团队章程 Ver2.0

1. 总则

一、团队名称

我们的团队名叫比特动力，比特意味着我们是IT界的高富帅，动力说明我们很有激情。

二、团队原则

共同学习，共同进步

三、团队文化

活力创新青春自信

四、团队目标

了解项目开发的过程，提高团队合作意识，提高编程技能，积累软件开发实践经验，last but not least刷分

第二章 沟通与管理

一、成员构成

团队负责人（1人）：黄圣达

团队成员（3人）：王雅婷，金鑫，刘付永乐

二、责任分工

需求阶段:全体

体系结构设计阶段：1人

设计阶段：全体

构造阶段：全体

测试阶段：全体

交付与部署阶段：#待定

三、开发模式

瀑布模型

四、团队会议

1.团队每次会议，由团队成员轮流担当主持人，让每个成员都有机会参与其中锻炼自己，并确保会议内容涵盖会议需要讨论的所有事情。会议形式由当次的主持人决定

2.会议目标：加强团队成员之间的沟通与紧密协同，解决大家遇到的问题。

3.会议时间:项目启动至项目部署结束中每周星期一上机课

五、决定权

采用加权的投票制度，团队负责人一票=2.1，团队成员一票=1

团队所发出的各项任务和决定，由全体成员共同投票决定可行性

六、沟通方式

QQ群

七、团队活动

内容和具体时间由成员轮流决定，两周一次。

八、奖惩机制

1.奖惩决定时间：项目阶段评分出来后第二天。

2.奖惩评判形式：采用评分制，各人阶段得分=自评（10%）+成员互评（3\*20%）+项目阶段得分（30%），其中每个都采用十分制，自评与互评都选择匿名的方式。

3.评分活动开展负责人：黄圣达。

4.分数累计负责人：黄圣达

5.奖励内容：#待定

6.惩罚内容：请吃饭

三、附则

一、本章程由团队全体制作，经由团队全体核准，更改需经过四分之三以上人数同意

二、本章程自核准之日生效

三、本章程最终解释权归团队所有