JS里要注册as3调用的js方法

[复制代码](javascript:void(0);)

<script language="javascript">

var name;  
function thisMovie(movieName) {     
  if (navigator.appName.indexOf("Microsoft") != -1) {     
   return window[movieName];     
  } else {     
   return document[movieName];     
  }     
}     
//注册一个 供as3调用的接口方法  
function hello(\_name)  
{

   name=String(\_name);

   //FlshID2为接受JS的Flash getASVars是响应JS调用的方法  
   thisMovie("FlashID2").getASVars(name);  
}

[复制代码](javascript:void(0);)

 ========下面是flash端处理代码===================================================================

Flash 通过ExternalInterface.call("jsFunctionName",paramToJs:\*)

 来调用js的方法

[复制代码](javascript:void(0);)

import flash.events.MouseEvent;  
import flash.net.URLRequest;  
import flash.net.navigateToURL;  
a.addEventListener(MouseEvent.CLICK,onClick);  
function onClick(e:MouseEvent):void  
{  
    //调用js里的方法  
    ExternalInterface.call("hello","naiking");  
}

[复制代码](javascript:void(0);)

另一个响应JS的Flash，其在页面里的ID：FlashID2

aaa.text="dddddddd";  
ExternalInterface.addCallback("getASVars",getASFun);  
function getASFun(\_value:String):void   
{  
    aaa.text=\_value;  
}