1. Introduction

Civil Engineering에서 로봇의 주된 역할은 인간의 접근이 제한되거나 위험한 상황에서 인간을 대신하여 각종 임무를 수행하는 것이다. 특히나 재난 환경과 같이 환경이 급격하게 변해 예측이 힘든 현장에서 그 중요성은 증대된다. 인력을 대체하기 위해 현재까지 제시되어온 방법으로는 UAV, wheeled robot, legged robot등이 있다. UAV의 경우, 환경에 대한 접근성은 우수하지만, 환경에 직접적인 interaction을 할 수 없다는 한계를 가지고 있다. Wheeled robot은 평지와 같은 특수한 지형에서 기동성이 뛰어나지만, 지형 변화에 대한 적응력이 부족하다는 단점을 가지고 있다. 마지막으로 legged robot은 환경과 직접적인 interaction을 할 수 있을 뿐더러, wheeled robot에 비해 다양한 지형에서 우수한 보행 능력을 가진다. 또한, 재난 환경에서, 대다수 도구 및 장비들을 운용하는 방식이 사람을 기준으로 설계되었기 때문에, 사람과 유사한legged robot의 존재는 필수불가결이다. 그러나 legged robot은 그 보행 제어에 있어 복잡성을 가지고 있다. 재난 환경과 같은 복잡하고 거친 환경은, 그 자체가 내재한 위험 요소가 다분하기 때문에 사람이 직접 접근하는 것은 지양하여야 한다. 그러므로 외란에 강인하고, 에너지 효율적인 제어 알고리즘이 필요하다. 본 연구에서는 이러한 단점을 보완할 수 있는 최적화 기반의 모션 제어 알고리즘을 제안하고자 한다.

1. Related Research

다리형 로봇의 제어는 크게 상위 제어기 및 하위 제어기로, 이 두 가지의 세분화 된 제어 문제로 분류할 수 있다. 상위 제어기는 Cartesian space에서의 desired motion을 생성하고, 하위 제어기는 상위 제어기에서 생성된 Cartesian space상의 motion을 Joint space 궤적으로 변환해주고 그 궤적을 잘 추종하도록 하는 것이다.

* Workspace를 충분히 이용하고, 각종 외란에 강인하려면 Full body dynamics를 고려한 하위제어기를 사용해야 함.

Full body inverse dynamics를 이용하여 하위제어기를 구성하는 연구는 활발하게 이루어지고 있다. 대부분의 [5]~[11]은 Kahtib et al.[4]이 제시한 framework를 기반으로 제어기를 구성하였다.

* Operational space상의 desired motion들의 우선순위를 고려하여, 낮은 순위의 motion을 높은 순위 motion의 Null space에서 생성함으로써 높은 순위의 motion을 구현하는 동시에 이 motion을 위배하지않는 선에서 낮은 순위의 motion을 구현하는 것이다.

[4] O. Khatib, “A unified approach for motion and force control of robot manipulators: The operational space formulation,” Robotics and Automation, IEEE Journal of, vol. 3, no. 1, pp. 43–53, February 1987.

[5] M. Hutter, M. A. Hoepflinger, C. Gehring, M. Bloesch, C. D. Remy, and R. Siegwart, “Hybrid operational space control for compliant legged systems,” in Robotics: Science and Systems (RSS), Sydney, NSW, Australia, July 2012.

[6] M. Hutter, H. Sommer, C. Gehring, M. Hoepflinger, M. Bloesch, and R. Siegwart, “Quadrupedal locomotion using hierarchical operational space control,” The International Journal of Robotics Research, vol. 33, no. 8, pp. 1047–1062, 2014.

[7] A. Herzog, L. Righetti, F. Grimminger, P. Pastor, and S. Schaal, “Balancing experiments on a torque-controlled humanoid with hierarchical inverse dynamics,” in Intelligent Robots and Systems (IROS), 2014 IEEE/RSJ International Conference on, Chicago, IL, USA, Sept 2014.

[8] L. Saab, O. Ramos, F. Keith, N. Mansard, P. Soueres, and J. Fourquet, “Dynamic whole-body motion generation under rigid contacts and other unilateral constraints,” Robotics, IEEE Transactions on, vol. 29, no. 2, pp. 346–362, April 2013.

[9] M. de Lasa, I. Mordatch, and A. Hertzmann, “Feature-based locomotion controllers,” ACM Trans. Graph., vol. 29, no. 4, pp. 131:1–131:10, Jul. 2010.

[10] P. Wensing and D. Orin, “Generation of dynamic humanoid behaviors through task-space control with conic optimization,” in Robotics and Automation (ICRA), 2013 IEEE International Conference on, Karlsruhe, Germany, May 2013, pp. 3103–3109.

[11] L. Sentis and O. Khatib, “A whole-body control framework for humanoids operating in human environments,” in Robotics and Automation, 2006. ICRA 2006. Proceedings 2006 IEEE International Conference on, Orlando, FL, USA, May 2006, pp. 2641–2648.