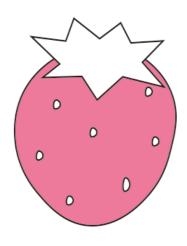
V0.01a8 用户手册



Strawberry BASIC

1、变量类型和赋值

变量分为三种类型、Integer(整型)、Decimal(小数)和 String(字符串)。不用声明类型,系统会自动识别。

Dim a = 5

Dim b = 1.23

Dim c = "Hello world!"

PrintLine(a)

PrintLine(b)

PrintLine(c)

也可以连起来变成一行来定义,如:

Dim a = 5, b = 1.23, c = "Hello world!"

也可以直接输出一个数:

PrintLine(100.12)

如果只定义变量而不赋值,则它的类型和值为 NULL (空)。

2、注释

注释的格式如下,把内容全部放在 Rem 的后面:
Rem PrintLine 是一个函数,"a"是一个字符串,
Rem 是 PrintLine 函数的第一个参数,表示输出 a 后换行
PrintLine("a")

3、基本运算

(1) 加减乘除

Dim a = 1, b = 2.1

PrintLine(a+b)

PrintLine(a-b)

PrintLine(a*b)

PrintLine(a/b)

如果除数等于 0, 会报错!

(2) 逻辑运算

And、Or、Not 是与、或、且运算

Dim a = True, b = False

PrintLine(a And b)

PrintLine(a Or b)

PrintLine(Not a)

Xor、BitAnd、BitOr表示异或、逻辑与和逻辑或。

PrintLine(a BitAnd b)

PrintLine(a BitOr b)

PrintLine(a Xor b)

(3) 优先级运算符

用英文半角的括号对,如(a+b)*c,把 a+b*c 括起来,可以调整优先级。 PrintLine((a+b)*c)

(4) 字符串连接

和正统 BASIC 一样,StrawberryBASIC 使用"&"作为字符串连接符如"TEST" & "TEST2",结果返回"TESTTEST2",两边的其中一边或双边都可以是变量,但类型必须是字符串

4、条件

(1) 比较级

<、>、<=、>=、<=、>分别意思是小于、大于、小于等于、大于等于、等于、不等于。

(2) If 语句 If a > b Then 流程 End If If 条件 Then 流程 Elself 条件 Then 流程 End If 也可以是 If 条件 Then 流程 Elself 条件 Then 流程 Else 流程 End If

Elself 可以是 0-多个。

5、循环

While 条件 流程 End While

Do

流程

Loop While 条件

For i = 1 To 5 PrintLine(i)

Next

输出:

1

2

3

6、过程

Next

End If

```
Sub 过程名()
流程
End Sub
具体例子:
Sub Process1(arg1)
PrintLine(arg1)
End Sub
Process1("test")
输出
Test
```

过程并不返回值

如果过程中间想要退出过程,可以使用 Exit Sub 语句。

7、自定义函数

函数和过程的区别是过程不返回值,而函数必须返回一个值。两者都可以带参数。

```
Function A1(a, b, c)
过程
Return a + b+ c
End Function
```

以上函数的函数名是 A1,如果调用 A1(1, 2, 3)最终返回 a 的值,这里是 1,所以最终结果是 6。

A. 附录

1、内置函数

Print(arg1) 打印内容 arg1 后不换行 PrintLine(arg1) 打印内容 arg1 后换行

B. 编写人员

程序 Steven Yang(杨泰然) 手册 Steven Yang(杨泰然) 美术 Steven Yang(杨泰然)