一、关于描述什么是依赖倒置原则，为什么有时候也依赖倒置原则又被称为好莱坞原则？

依赖倒置原则的设计理念是上层模块不应该依赖下层模块，两者都应该依赖其抽象；抽象不应该依赖细节，细节应该依赖抽象，是框架设计的基本原则。

而针对好莱坞原则，其用在系统的高层组件与底层组件之间，高层组件不应该直接调用底层组件，而是从容器获取，它与依赖倒置原则有相同之处；

二、请描述一个你熟悉的框架，是如何实现依赖倒置原则的；

SpringIoC控制反转，他的基本概念是不创建对象，但是描述创建的方式，在代码中不直接与对象和服务连接，但在配置文件中描述哪一个组件需要哪一项服务。Spring中的IoC容器创建所有对象，并设置必要的属性将他们连接在一起，由容器决定什么时间调用方法。

三、请用接口隔离原则优化Cache类的设计，画出优化后的类图；