



윤성연

[직무] Frontend Developer

Birthday	1994. 10. 09
Email	steven_yoon1009@naver.com
Mobile	010-4607-7941
Address	안산시 상록구

소개 / About Me

- Javascript 와 React 프론트엔드 개발에 몰두하고 있는 개발자
- 펄웨어 개발을 하다, 해보고 싶었던 프론트엔드 개발에 뛰어들 새로운 것을 찾아 항해하는 개발자
- 사람들과 소통하고 의견을 나누는 것을 좋아하여, 협업을 하고있는 개발자.
- 더 좋은 웹을 만들기 위해 노력하는 개발자

기술 스택 / Skill Set

기능 구현 등의 사용 경험에 있는 Skill Set

구분	Skill
Programing Languages	C, JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3
Framework/ Library	React, React-Query, Redux, Redux-Saga, Redux-Thunk, Node.js, Jest
Server	MongoDB, REST API, JWT, Axios, Fetch
Package	Webpack, Babel, Yarn3 PnP
Publish	AWS-EC2, Heroku, Github Pages
ETC	Jekyll(Ruby), Trello, Github, Notion, Figma, Jira, Slack

사용경험은 없으나, 이론적 지식이 있는 Skill Set

구분	Skill
Programing Languages	Java, Python, R, JSP
Framework/ Library	Spring
Server	Apache, Tomcat, MySQL, Oracle,
Package	
API	
ETC	

과제 프로젝트 경험

프로젝트 요약(제목) petBook

작업 기간	2021/02/20 ~ 진행중
인력 구성	총원 8, BE 4, FE 5
프로젝트 목적	소외된 동물들을 위한 집사들의 커뮤니티 & 포털 사이트 주변의 소동물 친구찾기, 소동물 펫시팅 노하우, 주변 소동물이 이용가능한 병원정보, 분양정보 등을 제공 하는 플랫폼
주요업무 및 상세역할	petBook 은 강아지, 고양이 를 제외한 소외된 반려동물들을 위한 공간입니다. 소동물 들을 키우시는 분들이 사이트에서 유용한 정보를 같이 공유하고 이야기 하며, 주변의 소동물이 진료 받을수 있는 동물 병원, 분양 정보를 제공 하려고 합니다. 협업 프로젝트 관리는 Jira 와 깃헙 프로젝트 를 통해 관리하고 있습니다. 추후 권한 설정이 되면 Figma 링크를 첨부하도록 하겠습니다. yarn 3.x PnP + CRA + Typescript + Redux + Jest 를 이용한 개발환경 CI 작업 병원 정보 page 구현 예정
사용언어 및 개발환경	Framework : React(FE) Spring Boot(BE) Node.js(Dev Server) Library : React-Query Redux Redux-thunk Redux-saga Axios @testing-library enzyme styled-components @mui Package : Yarn 3 PnP webpack Babel Main Language : Javascript Typescript
느낀 점	
참고자료	http://steven-yn.github.io/project/2022-02-20-petBook/

프로젝트 요약(제목) Hyades – PSG 팀 공식 홈페이지

작업 기간	2021/02/06 ~ 진행중
인력 구성	총원 9, BE 5, FE 4
프로젝트 목적	PSG 팀 의 공식 홈페이지 진행중인 프로젝트 와 PSG 팀원을 소개 추후 깃헙 API 와 연동하여 노션과 같은 프로젝트 관리 기능을 도입할 예정
주요업무 및 상세역할	팀 프로젝트 스터디 그룹 PSG 를 소개하는 공식 홈페이지 입니다. 현재 진행중인 프로젝트와 그룹내 팀원을 소개하는 사이트를 제작하려고 하고있으며, 추후 깃헙 이슈, 프로젝트 같은 API 와 연동하여 프로젝트 관리 기능을 도입할 예정입니다.

	<p>자세한 내용에 관심이 생기셨다면 노션 링크를 확인해주시기 바랍니다.</p> <p>협업 프로젝트 관리는 노션 로드맵, 깃헙 프로젝트를 통해 관리하고 있습니다.</p> <p>현재 프론트엔드 팀장 역할을 수행하고 있으며, 매 스프린트마다 팀원 분들께 담당할 에픽과 태스크를 분배해 드리고 있습니다. 주로 저는 공통 컴포넌트나 로그인 같은 전역적인 상태관리 로직을 작성할 계획입니다.</p> <p>yarn 3.x PnP + CRA + Typescript + Redux + Jest 를 이용한 개발환경 CI 작업</p> <p>구글 소셜 로그인 기능 구현 및 공통 컴포넌트, 마이페이지 담당개발 예정</p>
사용언어 및 개발환경	<p>Framework : React(FE) Spring Boot(BE) Node.js(Dev Server)</p> <p>Library : React-Query Redux Redux-thunk Redux-saga Axios @testing-library enzyme styled-components @mui</p> <p>Package : Yarn 3 PnP webpack Babel</p> <p>Main Language : Javascript Typescript</p>
느낀 점	
참고자료	http://steven-yn.github.io/project/2022-02-06-Hyades/

프로젝트 요약(제목) OceanVue

작업 기간	2021/01/17 ~ 2021/02/14
인력 구성	개인 프로젝트
프로젝트 목적	ZUM 과제전형을 하며 제작한 커스텀 바닐라 JS 프레임워크 게시판 입니다
주요업무 및 상세역할	ZUM 1 차 과제 전형 을 하며 제작한 커스텀 프레임워크 입니다. React 와 Redux 를 모티브로 제작하였습니다. 직접 개발한 커스텀 프레임워크로 간단한 게시판이 구현되어 있습니다.
사용언어 및 개발환경	VanillaJS, Hash Routing, Flux Pattern, VirtualDOM, DIFF Algorithm, Fetch API, Rest API, None DB
느낀 점	<p>구현할게 너무나도 많고, 처음 해보는 내용이 많아서 많은 공을 들여 진행했던 프로젝트 입니다..</p> <p>힘든만큼 얻어가는 내용이 많았던 과제 전형이었습니다.</p> <p>특히 webpack 과 babel 의 역할을 정확히 알지 못했었는데, 이번 기회를 통해 무슨 역할을 하는지 정확히 알수 있었습니다.</p> <p>또한 Core 를 구현할때는 타인 코드를 참고하면서 할수 밖에 없었는데요, 참고한 내용을 저에게 맞게 변형시키는 작업을 하면서 이렇게 생각할수도 있구나 하는 경험을 많이 얻었던것 같습니다.</p>

	<p>백엔드를 직접 간단하게 구상하고, 이를 Fetch API 를 통해 가져오는 작업을 하면서도</p> <p>서버와 클라이언트간 HTTP 통신 이해도도 많이 늘었다고 생각합니다.</p> <p>게시물 정렬 작업 (필터링) 할때는 직접 알고리즘을 구상한것이 많았는데, 특히 페이지네이션 기능구현할때는 2차원 배열로 구현했던게 인상깊게 기억이 납니다.</p> <p>저의 역량이 많이 늘어나는 과제였던것 같습니다.</p>
참고자료	https://steven-yn.github.io/project/2022-02-14-Ocean-Vue/

프로젝트 요약(제목) 개인 포트폴리오 사이트 with Jekyll-Theme

작업 기간	2021/12/20 ~ 2021/12/29
인력 구성	개인 사이트 프로젝트
프로젝트 목적	지킬 테마를 사용한 Github Pages 포트폴리오 사이트 입니다.
주요업무 및 상세역할	<p>저의 소개 및 개발 History 등을 남기는 공간 입니다. 프론트사이드 만 개발하여 백엔드가 없는 정적 웹사이트 입니다. utterances, Hits, Google Analtics 등 외부 API 와 연결하는 작업도 좋은 경험 이었습니다. 카테고리나 헤더바, 인터랙티브한 페이지를 개발하였습니다. 다양한 Jekyll 플러그인을 적용하고 콘텐츠를 제작하였습니다.</p>
사용언어 및 개발환경	Markdown, HTML, CSS, JS, Ruby, Jekyll
느낀 점	<p>Ruby 기반의 프론트사이드 사이트를 처음 접해봤습니다.</p> <p>jekyll 테마를 사용해서 사이트를 빠르게 구축할수 있었습니다.</p> <p>또한 다양한 플러그인 들이 지원되서, 페이지에 부가기능 또한 빠르게 개발할수 있었습니다.</p> <p>utterances, Hits, Google Analtics 등 외부 API 와 연결하는 작업도 좋은 경험 이었습니다.</p> <p>모든 게시물을 마크다운 으로 작성하다보니, 마크다운 작성 능력도 올릴수 있었습니다.</p> <p>계속 운영하면서 사이트의 인터랙티브함을 좀더 업그레이드 하며 다른 스택을 접목할 계획입니다.</p>
참고자료	https://steven-yn.github.io/project/2021-12-29-Github-Pages-PF/

프로젝트 요약(제목) Relog

작업 기간	2021/11/3 ~ 2021/11/29
인력 구성	Full-Stack 1 명, Front-End 1 명

프로젝트 목적	블로그 서비스 개발
주요업무 및 상세역할	<p>백엔드 RestAPI 설계</p> <p>Axios 로 RestAPI 연동하여 Front <-> Back 데이터 연동</p> <p>Redux 로 state 처리 및 Redux-Saga 이용한 비동기 작업처리</p> <p>전달 받은 state 사용하여 container component 에서 마운트 처리</p> <p>DOM 조작 및 UI 핸들링</p> <p>어색한 UI 스타일링 조정</p> <p>관리자 페이지 UI, State 처리, 유저정보 호출</p> <p>AWS-EC2 에 nginx, PM2 사용해서 배포</p>
사용언어 및 개발환경	JSX, CSS, React(FE), Node.js(BE), Styled-Componets, Yarn, webpack, MongoDB, mongoose, Babel, Axios, Koa
느낀 점	<p>프론트엔드 개발을 처음 시작해봤었던 프로젝트 입니다</p> <p>바닐라 JS 나 다른 프레임워크 등의 작업을 해보지 않고 리액트로 첫 시작을 했습니다.</p> <p>개발 당시 부딪히는 점이 많아서 대부분 책의 내용을 참고하였는데요 (리액트를 다루는 기술(개정판) / 김민준(velopert) 저)</p> <p>오히려 Start 를 리액트로 시작해서 프론트엔드가 추구하는 방향이 무엇인지 깨닫는 프로젝트 였습니다.</p> <p>좀더 빠른 렌더링, 사용자 친화적인 UI, 클라이언트의 입력부터 서버의 출력까지의 데이터 관리에 대해 이해할수 있었습니다.</p> <p>다만, 같이 프로젝트를 진행하던 팀원이 실력이 많이 부족해서 힘든점이 많았었습니다.</p> <p>(사실상 팀원분은 몇가지 스타일링 등 UI 만 살짝 수정하는 정도 였습니다.)</p> <p>그래서 그 팀원이 맡은 부분에서 허술한 점들을 보완하는 작업도 진행했었습니다.</p> <p>또한 책에서 안내하는 블로그 사이트의 기초적인 뼈대를 작성한후 관리자 페이지를 직접 개발해 보았습니다.</p> <p>현재는 단순하게 프론트엔드 에서 관리자가 승인시 state 로만 허가되어 페이지를 나가거나 창을 새로고침 (F5) 를 하게되면 승인 정보가 사라지게 됩니다.</p> <p>추후 DB 에 POST 해서 승인정보를 GET 할수 있도록 개발할 예정입니다.</p> <p>또한 다양한 API 를 연동해볼 생각입니다.</p>
참고자료	https://steven-yn.github.io/project/2021-11-29-Relog/

프로젝트 요약(제목)

작업 기간	2021/02/03 ~ 2020/4/30
-------	------------------------

인력 구성	프로젝트 총괄 1명, FPGA 코딩 및 하드웨어 1명
프로젝트 목적	근무기간 동안 참여한 KHUMS 국가과제입니다.
주요업무 및 상세역할	MCU 의 역할을 할수 있도록 FPGA 를 설계. (Main Board, Core) FPGA 에서 NIOS II 가 구동될수 있도록 Platform Designer 설계 각 하드웨어 들이 작동하는지 NIOS 및 Quartus 상에서 디버깅, 검증 잘못된 회로나 FPGA Pin Assignment 검증
사용언어 및 개발환경	C, VHDL, Cyclone V, Nios II, Quartus, Platform Designer
느낀 점	<p>졸업 하기 2 주전쯤 입사하고, 입사 하자마자 바로 투입됐던 프로젝트 입니다. 개발에 바로 투입되기에는 실력이 많이 모자랐지만, 실무에 참여해보고 싶었던 참이라 공부 해가며 개발했었습니다..</p> <p>Memory 칩 들을 Assign 하는 작업이나, ADC 칩을 Spec 에 맞게 Assign 하는 작업들을 하면서 컴퓨터 구조에 대해 좀더 깊이 이해하게 되었고, 이를 가상 OS 인 NIOS 에 올려 MCU 로써 작동하는 것을 경험 했습니다.</p> <p>NIOS 에서 C 언어로 된 펌웨어 코드들을 보면서 구조를 파악하는데 시간을 많이 들었는데, 생각보다 훨씬 깊고 C 로 구조화 된 펌웨어를 처음 봐서 많이 헤맸던 기억이 납니다.</p> <p>당시 프로젝트를 진행하기엔 실력이 너무 부족했고, 이런것들을 배울기회는 너무 적고 혼자 공부하고있던 입장이었는데, 현재의 웹 개발 시장처럼 정보공유 문화가 부족한 분야라고 많이 느꼈습니다. 그래서 퇴사후 웹 개발을 시작하게된 계기가 됐습니다.</p>
참고자료	https://steven-yn.github.io/project/2021-04-30-K-HUMS-DAPU/

프로젝트 요약(제목)

작업 기간	2021/1/30 ~ 2020/12/20
인력 구성	개발 및 설계 1명, 설계 및 문서작업 1명
프로젝트 목적	졸업작품 발표시 진행한 라즈베리파이를 활용한 드론설계 프로젝트 입니다.
주요업무 및 상세역할	<p>졸업작품 발표를 준비하며 설계했던 라즈베리파이를 활용한 드론설계 프로젝트 입니다.</p> <p>라즈베리파이는 각각 Controller MCU 부, 드론의 MCU 역할을 하는 FCC MCU 부에 들어갑니다.</p> <p>라즈베리파이 두대는 서로 블루투스로 통신하며 조이스틱을 조작하면 컨트롤러는 FCC 로 각각 해당하는 신호를 전송합니다. throttle up,down 과 비상정지, Rolling 과 Pitching 을 제어할수있도록 설계했습니다.</p> <ul style="list-style-type: none"> 드론 비행 원리와 그에 맞는 출력을 낼수있는 추력설계, 비행설계(Pitching, Rolling, Yawing) 각 모듈들과 MCU 처럼 사용하는 RaspberryPi 간 DriverCode 설계, 디지털 회로 설계

	<ul style="list-style-type: none"> • 각 DriverCode 를 이용해 RaspberryPi 에서 C 언어로 펌웨어 설계 • ESC PWM, SPI 통신, I2C 통신, Serial 통신, Parallel 통신, 블루투스 소켓통신 펌웨어 설계 • 전원부 전압 강하 및 전류 안정 회로 설계
사용언어 및 개발환경	C, RaspberryPi, Linux, WiringPi
느낀 점	<p>제가 코딩을 해서 프로젝트 라는것을 처음 진행해본 프로젝트 였습니다. 당시 배우던 전공인 전자회로와 마이크로프로세서 에서 배운 전공지식을 가지고 시작했습니다.</p> <p>하지만 막상 시작하니 모르는게 정말 많아 필요한 공부량이 정말 많았던 프로젝트 였습니다. C 언어조차 제대로 모르는 상황에서, 라즈베리파이를 접하고, 드론의 비행원리를 공부해가며, 여러가지 통신과 드라이버코드, 디지털 신호제어등을 하나씩 개발해 나갔습니다. 아무런 빠대없이 맨땅에 헤딩을 했던 프로젝트로 저에게 큰 터닝포인트가 됐던 프로젝트입니다.</p> <p>결국 시제품과 비슷할 정도로 매끄러운 동작도, 제대로된 비행도 못한채로 끝났지만, 펌웨어 실력향상이나 개발 역량이 크게 늘어나는 시점이 되었다고 생각합니다. 이제 와서 생각해보는 것 이지만, 좀더 쉬운 방법이나 가이드라인을 따라 개발했다면.. 하는 생각을 하게됩니다. 아쉬움이 많이 남았었습니다. 다음에 꼭 다시 완성시켜보고 싶습니다.</p>
참고자료	https://steven-yn.github.io/project/2020-12-20-Raspi-Drone/

개발 관련 이력

Date	Contents	With
2022.02 (진행중)	petBook 프로젝트 프론트엔드 개발	PSG - petBook project
2022.02	온라인 강의 : 자바스크립트 알고리즘 문제풀이 (코딩테스트 대비) 수강중	Inflearn
2022.01 ~ 2022.02	바닐라 자바스크립트 모던 프레임워크 게시판 개발 (합격)	ZUM Internet 과제전형
2022.01	개발 도서 : Node.js 프로젝트 투입 일주일 전 실습중	고승원 저
2022.01 (진행중)	Hyades 프로젝트 프론트엔드 개발 (FE Team Leader)	PSG - Hyades project

Date	Contents	With
2021.12	온라인 팀 프로젝트 스터디 그룹 가입	PSG
2021.12	개발 도서 : 기초부터 완성까지, 프론트엔드 실습중	이재성, 한정 저
2021.12	개발 도서 : 모던 자바스크립트 Deep Dive 실습중	이웅모 저
2021.11	Gitbook : 벨로퍼트와 함께하는 모던 자바스크립트	Velopert
2021.11	온라인 강의 : 면접관이 좋아하는 Git Portfolio 만들기 (with_GitBlog) 수강	Project Lion
2021.10	개발 도서 : 리엑트를 다루는 기술	김민준 저
2021.07 ~ 2022.11	파이썬과 R 을 활용한 빅데이터 UI 개발자 과정 수료 (국비지원)	안산 이젠컴퓨터아카데미
2021.02 ~ 2022.05	HW FPGA 개발자	Neo Health Technology
2014.03 ~ 2021.03	반도체 공학과 학사 졸업	청주대학교
2020.03 ~ 2020.12	캡스톤디자인 - 라즈베리파이를 활용한 드론설계 (자유주제)	청주대학교
2014.03 ~ 2021.03	반도체 공학과 입학 및 재학중 성적장학금 4 회(중 최우수 1 회)	청주대학교

학력

- 2014.07 ~ 2021.02 청주대학교 반도체공학과 졸업
- 2010.03 ~ 2013.02 양지고등학교 졸업 (인문계 이과 계열)

경력

- 2021.02 ~ 2021.04 네오헬스테크놀로지 하드웨어팀 / 연구원 서울 마곡 연봉 : 3400 만원
 담당업무 : FPGA 코딩
 프로젝트 : 수리온 KHUMS 개발
 2021.02 ~ 2021.04 (3 개월)
 국방과제 이므로 상세내용 기입은 어렵지만, MCU 로 작동하는 FPGA 설계 및 검증,

사이트

More Info

- GitHub : <https://github.com/steven-yn>
- Portfolio Site : <https://steven-yn.github.io>
- Blog : <https://yoonocean.tistory.com>
- Notion : <https://boulder-grouse-005.notion.site/yoonOcean-Dev-Log-fad49379d7db4a118e025b4c73f52d9d>
- PSG Team Project Study Group Notion : <https://www.notion.so/Project-cdd4db87d6ac40ec85ad049694bf85e5>
- PSG Team Project Study Group Github : <https://github.com/psgstellar>

Present Publishing Site

- Relog : <http://3.143.160.44:4000/>
- OceanVue : <https://steven-yn.github.io/OceanVue-VanillaJS-Framework/>

자격증

- 2021.12 웹디자인 기능사 한국산업인력공단

교육 내용

- 2021.06 ~ 2021.11 파이썬과 R 을 활용한 빅데이터 UI 개발자
(안산이젠컴퓨터아카데미 - 국비지원 과정수료)

수상 내역

- 성적장학금 4 회, 4 회중 최우수 1 회

자기소개서

[새로운 것을 찾아 향해하고, 끝까지 포기하지 않는 개발자 **윤성연** 입니다.]

현재가 되기 까지 자신의 성장과정

저는 초등학교에서부터 고등학교까지 유년 시절을 안산에서 보내게 되었습니다. 화목한 가정에서 부모님의 보살핌을 받으며, 꿈을 키워왔습니다. 군대를 다녀와 대학에 복학한 후에는 청주대학교 앞에서 자취생활을 하다가 졸업 후 현재는 안산의 본가에서 지내고 있습니다. 초등학교 시절 전자제품, 로봇, 컴퓨터 등에 관심이 많아 브레드보드를 이용한 전자회로 대회에 나간 적이 있었고, 방과 후 수업으로 로봇 만들기 수업을 들었던 기억이 납니다. 어릴 적부터 유독 그런 것에 관심이 많아 회로를 만들거나 프로그래밍을 하는데 이해가 빠릅니다. 이후 대학교 전공은 반도체공학과를 나오고 펌웨어를 공부하였지만, 학교를 다니면서 제 자신의 적성이 소프트웨어 프로그래밍임을 알게되었습니다. 졸업 할때 가벼운 마음으로 회사를 입사했지만, 다니면서 더욱 스스로 흥미를 느끼지 못하고 진로에 고민이 되기에, 더 늦기전 웹 개발자로서 도전해보고 싶어서 회사를 그만두고 웹 개발자 직군 국비지원 수업을 듣게 되었습니다. 기초 컴퓨터 공학 지식 부터 시작해서 웹 개발의 현재 시점을 총망라 해주신 강사님 덕분에 (빅데이터, 백엔드 수업이 위주였지만, 프론트엔드 까지 수요 별로 강의 해주셨습니다.), 저는 프론트엔드 엔지니어로 진로를 결정할수 있었고 지금은 이 도전이 너무 값지고 큰 보람을 느낍니다. 적성이나 흥미도 제 길을 찾았다고 생각합니다.

입사후 포부

저는 웹 개발자로서 저는 항상 더 좋은 웹을 만들고 싶습니다.

더 좋은 웹이란, 양질의 다양한 콘텐츠와 정확한 정보,

유저가 이용했을 때 즐거운 경험을 만들어 나가는 것 이라고 생각합니다.

귀사에 입사하게 된다면, 항상 더 좋은 웹 서비스를 만들어 나가기 위해 노력 하겠습니다