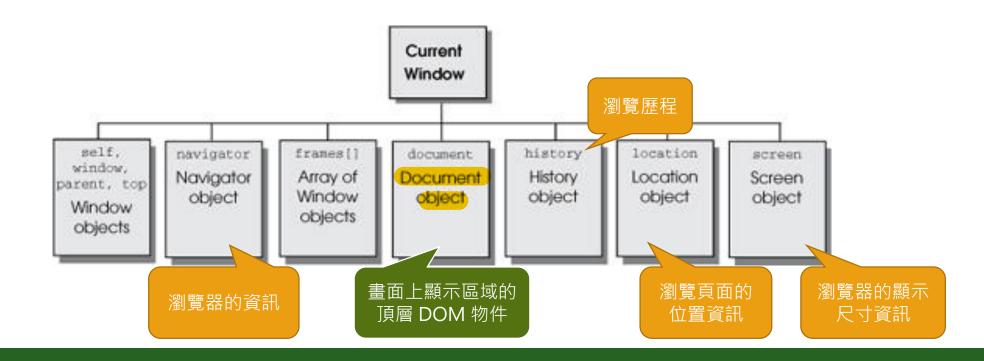
JavaScript 應用

系統開發部 程式設計科



BOM

- BOM(browser object model)瀏覽器對象模型
- BOM 的核心對象是 window ,它表示瀏覽器的一個實例。
- window 處於 JavaScript 結構的最頂層,對於每個打開的視窗,系統都會自動為其定義 window 物件。





HTML DOM

• DOM (document object model) 文件物件模型

• DOM 主要是將 Document 架構為一個樹 (Tree) 的概念。

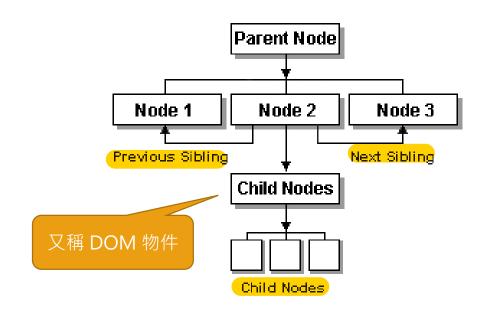
每個 DOM 必須要有一個 document 的根節,

Tree 的組成成份就是節點 (Node)。

· 當一個.html 檔被以瀏覽器開啟的時候,瀏覽器就會去解析該檔案的 DOM。

HTML DOM 把一個個 HTML 元素 (element)都變成了物件 (object),

因此可以透過 JavaScript 設定、存取元素屬性 (attribute) 與內容。



DOM的document其實也是window物件的子物件之一。

而DOM和BOM最大的區別在於:

BOM JavaScript和『瀏覽器』溝通的窗口,不涉及網頁內容。

DOM JavaScript用來控制『網頁』的節點與內容的標準。

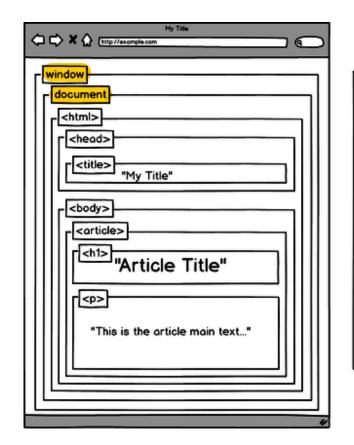


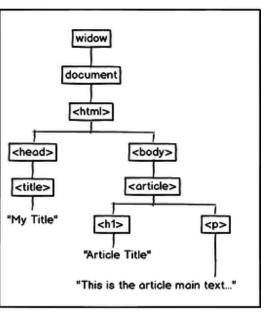
window.document

· 視窗中每個框架都包含一個 window 物件。

• 每個 window 物件都包含一個 document 屬性,

該屬性參考視窗中顯示 html 文件的 Document 物件。





常用 API

DOM document: https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_document.asp

DOM element: https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_all.asp

DOM event: https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp

The document object is the root node of the HTML document.

The document object is a property of the window object.

The document object is accessed with: window.document or just document

document.getElementById()	onclick (event)
document.createElement()	onchange (event)
element.appendChild()	
<u>element.setAttribute()</u>	element.removeChild()

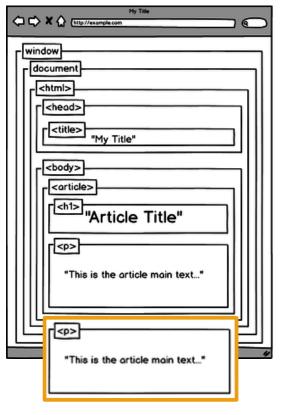
常用 API

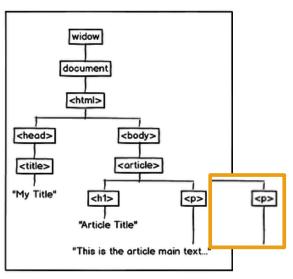
• 如何透過 JavaScript 動態找到 DOM

document.getElementBy	回傳
getElementById()	Id 是唯一值,只會找到一個, 所以直接回傳 DOM 物件
getElementsByClassName()	
getElementsByName()	其餘都有可能找到多個, 所以把符合的 DOM 物件裝在 [] 回傳
getElementsByTagName()	回傳array,所以可以 利用length得到長度來 做迴圈

常用 API

• 如何透過 JavaScript 動態多一行文字

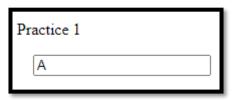




3. 建立關係

tagArticle.appendChild(tagP);

取值&設值



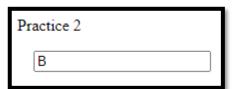
• 透過 JavaScript 動態操作

innerHTML指的是從對象的起始位置到 終止位置的全部內容,包括Html標簽。 innerText指的是從起始位置到終止位置 的內容,但它去除Html標簽。

```
js獲取標籤之間的值:
1.透過.innerHTML(建議)
2.透過.innerText
```

```
var title = document.getElementById('title');
console.log(title.innerHTML); // Practice 1
title.innerHTML = 'Practice 2';

var param = document.getElementById('param');
console.log(param.value); // A
param.value = 'B';
```

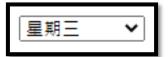


取值&設值



• 透過 JavaScript 動態操作

```
var day = document.getElementById('day');
day.value = 'WED';
console.log(day.value); // WED
```



這邊屬於比較特殊的情況, value也屬於select標籤的屬性

取值&設值

```
✓星期一□星期二✓星期三□星期四□星期五
```

```
<label><input class="check" type="checkbox" value="MON" checked/><span>星期一</span></label><br><label><input class="check" type="checkbox" value="TUE" /><span>星期二</span></label><br><label><input class="check" type="checkbox" value="WED" checked/><span>星期三</span></label><br><label><input class="check" type="checkbox" value="THU" /><span>星期四</span></label><br><label><input class="check" type="checkbox" value="FRI" /><span>星期五</span></label><br/>/><span>星期五</span></label>
```

• 透過 JavaScript 動態操作

```
var checks = document.getElementsByClassName('check');
```

• 取得有勾選的資訊

```
for (var i = 0; i < checks.length; i++) {
   var check = checks[i];
   if(check.checked){
      console.log(check.value); // MON, WED
   }
}</pre>
```

• 反向勾選

```
for (var check of checks) {
   check.checked = !check.checked;
}
```



Set a event

element.onclick = function(){ ... };

也就是後面寫的會覆蓋前面的

沒有事件疊加的概念, 永遠只會執行最後一次的 function

element.addEventListener('click', function(){ ... });

設定多個事件,每個事件都會執行 (先設定,先執行) 此外, onclick與addEventListener 不會互相影響

Ex.

編譯錯誤: Uncaught TypeError: Cannot set property 'onclick' of null

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<script>

document.getElementById('btn_alert').onclick = function(){
    alert('hi');
    };

</script>
<body>
    <button type="button" id="btn_alert">hi</button>
</body>
</html>
```

執行順序

• 瀏覽器解析網頁時,是從頭到尾一段一段解析,

所以程式所在相對的順序會相當重要。

• 由於在執行 JavaScript 程式時,瀏覽器尚未解析到 <button> 物件,

所以 <button> 尚未產生而回傳 null。

• 同理, 存取其他 DOM 物件的時候也是會有相同問題。

➤ 解法:將程式碼寫入 window.onload 事件中

window.onload

• 觸發時機點:網頁瀏覽器下載完所有網頁檔案時。

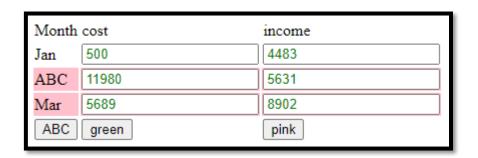
(包含:HTML 檔案本身、網頁連結到的圖檔、外部.css 和.js 檔)

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<script>
   var init = function(){
        document.getElementById('btn_alert').onclick = function(){
            alert('hi');
        };
    window.onload = init;
</script>
</head>
<body>
    <button type="button" id="btn alert">hi</button>
</body>
</html>
```

練習 1: practice1.html

- 依照以下指令進行 JS 程式撰寫
 - 按下 btn_1: 將 id 為 test 的物件內容換成 "ABC"
 - 按下 btn_2:所有的 input 物件都要新加上一個屬性:style = "color:green;"
 - 按下 btn_3:所有名稱(name)為 cost 的物件,如果 value 屬性大於 1000 ,

請將離他最近的上層 TR 物件加上一個屬性:style = "background-color:pink;"



程式小技巧

如果已有票號就進行選位等後續動作,否則跳出警示訊息。

```
var action = function(ticketNo){
   if(ticketNo != ''){
        // 進行選位等後續動作
   }else{
        alert('請先購票');
   }
};
```

建議

```
var action = function(ticketNo){
   if(!ticketNo){
      alert('請先買票');
      return;
   }
   // 進行選位等後續動作
};
```

▶ 程式能提早結束就提早結束,可讀性也較好

練習 2: me.html



接續之前成果,編輯 me.html

- 勾選「其他」要連動後面輸入框是否開放填寫 (取消要清空)
- 2. 調整「Say HI~」按鈕功能
 - 按下去畫面不重整
 - 先檢核「英文名」為必選
 - 檢核通過,跳出上半部輸入結果的確認視窗
 - 點選「確認」就跳出訊息『Hi~英文名』
 - 檢核失敗,跳出訊息『請填寫英文名』

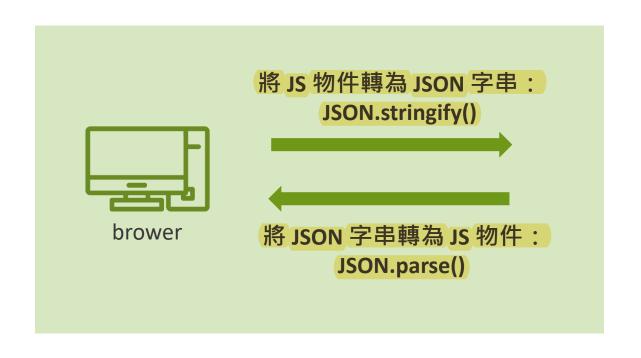




- ▶ 利用 confirm() \ alert() \ 换行符號\n
- > 考量顯示與背景值的設計

JavaScript Object Notation

• JSON 是受到 JavaScript 物件實字 {} 語法啟發的傳輸格式,是一種輕量級資料交換格式







JavaScript Object Notation

• JSON 支援格式:String、number、Boolean、Array、Object、null

```
var data = {name: 'AAA', age:30, work:null, sex:undefined, isMarr:false, lottory:[1,2]};
var dataJSON = JSON.stringify(data)
            '{"name":"AAA","age":30,"work":null,"isMarr":false,"lottory":[1,2]}'
var dataObj = JSON.parse(dataJSON);
            {name: 'AAA', age:30, work:null, isMarr:false, lottory:[1,2]};
```

練習 3: practice3.html

縣市: 請選擇 🕶

行政區:|請選擇 🗸

編輯 practice3.html

- 用 JS 解析 backJson 字串
 - 取得所有縣市放入縣市下拉選單

```
<option value="台北市">台北市</option>
```

• 取得所有行政區放入行政區下拉選單(不分縣市)

<option value="001">中正區</option>

練習 4: practice4.html

縣市: 請選擇 > 行政區: 請選擇 > 送出

接續練習 3:複製 practice3.html 另存 practice4.html

- · 解析 backJson 字串, 進行資料整理
 - 縣市選單改變時連動行政區選單
 - 縣市沒選:行政區只有請選擇並不開放點選
 - 縣市有選:僅將該縣市的行政區放入下拉選單
- 新增「送出」按鈕:
 - 檢核行政區為必選
 - 檢核失敗,跳出『請選擇行政區』
 - 檢核通過,跳出該行政區代碼

• jQuery 是一套跨瀏覽器的JavaScript函式庫,簡化 HTML 與 JavaScript 之間的操作。

```
(簡化了在 HTML 文件裡面尋找 DOM 物件、處理事件、製作動態效果等)
```

• 使用時須引用: <script type="text/javascript" src="jquery.js"></script>。

JavaScript	jQuery
<pre>span.innerHTML = 'test'; input.value = 'test'; document.createElement('tr'); button.onclick = function(){};</pre>	<pre>span.html('test'); input.val('test'); \$(''); button.click(function(){});</pre>

• 注意引用順序,須先於其他使用 jQuery 撰寫的 js 檔



demo.html

▶ 如果先引用 my.js,瀏覽器會不認得\$而編譯錯誤

css selector

- 選擇器: \$('...')
- 常用選擇器
 - ID 選擇器:\$('#id')
 - 類型選擇器: \$('tag')
 - Class 選擇器: \$('.class')
 - 屬性選擇器:\$('[attr=attrVal]')

- 取回的元素的型態(type)是什麼?
 - ID 選擇器: 返回一個 jQuery 物件
 - 其餘選擇器:返回一個 jQuery 陣列(array)型態物件,陣列裡為 DOM 物件。 這邊容易搞錯喔,注意!

所以此時如果想抓第0個以及第1個指標中的物件使 用[0], [1]這種取法取到的會是DOM物件,如果為了 方便操作想取的是jQuery物件可以前面加個錢幣符 |號或是改用.eq(0), .eq(1)這種取法解決。

DOM 物件 v.s. jQuery 物件

```
//<input type="text" id="test" value="My input"/>
var domObj = document.getElementById('test');
var jQueryObj = $('#test');

console.log(domObj.value); // My input
console.log(jQueryObj.val()); // My input

//jQuery 物件只能使用 jQuery 的方法; 而 DOM 物件只能使用 DOM 物件的方法。
console.log(domObj == jQueryObj); // false
console.log(domObj.val()); // domObj.val is not a function
console.log(jQueryObj.value); // undefined
```

```
//DOM 轉為 jQuery 物件:只要將 DOM 傳入 $()
domObj = $(domObj);
console.log(domObj.val()); // My input

//用 get() 方法將 jQuery object 轉換為 JavaScript DOM 元素集合 => Array
jQueryObj = jQueryObj.get(0);
console.log(jQueryObj.value); // My input
```

• jQuery 方法執行完會回傳呼叫它的 jQuery 物件,所以對同一元素做操作可以一直. 下去

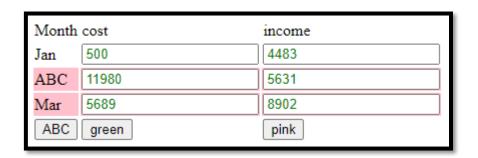
```
$('#myInput').val('AAA').attr('style', 'color:green;').addClass('myClass');
```

• javaScript 陣列 v.s. jQuery 陣列

練習 5: practice1.html

- 將 practice1.html 原先 JS 程式用 jQuery 改寫
 - 按下 btn_1: 將 id 為 test 的物件內容換成 "ABC"
 - 按下 btn_2:所有的 input 物件都要新加上一個屬性:style = "color:green;"
 - 按下 btn_3:所有名稱(name)為 cost 的物件,如果 value 屬性大於 1000 ,

請將離他最近的上層 TR 物件加上一個屬性: style = "background-color:pink;"



Thank You

