**新秀聯盟心得**

歷經兩個月的新秀聯盟，心裡非常感謝中佑讓我有這次的學習機會，一開始得知新秀聯盟計畫資訊的時候，覺得可以在上班時間單純的學習技術是非常難得的機會，因為在學校所學得的技術與工作所需的技術其實是有一段落差的，而且學習的心態上也會有所不同，公司所要求學習的一定是未來工作上所要用到的技術，方向非常的明確，我所要做的就是將技術吸收運用到職場上。

一開始將近一個月的時間在資策會錢老師的教導下，讓我們可以快速的與公司所需要的技術接軌，在這過程中讓我印象深刻的是GitHub版本控制系統，Git可以記錄原始碼更改過程並備份、檢視修改紀錄或復原舊的版本、與人協力開發的時候可以有效率地同步修改的內容、使用Branch同時維護多個程式版本，這些優點可以帶給程式設計師很多好處，像是不用擔心修改的東西會搞砸一支程式、不用手動備份所有版本的程式、不需要註解保留沒用到的程式碼、團隊開發的時候不需要將程式碼包裝起來發給共同開發的工程師，這些都是開發或維護的時候所會遇到的問題，而版本控制系統可以改善這些問題，我深刻的感受到為什麼前輩們要我們養成隨時Git的習慣。

進到公司後讓我了解到這邊就像一個大家庭，遇到問題的時候前輩們跟同事們都很願意幫忙，於製作專題的時候，雖然同事間的題目不盡相同，但有些運用到的技術是類似的，同事間會互相交流，分享自己所會的技術，而且前輩們會輪流下來關心專題的進度，對現階段的進度做一些提點，在進到公司前因為有接觸過cakePHP，所以在製作專題前選擇撰寫工具的時候就直接使用cakePHP的框架，但是自己其實沒有發現在運用框架的時候，並沒有完全理解function的詳細步驟，但在前輩的提點下了解到這個計畫的初衷就是要把基礎建立起來，於是另外再寫一支沒有使用框架的程式出來，在撰寫的過程中了解到框架function內的運作流程。再來就是SQL injection的問題，專題發表完之後，我遇到的問題就是隱碼攻擊，若在字串內夾帶SQL指令資料庫就會被入侵，寫到這深深的覺得問題真的非常嚴重，於是把優化程式的時間幾乎都花在解決隱碼攻擊上面。(770)

專題完成後接下來是各研發處有一週的時間給新秀聯盟訂題目。第一週：研發二處

第一份作業就是修改自己專題的格式，對於這份作業我覺得是因為每個人都會有不同的寫程式風格，但是在同樣的工作環境，若每個人都用不同的風格在寫程式，對於日後程式碼的維護會帶來很多的問題，所以才會有這樣的作業出來。

第二份作業是邏輯判斷，這個題目很像在走迷宮，遇到數字1的話可以繼續走沒有就退回來，再把走過的數字1做加總，找出最大的面積，邏輯判斷對於程式設計師來說也是不可或缺的一環。

第三份作業是活動報名系統，對於即時的部份比較不熟悉，所以在這週內即時的部份沒在時間內完成。但是因為心裡面還是會惦記著即時報名人數怎麼做出來，後來有挪出一些時間把它完成。

第二週：研發五處

研發五處的作業是撰寫一支簡易銀行系統，在程式撰寫命名與風格上要求非常嚴謹，這週印象最深刻的是我寫了很多個版本，不斷的簡化程式碼，每簡化一次就覺得很有成就感。再者是保證餘額正確的方法，大致上分為樂觀跟悲觀兩大類，在最後一天前輩分享了很多種方法讓我們可以嘗試。

第三週：研發一處

研發一處的作業是簡報技巧與寫一支抓取網頁內容的程式，遇到的瓶頸是在抓取特定內容的時候，一開始都抓取不到資料，大概花了一天的時間才解決這個問題，最後又多學到了memcache的使用方法。

第四週：研發三處

這週一開始真的很有趣，不斷的玩踩地雷遊戲，原本不太會玩到最後就很上手了，這週的作業是撰寫踩地雷地圖產生程式、測試API、撰寫API，在寫地圖產生程式的時候有運用到第一週的邏輯判斷技巧，若邏輯判斷技巧會的話，地圖就很容易產生出來。API一開始是讓我們測試，之後是自己撰寫一支API給前輩們測試，在測試的過程中發現自己的API哪裡的判斷式有問題，再針對判斷式做修改。

再完成了四週的作業之後，覺得自己真的有進步了，接下來就是等待結果，但是不管結果如何，真的有種收穫良多的感覺，謝謝中佑對於新人階段的我們，提供了這麼棒的學習機會，也謝謝各位前輩對我們的照顧與提點。