



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

<i>Profesor(a):</i>	MANUEL ENRIQUE CASTAÑEDA CASTAÑEDA
<i>Asignatura:</i>	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
<i>Grupo:</i>	18
<i>No. de práctica(s):</i>	#1
<i>Integrante(s):</i>	1
<i>No. de lista o brigada:</i>	
<i>Semestre:</i>	2026-2
<i>Fecha de entrega:</i>	23 DE FEBRERO DEL 2026
<i>Observaciones:</i>	

CALIFICACIÓN: _____

OBJETIVO:

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento, búsquedas de información especializada y revisión de información arrojada por generadores de contenido mediante la escritura de un prompt.

ACTIVIDADES:

- Realizar búsquedas de información especializada.
- Revisar y validar contenido creado por inteligencia artificial generativa.
- En casa, crear un repositorio de almacenamiento en línea.

INTRODUCCIÓN:

El uso de dispositivos de cómputo y comunicación se vuelve fundamental para el desempeño de muchas actividades, las cuales pueden ser de la vida cotidiana, académica, profesional, empresarial e inclusive de entretenimiento. Como futuros profesionales de la ingeniería, los estudiantes de esta disciplina requieren conocer y utilizar las herramientas de las Tecnologías de la Información y Comunicación (TIC) que les apoyen tanto en sus tareas académicas como en su próxima vida profesional. De la gran gama de herramientas TIC existentes, en esta práctica nos enfocaremos en las herramientas para manejo de repositorios de almacenamiento, buscadores de información especializada en Internet y revisión de información arrojada por generadores de contenido, las cuales permitirán a los estudiantes realizar las siguientes actividades en apoyo a sus tareas académicas:

- Almacenamiento de la información de manera organizada en repositorios que sean accesibles, seguros y que la disponibilidad de la información sea las 24 horas de los 365 días del año.
- Búsqueda de información especializada en Internet.
- Revisar información que arrojen las herramientas de generación de contenidos.

DESARROLLO DE LA PRÁCTICA

<https://github.com/stevebears65-blip/PRIMERA-PR-CTICA>

COMENTARIOS:

La práctica en general fue entretenida, pero fue complicado acabar rápido los ensayos y meterlos al detector de IA para saber si modificarlos o dejarlos ahí. es interesante lo que la IA puede hacer con una petición redactada de manera que lo que deseas se haga al 100%,.

CONCLUSIÓN

La IA es una gran herramienta de trabajo, pero se necesita de una buena petición para que esta acote cada una de las indicaciones que se está dando de forma concreta, favorece el desarrollo de actividades que parecen interminables.