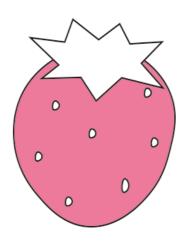
# V0.01a5 用户手册



# Strawberry BASIC

## 1、变量类型和赋值

变量分为三种类型、Integer(整型)、Decimal(小数)和 String(字符串)。不用声明类型,系统会自动识别。

Dim a = 5

Dim b = 1.23

Dim c = "Hello world!"

PrintLine(a)

PrintLine(b)

PrintLine(c)

也可以连起来变成一行来定义,如:

Dim a = 5, b = 1.23, c = "Hello world!"

也可以直接输出一个数:

PrintLine(100.12)

如果只定义变量而不赋值,则它的类型和值为 NULL (空)。

#### 2、注释

注释的格式如下,把内容全部放在 Rem 的后面:
Rem PrintLine 是一个函数,"a"是一个字符串,
Rem 是 PrintLine 函数的第一个参数,表示输出 a 后换行
PrintLine("a")

### 3、基本运算

#### (1) 加减乘除

Dim a = 1, b = 2.1

PrintLine(a+b)

PrintLine(a-b)

PrintLine(a\*b)

PrintLine(a/b)

如果除数等于 0, 会报错!

#### (2) 逻辑运算

And、Or、Not 是与、或、且运算

Dim a = True, b = False

PrintLine(a And b)

PrintLine(a Or b)

PrintLine(Not a)

Xor、BitAnd、BitOr表示异或、逻辑与和逻辑或。

PrintLine(a BitAnd b)

PrintLine(a BitOr b)

PrintLine(a Xor b)

#### (3) 优先级运算符

用英文半角的括号对,如(a+b)\*c,把 a+b\*c 括起来,可以调整优先级。 PrintLine((a+b)\*c)

## 4、条件

#### (1) 比较级

<、>、<=、>=、<=、<>分别意思是小于、大于、小于等于、大于等于、等于、不等于。

#### (2) If 语句

```
If a > b Then
流程
End If
If 条件 Then
流程
ElseIf 条件 Then
流程
End If
```

也可以是
If 条件 Then
流程
ElseIf 条件 Then
流程
Else
流程
End If

Elself 可以是 0-多个。

# 5、循环

While 条件 流程 End While

Do

流程

Loop While 条件

For i = 1 To 5 PrintLine(i) End For

输出:

1

2

3

4

5

For 循环还支持 Step 语句,表示每次递增或递减的步长,如

```
For i = 1 To 10 Step 2

流程
End For
For i = 10 To 1 Step -2

流程
End For

For 语句如果省略 Step 语句,默认步长是 1。
可以用 Break 或者 Continue 语句
For i = 1 To 10

If i = 5 Then

Break
End If
End For
```

## 6、过程

```
Sub 过程名
流程
End Sub
具体例子:
Sub Process1
PrintLine(1)
End Sub
Process1()
输出
1
```

执行此代码后的此过程中的所有代码都不会执行

## 7、自定义函数

函数和过程的区别是过程不带参数,函数带至少一个参数。两者都可以返回一个值,不返回也没有关系。

```
Function A1(a, b, c)
过程
```

Rem 可选的 Return a End Function

以上函数的函数名是 A1,如果调用 A1(1, 2, 3)最终返回 a 的值,这里是 1,所以最终结果是 1。

## A. 附录

1、内置函数

Print(arg1) 打印内容 arg1 后不换行 PrintLine(arg1) 打印内容 arg1 后换行