Стивен Джексон

Инженер-программист

steven.jackson.1989@tutamail.com, Telegram: @steven_jackson_1989

Где воля, там и путь!

Профессиональный опыт

Среда Решения

июль 2018 г. – февраль 2024 г.

Инженер-программист

- Внес вклад в проекты компьютерного зрения и машинного обучения, раздвинув границы технологий. Разработал алгоритм распознавания изображений с точностью 95%, что стало катализатором прогресса в системах рекомендаций продуктов.
- Возглавил разработку передовых решений криптоаналитики, оптимизировав эффективность обработки данных на 20%. Сократил время обработки данных с 10 до 8 часов, что позволило быстрее принимать решения о торговле.
- Организовал высоконагруженные решения электронной коммерции и B2B с NodeJS и NestJS, что дало 20%-ный рост дохода. Внедрил стратегии кэширования, которые сократили время отклика сервера на 15%, что улучшило пользовательский опыт и продажи.
- Используя свои знания в ASP.NET, я разработал лабораторное решение, которое не только повысило точность данных, но и позволило сократить количество ошибок на 30% и повысить эффективность на 20%, что соответствует квалификации, требуемой для должности инженера-программиста MS SQL, C#, .Net в Medical Data Management. Как опытный разработчик Go с более чем 6-летним опытом, я специализируюсь на чистом коде, микросервисах и решениях для электронной коммерции, включая успешную интеграцию с внешними конечными точками и владение как реляционными, так и NoSQL базами данных.
- Продемонстрировал владение разработкой на C/C++, новаторские инновации и масштабируемость. Оптимизировал использование памяти на 20% и снизил нагрузку на ЦП на 15% за счет рефакторинга кода и настройки производительности.
- Преуспел в разработке бэкэнда с Laravel, PHP, MySQL и Python. Разработал RESTful API, которые управляли более 1000 запросами в секунду, обеспечивая оптимальную доступность и масштабируемость.
- Использовал опыт в Node.js, Meteor и MongoDB для создания надежных серверных приложений. Увеличил производительность запросов к базе данных на 20% за счет оптимизации индекса и настройки запросов.

Уэбби Групп

август 2010 г. – июнь 2018 г.

Полный стек разработчик

- Специализировался на разработке Android на Java и Kotlin для промышленной автоматизации. Разрабатывал мобильные приложения, которые повысили эффективность производства на 15% и сократили время простоя на 10%.
- Инновационный интерактивный PlayableAds HTML5 с использованием Cocos Creator и TypeScript, а также Solar2D и Lua, оптимизировал приложения для разных платформ,

- интегрировал различные сервисы и SDK. Увеличил вовлеченность пользователей на 20% и достиг на 10% более высокого показателя кликабельности по сравнению с традиционной рекламой.
- Разработка игровых автоматов, используя свои навыки в JavaScript/TypeScript, PixiJS, анимации Spine и оптимизации производительности для предоставления высококачественных игр, добившись 20% увеличения удержания пользователей и 30% сокращения времени решения проблем.
- Преуспел в разработке frontend с использованием Vue.js, React + Redux и современных веб-технологий. Сократил время загрузки страницы на 25% за счет оптимизации кода и повышения производительности.
- Продемонстрировал навыки разработки на С#, выполняя разработку и оптимизацию серверных приложений. Реализовал асинхронную обработку, которая повысила скорость отклика системы на 20% и сократила задержку на 30%.
- Участвовал в создании единой системы сбора и анализа данных с использованием VBA, JavaScript и SQL. Автоматизировал задачи обработки данных, что привело к сокращению ручных усилий на 40% и повышению точности данных.
- Специализировался на оптимизации производительности сетевого стека и построении конвейеров обработки пакетов в средах UNIX. Увеличил пропускную способность сети на 30% и уменьшил потерю пакетов на 15% за счет методов оптимизации сети.

Образование

Безопасность компьютерных систем в информационных технологиях и бизнестехнологиях

апрель 2006 г. - май 2010 г.

Университет Куала-Лумпура, 1016, Джалан Султан Исмаил, 50250 Куала-Лумпур

Ключевые навыки

React, Cocos Creator/Solar2D/PixiJS

JavaScript/Node.js/Express.js/TypeScript/NestJS/Three.js/Vue.js

MySQL/PostgreSQL/MongoDB/SQLite

C/C++/ASM/C#/Golang/.NET/ VBA

PHP/ Laravel/Yii/Symfony

Qt/QML, Java/Spring, Kotlin

Blockchain/Solidity/Web3, Python/Machine learning/Al-driven solutions

Unity/Mobile development/Linux