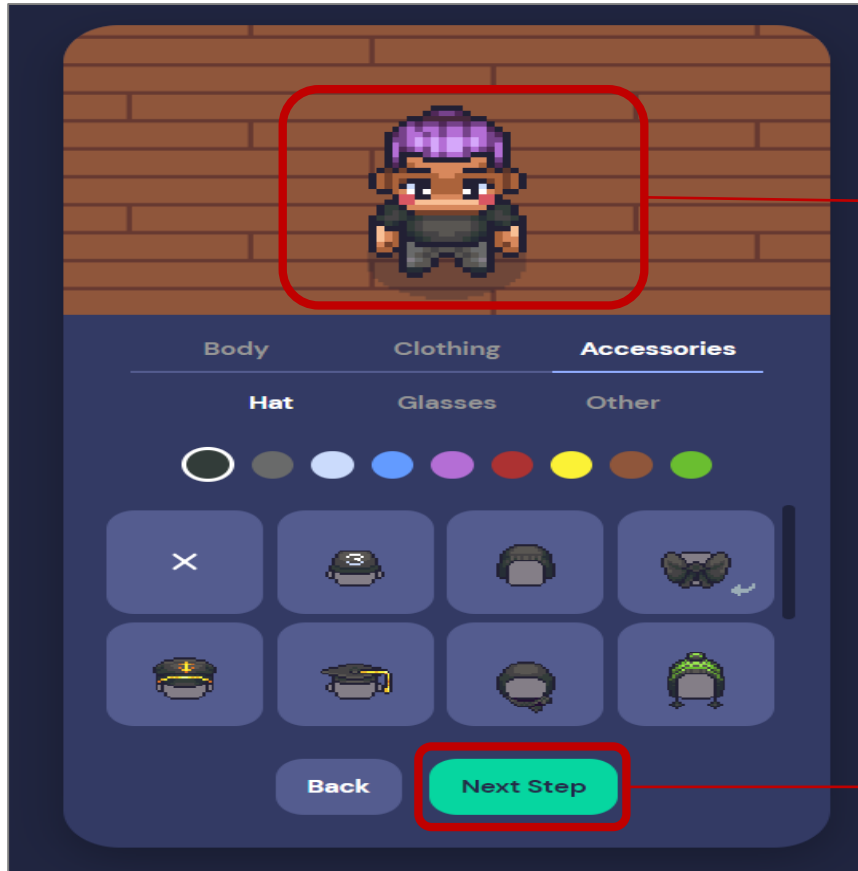
**Local PC - Chrome Browser** 검색창에

[https://gather.town/app/pxKfudQk84xWHuki/iginnotek\\_classroom](https://gather.town/app/pxKfudQk84xWHuki/iginnotek_classroom) 을 입력해 주세요.

Password는 **신입입문1!**을 넣어 주신뒤 Submit 버튼을 클릭하시면 됩니다.



## 02. 게더타운 세팅\_캐릭터 세팅



아바타를 셋팅해주세요

완료가 되면  
Next 버튼을 클릭해주세요



## 02. 게더타운 세팅\_캐릭터 세팅



**Name your character**

Pick a name for your character – don't worry, you'll be able to customize it after!

Enter your name

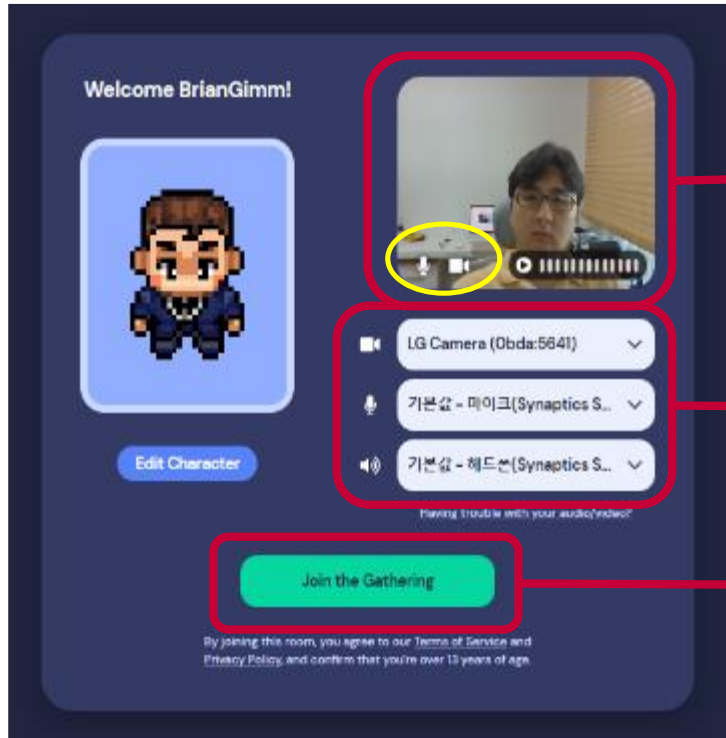
Back Finish

반, 팀/이름을 입력합니다.  
Ex. 1반3팀/박희원

※ 반, 팀 정보 확인 (Page 2~3)

완료가 되면  
Next 버튼을 클릭해주세요

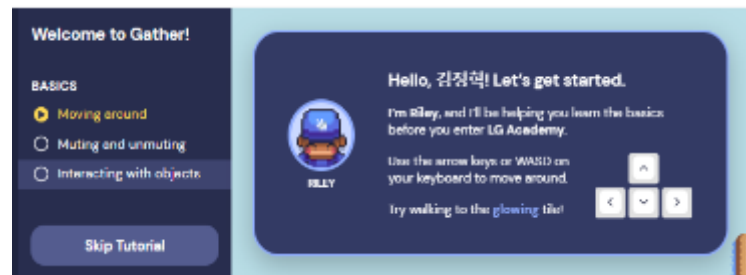
## 02. 게더타운 세팅\_시스템 점검



화면의 아이콘을 클릭해서 오디오와 비디오를 On 해 주세요.

비디오, 오디오, 스피커 상태 점검해 주세요.

점검 후 아이콘을 누르면 게더타운으로 입장됩니다.



### ■ 튜토리얼 3가지 점검 사항

- Moving around(방향키)
- Muting and Unmuting(오디오 On/Off)
- Interacting with object(동작 버튼)

※ 게더타운 첫 사용 시 '튜토리얼' 확인 후 강의실 입장 가능합니다.

### 03. 계더타운 사용 방법\_이동하기

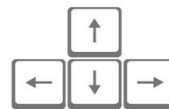


최초 접속 시 LG이노텍 마곡사업장 로비에 아바타가 위치하게 됩니다.



'1반'으로 안내받은 분들은 **중강의장1**로,  
'2반'으로 안내받은 분들은 **중강의장2**로 이동해 주세요.

#### ■ 아바타 이동방법



아바타 이동은 키보드 화살표로 움직이시거나  
가고 싶은 위치에 마우스 포인터를 놓고 더블 클릭 하시면 됩니다.

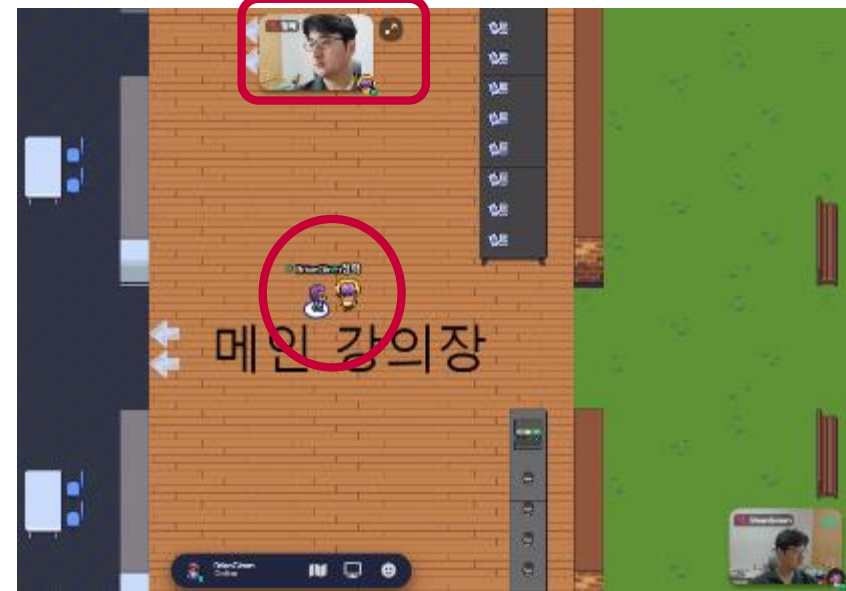
### 03. 게더타운 사용 방법\_대화하기(1/2)

게더타운에서는 접속자끼리 거리가 가까워지면 비디오와 오디오가 연결됩니다.  
상호 거리가 멀어지면 화면은 점점 흐릿해지고 오디오도 끊어지게 됩니다.

캐릭터끼리 떨어져 있을 때




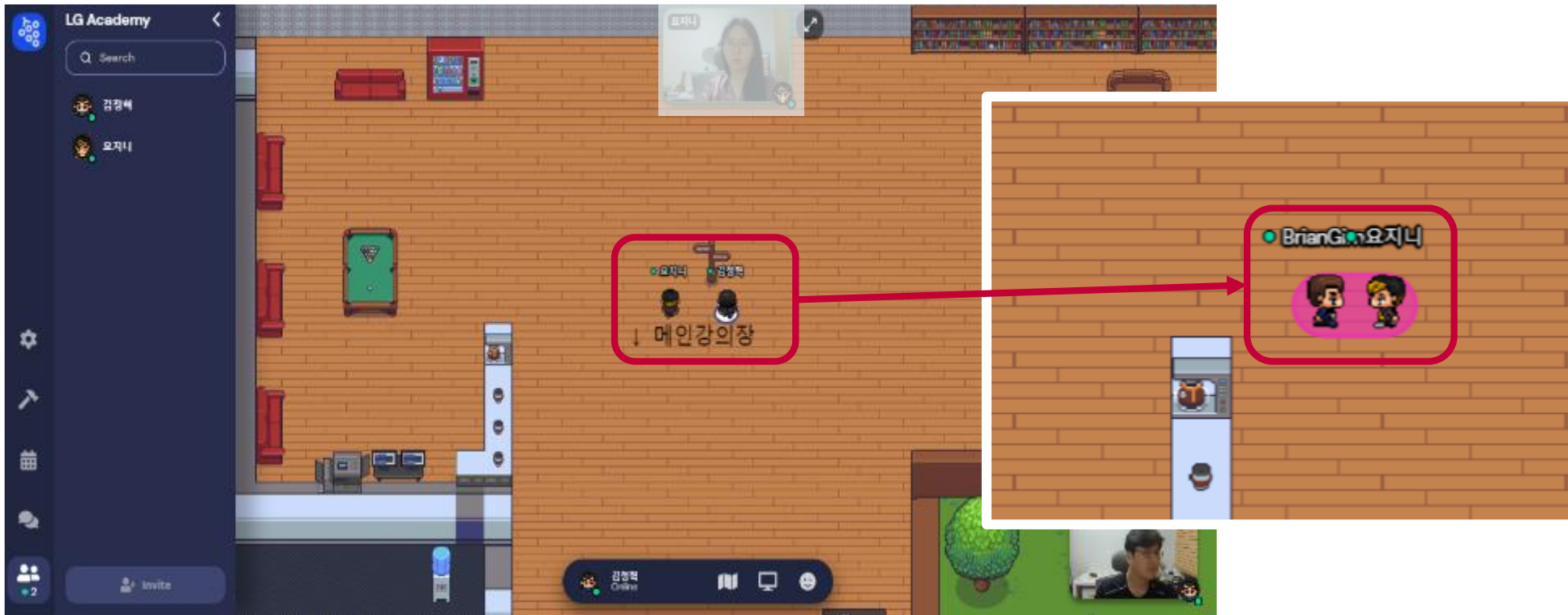
가까이 다가갔을 때



### 03. 게더타운 사용 방법\_대화하기(2/2)

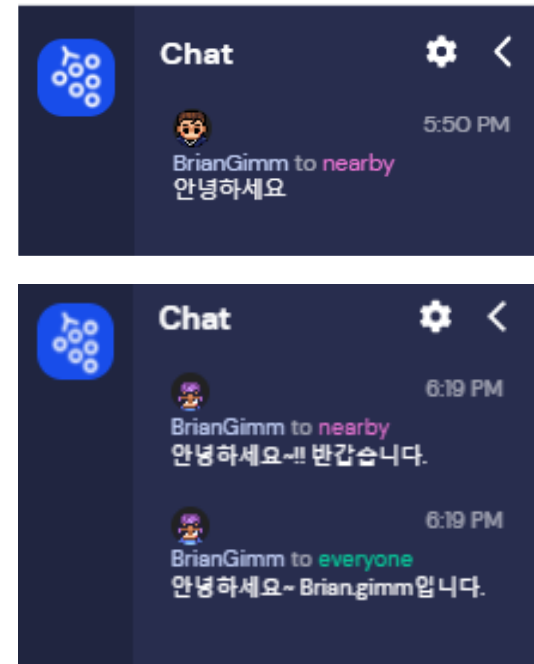
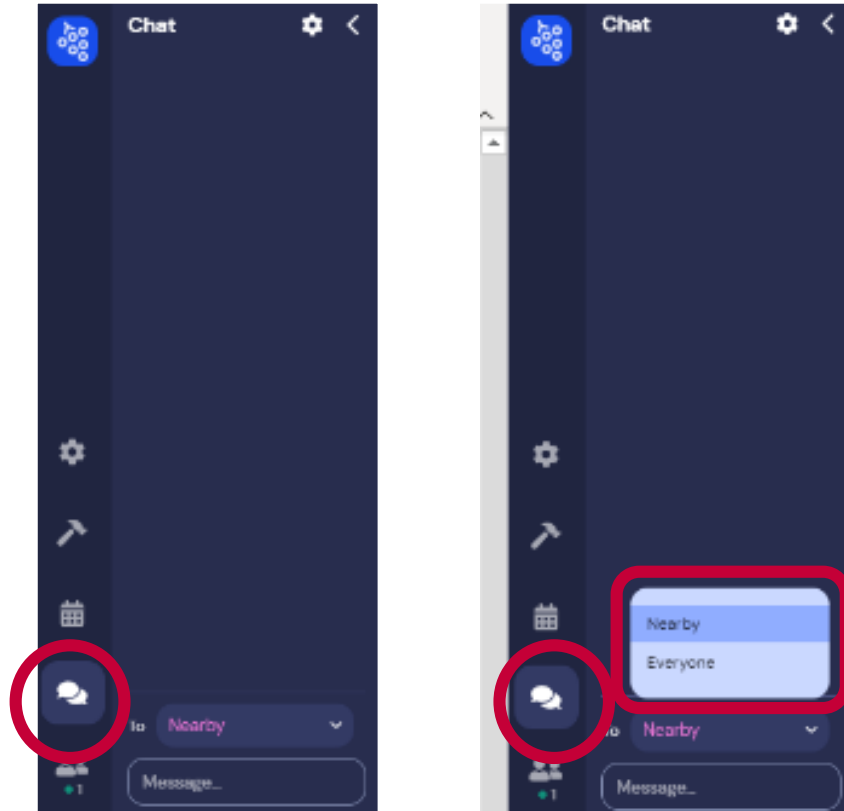
여러 명 접속자 중에서 개별적으로만 소통하고 싶을 때는 상대 캐릭터에 다가가서 상대 캐릭터를 **더블클릭** 합니다.

캐릭터 주변에  효과가 나타나면서 1대1 대화가 가능해 집니다. 떨어지면 기능은 종료 됩니다.




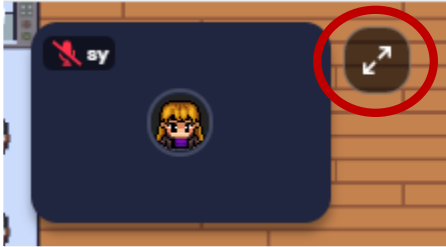
### 03. 게더타운 사용 방법\_채팅 기능

접속자와 채팅으로 소통할 때는 근처에 있는 상대와 전체 상대로 메시지를 전달할 수 있습니다.



### 03. 게더타운 사용 방법\_비디오 화면 조절

접속자의 모습을 좀 더 크게 보면서 소통하고 싶을 때는 비디오 오른쪽 창에  화살표 표시를 누르면, 접속자 화면 크기를 조절해서 볼 수 있습니다.



비디오 오른쪽 상단 화살표를 클릭하면 크기조절이 됩니다.





비디오 화면 작게 했을 때



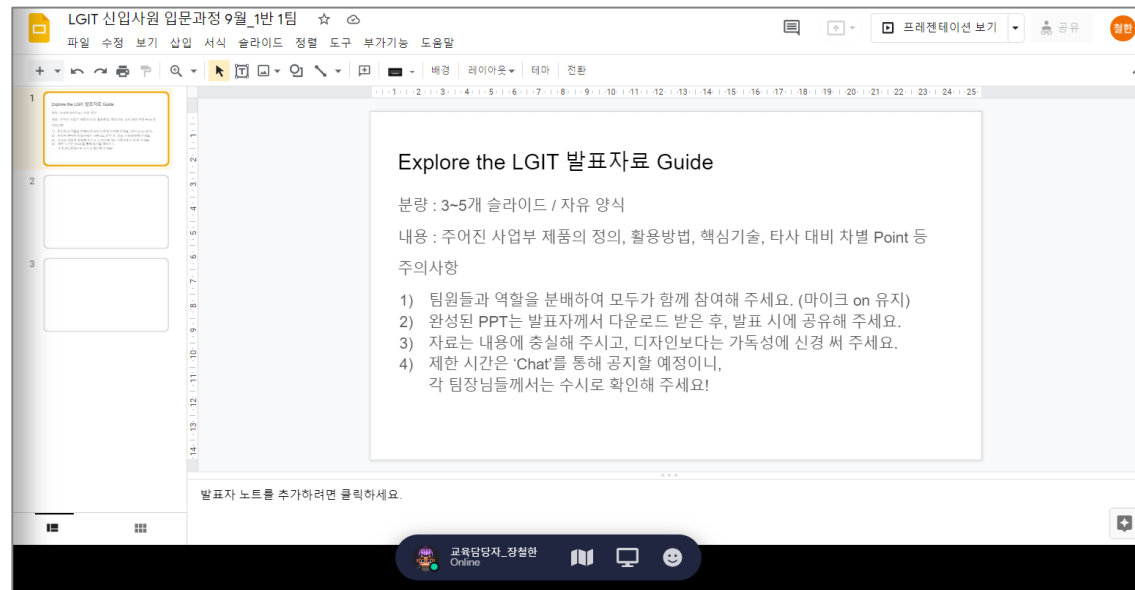
비디오 화면 크게 했을 때

### 03. 게더타운 사용 방법\_상호작용 활성화 시키기

게더타운 내 설치된 오브젝트(물건)에서 X키 안내가 있는 경우,  표시와 같이  누르면 화이트보드 등 설정된 프로그램이 활성화 되거나 연결이 되어 상호작용을 할 수 있습니다.



X키를 누르면 화이트보드 등  
설정된 프로그램 사용이  
가능합니다.




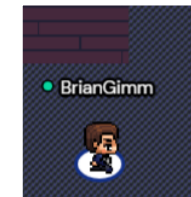
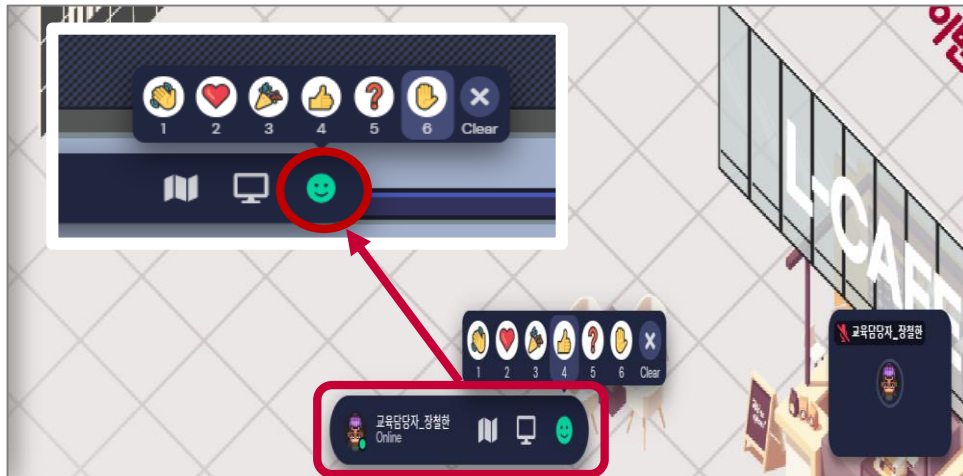
상호 작용 예시(화이트보드)



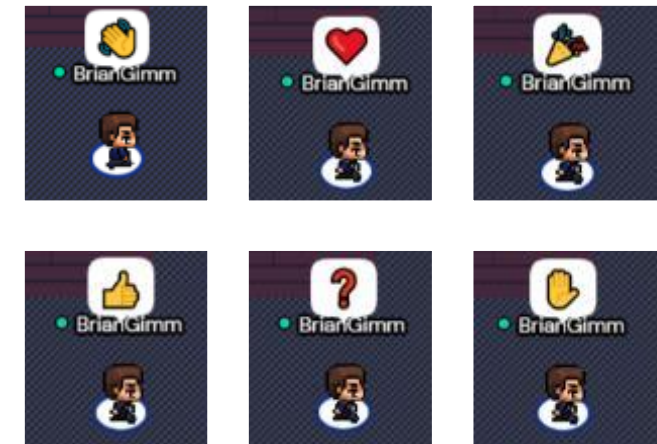
### 03. 게더타운 사용 방법\_이모티콘 기능

화면 아래에 위치한 아이콘에서 이모티콘을 누르면, 6가지 이모티콘이 캐릭터 위에 나타나게 됩니다.

6번  손바닥 이모티콘은 직접 해제 시킬때까지 계속 나타나게 할 수 있어 학습 중 학습자 참여 표현으로 활용하기에 유용합니다.




정상시  
상태



이모티콘 활성화 예시

## 04. 게더타운 활용\_화면공유


화면 아래에 위치한 아이콘에서  아이콘을 누르면 자신의 PC화면을 공유하게 됩니다.



- ① '전체화면': 화면자체가 공유됨 (듀얼모니터 활용시 유용)
- ② '창': 특정 창(PPT, 인터넷 창 등)이 공유됨
- ③ 오디오 공유: PPT에 동영상이 있는 경우, 오디오 공유 체크필요

※ 단, 오디오 공유 버튼 클릭 시 오디오 하울링 현상이 발생 되어  
강의 중간 질의를 하고자 하는 경우 오디오 공유 해제하고 다시 화면 공유 진행 필요

## 04. 게더타운 활용\_강의장 내 발표 (중강의장)

강의장 내  자리(의자)에 위치하면 강의장 내 모든 인원 간 음성과 자료를 공유 할 수 있습니다.



## 04. 게더타운 활용\_강의장 내 발표 (중강의장)

조별 토의 공간의 양탄자 자리에 위치하시면 양탄자 위에 있는 사람들과 음성과 자료가 공유됩니다.

