

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de ingeniería  
Estructura de datos  
Ing. Luis Espino  
Aux. Robinson Perez  
Diciembre 2017

## **Practica 1**

**Manual de usuario**

---

Paul Steve Contreras Herrera  
201408489

## Descripción general (Introducción)

La simulación ha sido una parte fundamental en los negocios y en las empresas, de forma que se puedan obtener datos a través de este tipo de prácticas que puedan ayudar a la toma de decisiones en el mejoramiento y corrección de fallas en los sistemas evitando así realizar pruebas en entornos reales que pueden llevar a gastos mayores, es debido a ello que la demanda por software que pueda llevar a cabo dichas simulaciones es cada vez mayor.

## ventana Principal

En la ventana principal se desarrolla toda la ejecución del simulador, mostrando los distintos pasos que se desarrollan con forme se van ejecutando los turnos en una sola gráfica, adicional la ventana tiene una consola que muestra información de lo que esta sucediendo en el sistema, como llegada de aviones, estaciones de servicio, maletas, los registros de los pasajeros y mas. Las entradas de los valores iniciales también se muestran en la ventana y la consola que proporciona la información del sistema.

## Funciones de la aplicación

La aplicación se divide en cuatro partes principales:

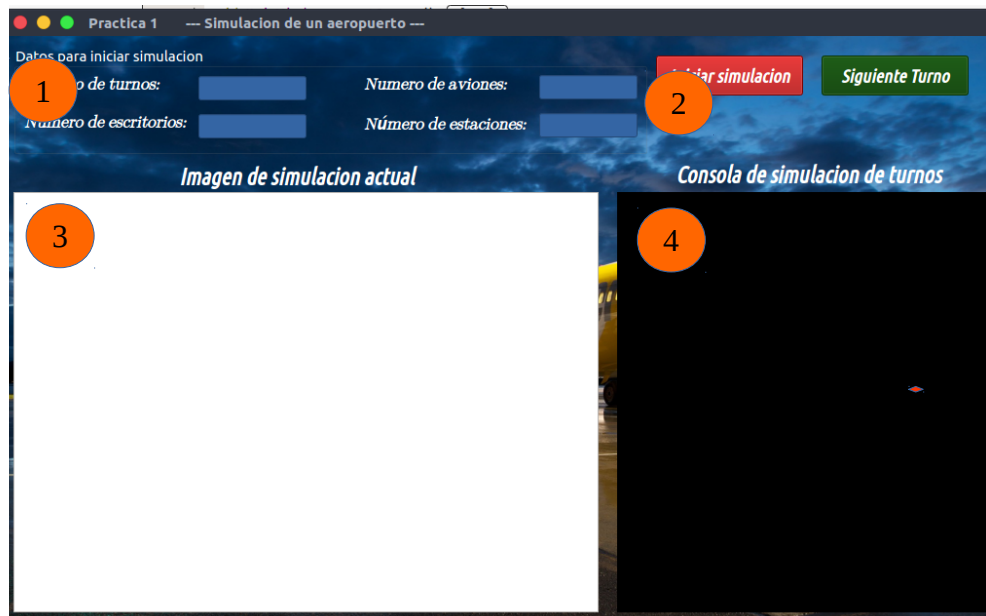
- Ingreso de datos para la simulación.
- Area de imagen de la simulación.
- Area de la consola de la simulación.
- Area de control de la simulación.

## Requerimientos del sistema

Los requerimientos necesario para la ejecución del programa son:

- QtCreator
- sistema operativo windows o linux

# Interfaz principal



## 1. Ingreso de datos

- En esta área se ingresarán los valores iniciales para la ejecución del simulador.

## 2. Area de control

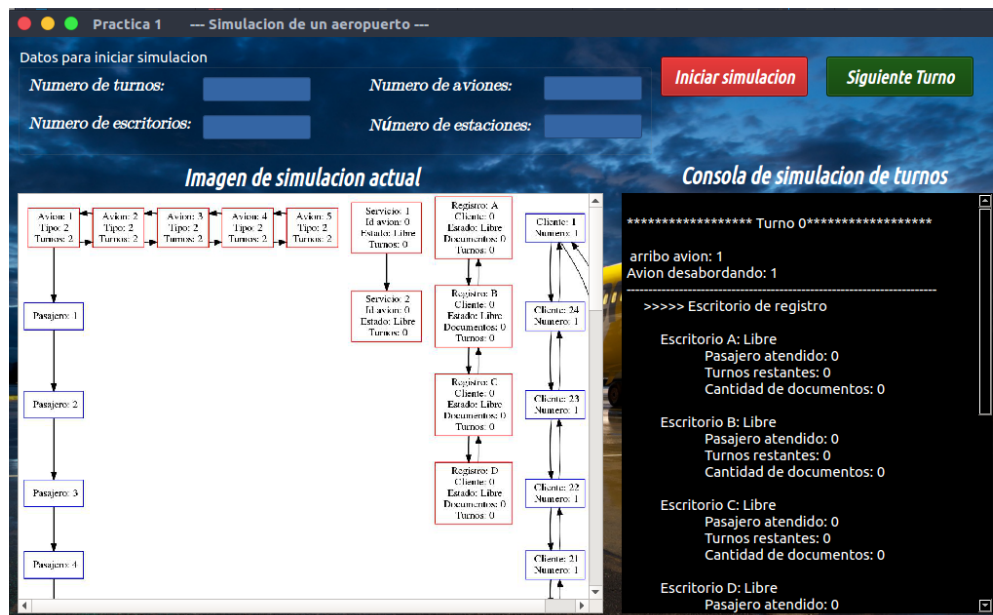
- Area donde se llevará el control del simulador a través de los turnos y el inicio de la simulación.

## 3. Area de imagen

- Muestra en una sola imagen toda la simulación.

## 4. Consola

- Muestra a través de una consola, el proceso de la simulación a nivel interno de cada turno que se lleve a cabo.



Ejecución de una simulación