

0x50

0x60

```
0x3::coin::Coin {  
  value: 100,  
}
```

```
0x2::wallet::wallet {  
  usd: 0x1::coin::Coin<0x2::wallet::USD> {  
    value: 0,  
  }  
  jpy: 0x1::coin::Coin<0x2::wallet::JPY> {  
    value: 10,  
  }  
}
```

```
module my_coin {  
  struct MyCoin {}  
  
  ..  
}
```

```
0x1::coin::Coin<0x10::my_coin::MyCoin> {  
  value: 50,  
}
```