



Instrucciones:

- Realizar las conexiones físicas indicadas en el diagrama.
- Realizar la configuración IP (dirección, máscara de subred y puerta de enlace predeterminada) de las 3 PCs y del server.
- Realizar la configuración básica de los routers Tokio y Seul (nombre, mensaje del día, contraseñas e interfaces).
- Realizar la configuración del nombre y de las interfaces del router ISP.
- Desplegar las tablas de enrutamiento de Tokio y Seul, para verificar las redes directamente conectadas.
- Probar conectividad con el comando *ping* entre PC y su propio router, y entre routers Tokio y Seul.
- Configurar RIPv2 en Tokio y Seul (**no** incluir la red 219.244.33.0 en la configuración RIP de Seul), desactivando la sumarización automática y declarando interface(s) pasiva(s).
- Desplegar las tablas de enrutamiento de Tokio y Seul, para verificar las redes remotas aprendidas mediante RIP.
- Probar conectividad con el comando *ping* entre las PCs conectadas a las LAN de Tokio y Seul.
- Configurar una ruta estática predeterminada en Seul, para que este router pueda enviar paquetes a "Internet" (router ISP).
- Propagar la ruta estática predeterminada del paso anterior, por medio de RIPv2.
- Desplegar las tablas de enrutamiento de Tokio y Seul, para verificar los dos pasos anteriores.
- Configurar en ISP tres rutas estáticas (o una ruta estática sumariada) para que este router pueda enrutar paquetes IP a las redes LAN de Tokio y Seul.
- Desplegar la tabla de enrutamiento de ISP, para verificar la(s) ruta(s) estática(s) del paso anterior.
- Probar conectividad con el comando *ping* entre las PCs de Tokio y Seul, y el server conectado a ISP.

Nota: Prohibido configurar RIPv2 y/o ruta estática predeterminada en el router ISP.